NEVER A DOUBT // NEVER A DOUBT // NEVER A DOUBT // NEVER A DOUBT // NEVER A DOUBT // NEVER A DOUBT // NEVER A DOUBT // NEVER A DOUBT

playerdata™

NEVER A DOUBT.

FIFA Approved

FIFA BASIC

FIFA QUALITY

playerdata

追い求める 進化

2017
PlayerData, Inc.創業

2019
PlayerData初の実例 –
スコットランド ラグビー &
サッカー代表

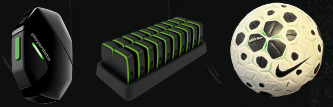
2021

Edge V2ロンチ
100チームへ提供

2022
500チームへ拡大

2023
FIFA BASIC FIFA QUALITY
FIFA品質テストに合格
米国へ進出し、
年間売り上げを 100万ドルに

2024
CONNECTライブデータをロンチ米
国の営業チームを抱え
2000チームへ拡大

2025

Edge Air、Beta Smart Ball、
Portable LPSを揃ってロンチ
米サッカー協会と契約

2026+

ALL RIGHTS RESERVED FOR PLAYERDATA.
NOT AUTHORIZED FOR SHARING

playerdata

クラブ→大学→プロ→協会

100以上の
カレッジプログラム

60%が女子チーム

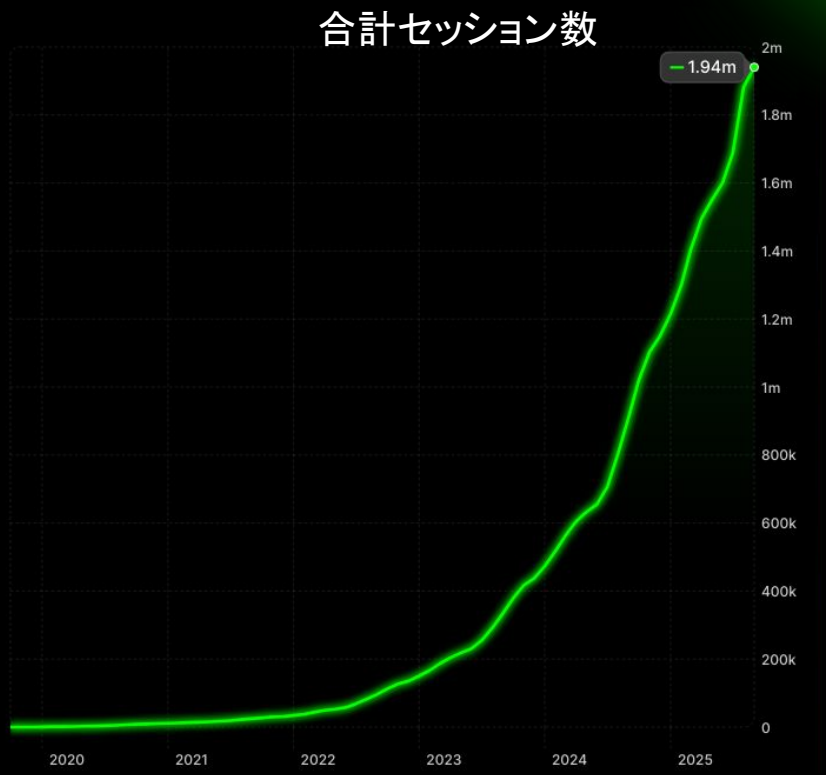
ALL RIGHTS RESERVED FOR PLAYERDATA.
NOT AUTHORIZED FOR SHARING

playerdata

マネできない

愛される
プロダクトを開発

- 2025年1月以来、過去 4年以上のセッションをユーザーが記録
- ユーザーは 1日平均で約 2回アプリを開く
- 10,000以上の AI会話が発生
- 前年比の利用が 10倍に



ALL RIGHTS RESERVED FOR PLAYERDATA.
NOT AUTHORIZED FOR SHARING

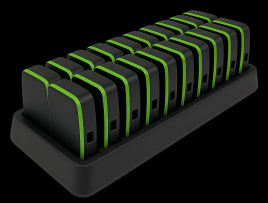
playerdata

業界を牽引するハードウェア

EDGE AIR が革命をもたらす

最小サイズのケースに**30**ユニット収納、**USB-C**充電対応、洗濯機での防水、**10**時間のバッテリー持続、**FIFA**品質の精度、屋内外で使用可能、大幅に小型・軽量化（**22g**）、フル**IMU**スイート、**50Hz**加速度データ、**10Hz**コア**GPS**サンプリングレート。

