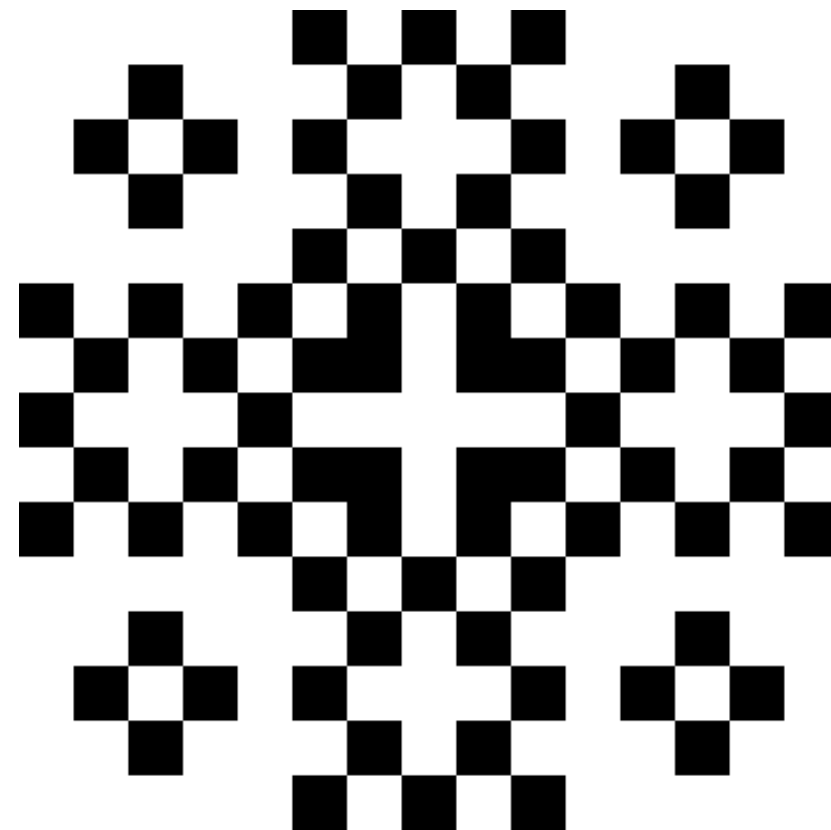


競技プログラミングってなあに

阪大競技プログラミング部RAIBOU

自己紹介

- name: shogo314
- 工学部電子情報工学科4年
- RAIBOU部長
- AtCoder 青
- 言語: Python3 / C++



競技プログラミングって？

- プログラミングコンテストに参加して他の競技者と競う
- AtCoderや他の大抵のコンテストは以下の形式
 - i. 開始時刻になったら問題セット（各問題の問題文と入出力例）が公開される
 - ii. 参加者は問題を解くためのプログラムを作成し、ソースコードを提出する
 - iii. 提出したプログラムは即座にジャッジサーバーで実行され、要求された通りの出力をしていれば正解となり、点数が与えられる
 - iv. 終了時刻に多くの点数を得ている参加者が上位、同点の場合はその点数に達するまでの時間が短いほうが上位として順位付けされる

AtCoder

- 国内最大規模のコンテストサイト（世界的にも 2~4 番目くらい）
- 毎週土曜（たまに日曜）の 21:00~22:40 に AtCoder Beginner Contest が開催されている
 - 毎週 1 万人近い人数が参加している
 - 最も難易度の低いコンテスト
 - 初心者向けの問題から20人程しか正解しない問題まで幅広く7問出題される
- レーティングシステムが採用されており、コンテストの結果によりレートが変動する

競プロはこんな人におすすめ

- プログラミングの練習がしたいけど、作りたいものがない人
- コードを書くのが好きな人
- 効率的なコードを書けるようになりたい人
- 数学が好きな人
- 論理的なアイデアを考えるのが好きな人
- 勉強したことを繰り返すのが好きな人
- 持ち前の頭脳で戦いたい人

効率的なコードって？

- 競技プログラミングでは時間計算量が大事
- 時間計算量は計算回数のこと
- 問題ごとに実行時間制限が決まっているのでそれを満たすようにプログラムを書く

問題例

- ある整数 N が入力で与えられる
- それが素数だった場合は `True` を出力
- 素数でなければ `False` を出力する
- $1 \leq N < 10^{14}$
- 実行時間制限: 2sec

入力例

5

出力例

True

