



Ana Sofia Rodriguez Neira

Juliana Parra Caro

Carlos Javier Cuervo Baracaldo

Christian Alejandro Sanabria Pinzon

## REQUERIMIENTOS CORREGIDOS

### Módulo 1: Gestión de Usuarios y Perfilación

1. El usuario podrá registrarse en el sistema proporcionando nombre, correo electrónico/teléfono y contraseña, para crear una cuenta personal.
2. El usuario podrá registrarse con la opción de registrarse con google para facilitar la creación de su cuenta personal.
3. El usuario podrá iniciar sesión ingresando su correo electrónico y contraseña válidos, para acceder a su cuenta previamente registrada.
4. El usuario podrá iniciar sesión con la opción de “inicio de sesión con google” para acceder a su cuenta previamente registrada.
5. El usuario podrá responder un cuestionario inicial con preguntas de selección múltiple y respuesta corta (255 caracteres sobre hobbies, hábitos y metas, para que el sistema genere su perfil personalizado.
6. El usuario podrá actualizar su perfil en cualquier momento modificando sus datos personales o respuestas del cuestionario, para mantener vigente la información de sus intereses.
7. El sistema podrá almacenar y mostrar un historial cronológico de actualizaciones de hobbies, para que el usuario pueda visualizar su progreso a lo largo del tiempo.

---

### Módulo 2: Gestión de Retos Diarios

6. El sistema podrá generar un reto diario en formato texto corto (máximo 200 caracteres) basado en el perfil inicial del usuario, para ofrecer una actividad

alineada con sus intereses.

7. El sistema podrá adaptar los retos diarios según las últimas actualizaciones de hobbies del usuario, para que los retos reflejen sus cambios recientes.
  8. El sistema podrá asignar retos predefinidos cuando el usuario no actualice sus hobbies durante una semana, para garantizar la continuidad de la experiencia.
  9. El sistema podrá enviar un nuevo reto diario a cada usuario a las 8:00 a.m. hora local, en formato notificación push con vibración y texto, para asegurar que el reto sea recibido de forma oportuna.
- 

## **Módulo 3: Gestión de Retos Globales**

10. El sistema debe seleccionar a los 5 usuarios con mayor racha semanal como candidatos a proponer el reto global.
  11. El sistema podrá elegir aleatoriamente a un único usuario entre los candidatos seleccionados, para definir quién propondrá el reto global de la semana.
  12. El sistema podrá validar que un usuario no sea elegido más de una vez en un mismo mes, para garantizar equidad entre participantes.
  13. El administrador podrá aprobar, editar o rechazar el reto global propuesto por un usuario, para asegurar que cumpla las normas de la comunidad.
  14. El sistema podrá enviar el reto global a todos los usuarios cada domingo a las 10:00 a.m., en formato de notificación push con texto y un botón de “Aceptar Reto”, para activar la participación masiva.
- 

## **Módulo 4: Gamificación (Rachas, Puntos y Ranking)**

15. El sistema podrá asignar 10 puntos al usuario por cada reto diario completado con evidencia válida, para motivar la participación continua.
16. El sistema podrá asignar 50 puntos adicionales al usuario por cada reto global completado, para reforzar la participación en eventos colectivos.
17. El sistema podrá calcular automáticamente la racha de días consecutivos cumplidos sumando los días con retos validados, para mostrar el avance del

usuario.

18. El sistema podrá mostrar al usuario en pantalla principal su puntuación acumulada y racha actual, para mantener la motivación visible.
  19. El sistema podrá generar un ranking semanal de los 5 usuarios con mayor puntuación y mostrarlo en un tablero público, para fomentar la competencia saludable.
- 

## **Módulo 5: Gestión de Evidencias**

20. El usuario podrá registrar la evidencia de un reto cumplido mediante tres formatos: subir una foto (JPG/PNG), escribir un texto (máximo 200 caracteres) o marcar un check automático, para confirmar la realización del reto.
  21. El sistema podrá almacenar las evidencias en una base de datos segura vinculada a la cuenta del usuario, para garantizar trazabilidad.
  22. El sistema podrá validar que exista al menos un tipo de evidencia (foto, texto, audio, o confirmación por tipo check) registrada antes de marcar un reto como “completado”, para asegurar el cumplimiento.
- 

## **Módulo 6: Administración y Moderación**

23. El administrador podrá revisar los retos globales propuestos por los usuarios desde un panel de validación con botones de “Aprobar”, “Editar” o “Rechazar”, para controlar la calidad de los desafíos.
  24. El administrador podrá bloquear o eliminar retos globales inapropiados que contengan lenguaje ofensivo, violencia o contenido prohibido, para proteger a la comunidad.
  25. El administrador podrá visualizar estadísticas generales de uso (número de usuarios activos, retos completados, rachas más largas), para monitorear la actividad del sistema.
- 

## **Módulo 7: Notificaciones y Comunicaciones**

- 26. El sistema podrá enviar una notificación push con texto y vibración cada mañana a las 8:00 a.m. con el reto diario, para informar al usuario, la notificación incluye título y categoría.
  - 27. El sistema podrá enviar una notificación push cada domingo a las 10:00 a.m. con el reto global, para activar la participación colectiva.
  - 28. El sistema podrá enviar una notificación push de advertencia con el texto “¡Última oportunidad! Cumple tu reto para no perder la racha” cuando falten 2 horas para el cierre del día y el usuario no haya completado su reto, para evitar la pérdida de progreso.
- 

## **Módulo 8: Estadísticas y Seguimiento**

- 29. El sistema podrá mostrar al usuario un tablero personal con: número de retos completados, racha más larga, puntos acumulados y porcentaje de cumplimiento semanal, para que el usuario evalúe su progreso.
- 30. El sistema podrá mostrar al usuario una gráfica de barras con su evolución de rachas en el tiempo, para visualizar mejoras en su constancia.
- 31. El sistema podrá mostrar al administrador estadísticas agregadas como número de usuarios activos, promedio de retos cumplidos y cantidad de evidencias subidas, para evaluar el desempeño de la plataforma.