2025年**7**月にロンチ



業界初のモバイル LPSシステム

コンパクトなシステムで無制限のアスリートを追跡可能。競合製品より**80**％低価格で、**FIFA**品質の精度を実現。

2025年**7**月にロンチ

クラウドベースのリアルタイム製品

刷新されたライブゲートウェイ版、市場で最も広い通信範囲を実現し、世界中で使用可能。

2025年**7**月にロンチ

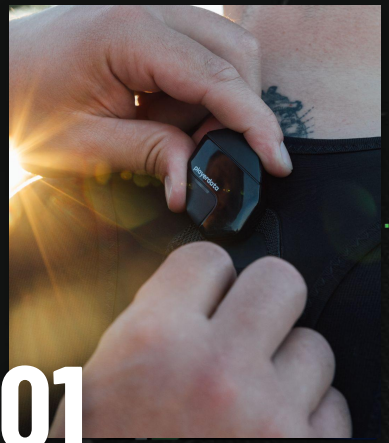
ALL RIGHTS RESERVED FOR PLAYERDATA.
NOT AUTHORIZED FOR SHARING

playerdata

ダウンロードの必要なし

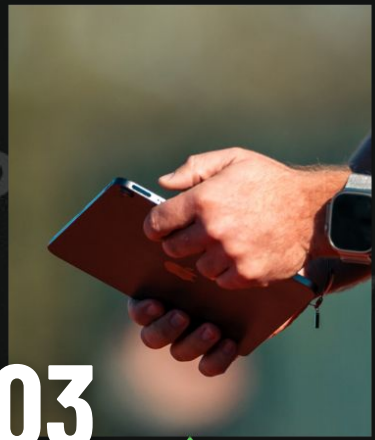
圧倒的なワークフロー

PlayerDataの革新的なアーキテクチャにより、世界中どこからでもデータにアクセス可能です。チームごとに現場に立ち会う必要はなくなり、面倒なアップロード作業や煩雑なデータも不要に。必要なのは効率的に整理されたインサイトだけです。さらに、 PlayerData Connectを利用すれば、リアルタイムでデータを閲覧し、試合中に戦術を調整することも可能です。



01
電源を入れる

02
トレーニング・試合をする



03
データへアクセス

ALL RIGHTS RESERVED FOR PLAYERDATA.
NOT AUTHORIZED FOR SHARING

playerdata

更なる革新

CONNECTED BALL

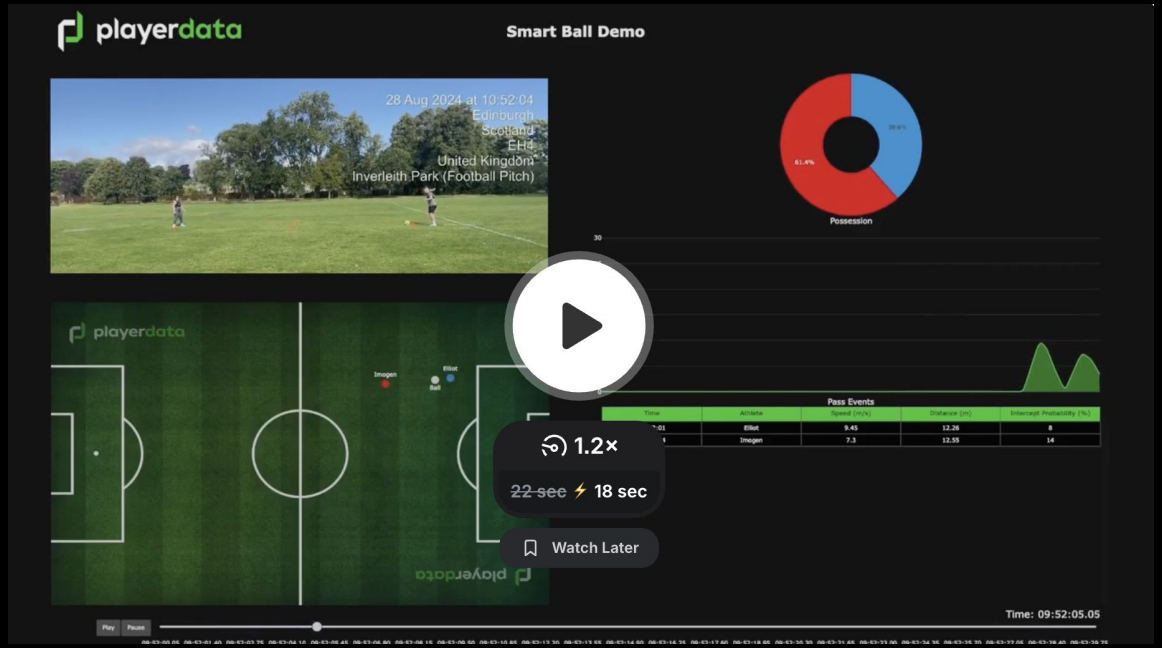
私たちは世界初のスケーラブルで接続可能なスマートボールを開発し、現在　MVP段階にあります。量産と簡単な使用を前提に設計されたこのボールは、チームのトレーニング方法や才能発掘のあり方を、永遠に変革することでしょう。

