



DEKLARASI VARIABEL
VAR
<code>var angka = 10</code>
LET
<code>let kotaAsal = "Jakarta"</code>
CONST
<code>const noKTP = "12345"</code>

ARRAY
Deklarasi
// Menggunakan Array literal <code>let namaArray = [element1, element2]</code> // index 0 1
// Menggunakan keyword new <code>let namaArray = new Array(element1, element2)</code> // index 0 1
Akses
<code>namaArray[nomorIndex]</code>
Destructure
<code>let [variabel1, variabel2] = namaArray</code>

TIPE DATA
String
<code>let negara = "indonesia"</code>
Number
<code>let tahun = 2020</code>
Boolean
<code>let isChecked = true</code>
Null
<code>let data = null</code>
Undefined
<code>let nama</code>
Object
<code>let person = { firstName: "John", lastName: "Doe", age: 20 }</code>

MATH
Properti
<code>Math.E // Bilangan Euler Math.LN2 // Log 2 Math.LN10 // Log 10 Math.LOG2E // Log E di Basis 2 Math.LOG10E // Log E di Basis 10 Math.PI // Pi Math.SQRT1_2 // Akar Kuadrat dari 0.5 Math.SQRT2 // Akar Kuadrat dari 2</code>
Method
<code>Math.abs(x) // negatif ke positif Math.pow(x, y) // bilangan pangkat Math.sqrt(x) // akar pangkat 2 Math.cbrt(x) // akar pangkat 3 Math.round(x) // pembulatan Math.floor(x) // pembulatan ke bawah Math.ceil(x) // pembulatan ke atas Math.random() // angka acak 0 ~ 1 Math.max(x, ..., n) // mencari angka terbesar Math.min(x, ..., n) // mencari angka terkecil</code>

USE JS IN HTML	
Internal	Eksternal
<code><body> ... <script> console.log("on page script") </script> </body></code>	<code><body> ... <script src=".index.js"></script> </body></code>

CONDITIONAL	
IF - Else	Switch
<code>if (condition) { // kode yg akan dijalankan } else if (condition) { // kode yg akan dijalankan } else { // kode yg akan dijalankan }</code>	<code>switch (condition) { case 1: // kode yg akan dijalankan break case 2: // kode yg akan dijalankan break default: // kode yg akan dijalankan }</code>

OPERATOR
Aritmatika
<code>+ penjumlahan - pengurangan * perkalian / pembagian % modulus (sisa bagi) ** exponen (pangkat) ++ increment (menambahkan 1) -- decrement (mengurangi 1)</code>
Assignment
<code>= a = 1 += a = a + 2 —— a += 2 -= a = a - 2 —— a -= 2 *= a = a * 2 —— a *= 2 /= a = a / 2 —— a /= 2 %= a = a % 2 —— a %= 2 **= a = a ** 2 —— a **= 2</code>
Comparison
<code>== sama dengan (cek nilai) == sama dengan (cek nilai dan tipe data) != tidak sama dengan (cek nilai) != tidak sama dengan (cek nilai dan tipe data) > lebih dari < kurang dari >= lebih dari atau sama dengan <= kurang dari atau sama dengan ?: ternary operator</code>
Logika
<code>&& AND (dan) jika bertemu FALSE, maka menjadi FALSE OR (atau) jika bertemu TRUE, maka menjadi TRUE ! NOT (bukan) kebalikan dari suatu kondisi</code>
Rest dan Spread (...)
<code>// Rest let [variabel1, variabel2, variabel3, ...rest] = namaArray let { properti1, properti2, properti3, ...rest } = namaObjek</code>
Spread
<code>// Spread let newArray = [element1, element2, ...namaArray] let newObjek = { objek1, objek2, ...namaObjek }</code>

FUNCTION
Deklarasi Function
<code>function namaFungsi(){ // Kode yang akan dijalankan }</code>
Variabel Function
<code>let namaVariabelFungsi = function(){ // Kode yang akan dijalankan }</code>

LOOP
For
<code>for (statement1, statement2, statemen3){ // kode yg akan dijalankan }</code>
For in (obj)
<code>for (propertiObjek in namaObjek){ // kode yg akan dijalankan }</code>
For of (arr)
<code>for (element of namaVariabel){ // kode yang akan dijalankan }</code>
While
<code>while (condition){ // kode yg akan dijalankan }</code>
Do While
<code>do { // kode yg akan dijalankan } while (condition)</code>

OBJECT
Deklarasi
<code>// Menggunakan Objek literal let namaObjek = { namaProperti1: nilai1, namaProperti2: nilai2 }</code>
<code>// Menggunakan keyword new let namaObjek = new Object() namaObjek.namaProperti1 = nilai1 namaObjek.namaProperti2 = nilai2</code>
Akses
<code>// Dot Notation namaObjek.namaProperti1</code>
<code>// Bracket Notation namaObjek["namaProperti2"]</code>
Destructure
<code>let { properti1, properti2 } = namaObjek</code>

