

技術課題：情報の設計1～3

学籍：NE19-1046B 氏名：井上翔大

1. テーマから気づいたこと / 考えたこと / 学んだこと

この犬カフェ作りでは正解が見えない中で作っていくので、とにかく最初は不安が大きかった。今までの課題では個人で考えながらある程度定まった正解に向けて作業を進めていくので時間をかければできる作業であった。しかし、今回の課題は方向性の定まっていない中、依頼主と利用するユーザを考慮して制作するサイトであったので、より良いサービスを提供していくためにどうすれば良いか考えることが大変だった。最初のカードソーティングでは、それぞれの犬の特徴を捉えて共通点をたくさん見つけ出すことによって、犬カフェで提供するオリジナルのサービスを考えやすくなり、情報を整理整頓することの重要性に気づかされた。また、一人で考えずにグループで考えることで様々なアイデアが飛び交い、グループで議論することでそれぞれのアイデアが組み合わせさったり、取捨選択されたりしてアイデアが洗練されていくことがわかった。

2. 技術的な点で気づいたこと / 考えたこと / 学んだこと

XDを用いたプロトタイプは、実際のウェブサイトを作る前の実験台として制作することで事前に問題点を見つけ出し、改善を容易にすることが可能になると学んだ。また、インスペクション法により、制作したプロトタイプを他者に検証してもらうことで、自分では気づかなかった問題点が次々と見つかるため、有益な結果が得られた。Bootstrapによるサイトの実装では初めてスマートフォン用のサイトを実装したが、パソコン用のサイトとは違い、ナビゲーションメニューの配置や画像のサイズなど気を付けるべき点が多くあり、普段自分のスマホでみているサイトには様々な工夫が施されていると実感した。

取り組んでみた感想

XDによるプロトタイプ制作やBootstrapによるサイトの実装などは全く新しい経験だったので、勉強になる良い機会だった。プロトタイプやウェブサイトは同じようなテーマでも人によってデザインの方法が全く異なっているのが面白く、参考になるデザインがたくさんあった。