初期設定された指標： *タッチ数、ボール所持時間、パス（ショート、ミドル、ロング）、パスの最高時速、パスの平均時速*

ALL RIGHTS RESERVED FOR PLAYERDATA.
NOT AUTHORIZED FOR SHARING

playerdata

SMART BALL デモ映像



ALL RIGHTS RESERVED FOR PLAYERDATA.
NOT AUTHORIZED FOR SHARING

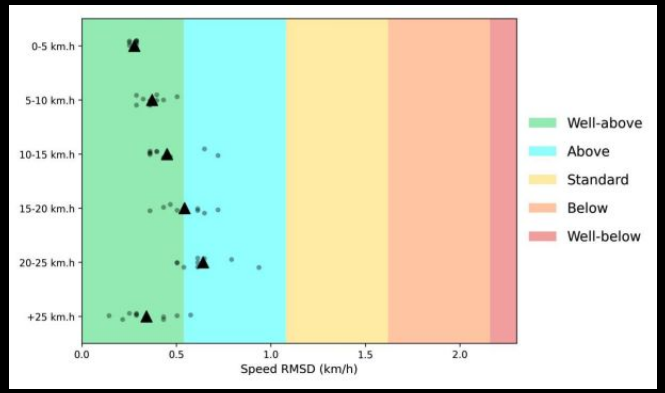
playerdata

最高品質のデータ

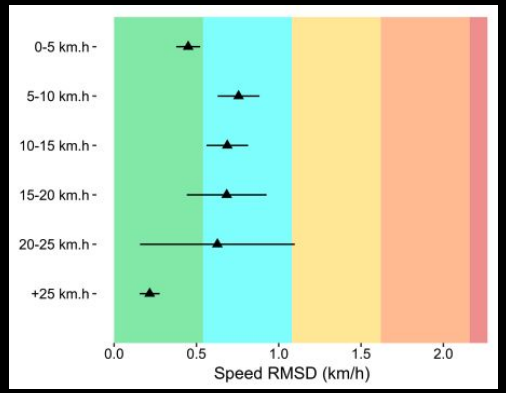
私たちは Edge Airユニットと LPSシステムに関して第三者機関によるテストを実施しました。その結果、業界トップの評価を得て、精度テストのゴールドスタンダードである　FIFA Qualityの認証を取得しました。

FIFA BASIC

FIFA QUALITY

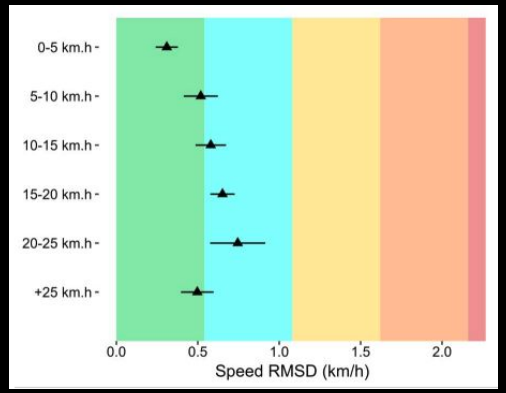


PLAYERDATA



CATAPULT

- PlayerDataの83%の記録が業界標準を大いに上回りました。
- STATSportsの50%の記録が業界標準を大いに上回りました。
- Catapultの33%の記録が業界標準を大いに上回りました。



STATSPORTS

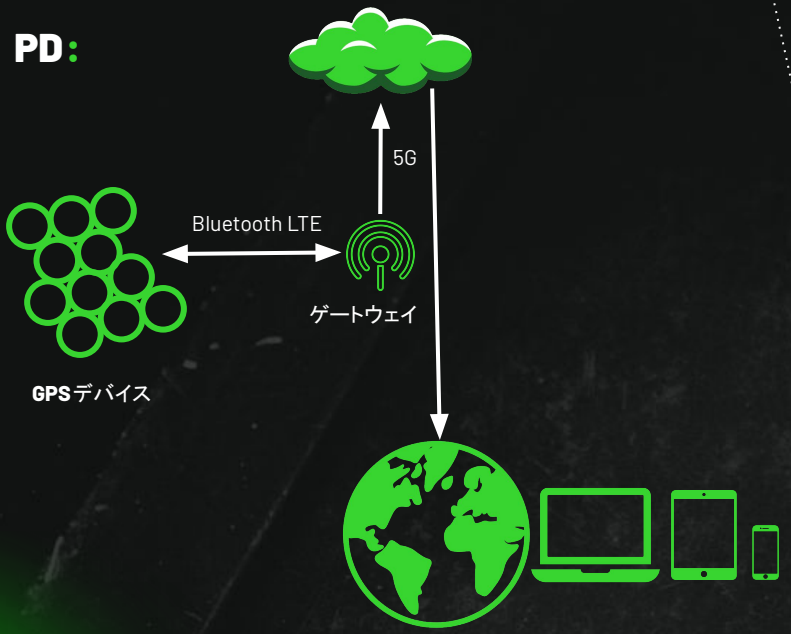
ALL RIGHTS RESERVED FOR PLAYERDATA.
NOT AUTHORIZED FOR SHARING

playerdata

PLAYERDATAのユニークさ

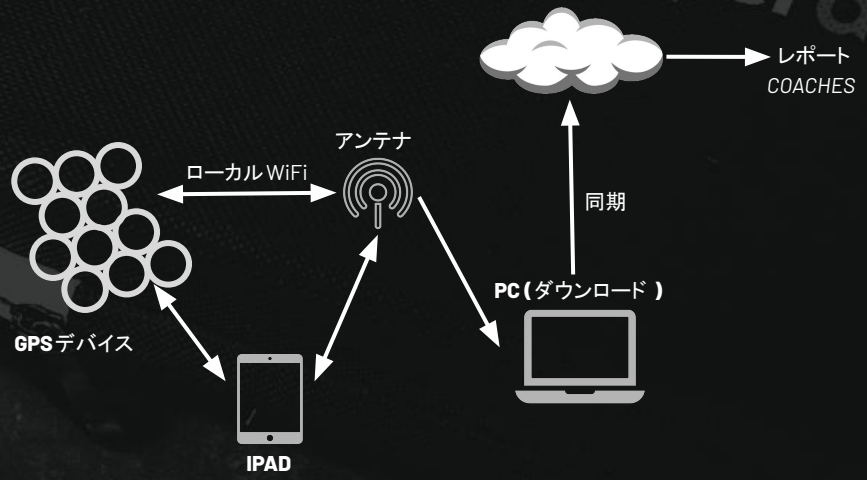
クラウドのデータ構造

PD:



デバイスからのリアルタイムデータが
世界中のどこからでもアクセス可能
コーチ + 選手

競合:



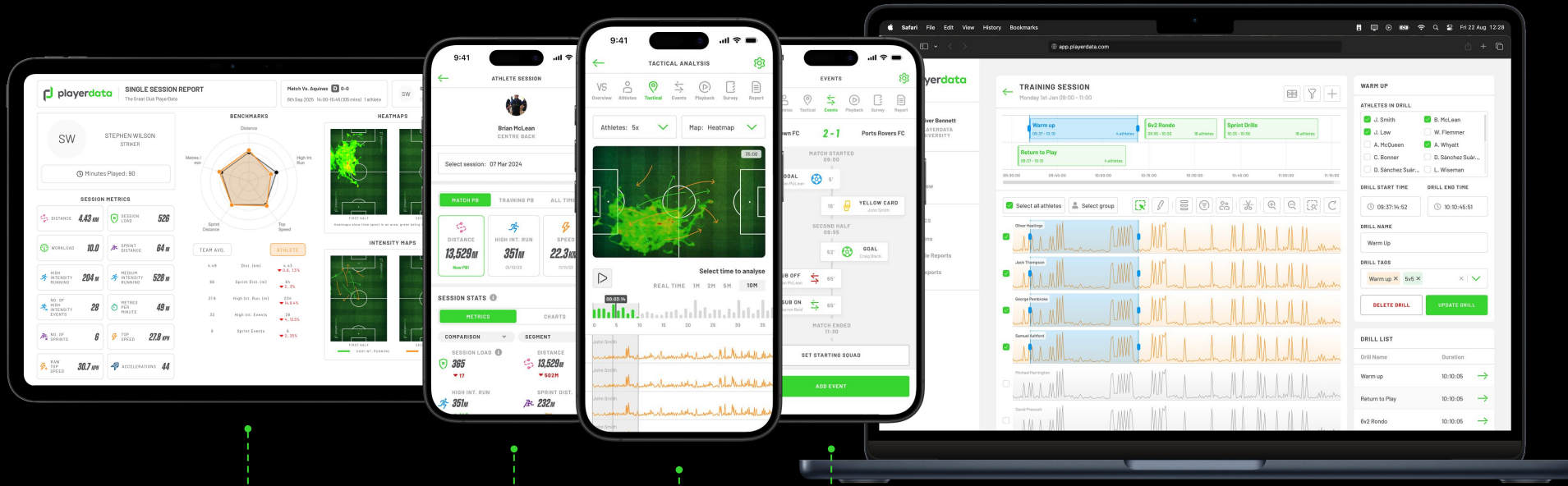
従来の GPSシステムでは、データをクラウドに送信して利用・共有できるようにする前に、まずローカルのコンピューターにダウンロードする必要があります。

ALL RIGHTS RESERVED FOR PLAYERDATA.
NOT AUTHORIZED FOR SHARING

playerdata

コーチと選手も閲覧可能

パワフルで
シンプルなソフトウェア



セッションレポート

選手アクセス

戦術マップ

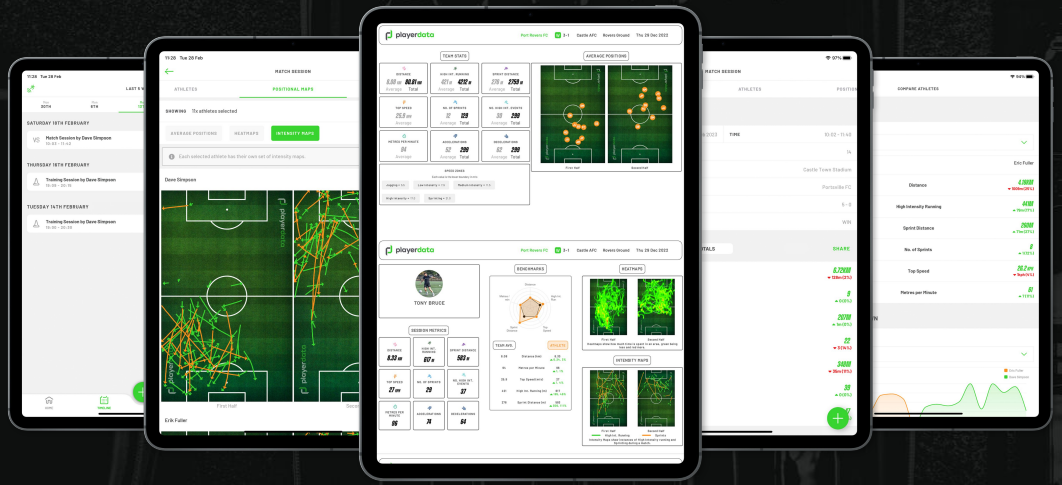
イベント
トラッキング

練習メニュー分け

ALL RIGHTS RESERVED FOR PLAYERDATA.
NOT AUTHORIZED FOR SHARING

playerdata

パフォーマンス +
戦術的指標



アスリートは自分のデータをアプリで確認できるため、努力を重んじるカルチャーが育まれます。さらに、レポートを印刷する無駄な時間も不要になります。

主な指標:

走行距離
最高時速
スプリント
加減速
ワークロード
ヒートマップ
戦術的プレーバック
+ など

ALL RIGHTS RESERVED FOR PLAYERDATA.
NOT AUTHORIZED FOR SHARING

playerdata

どこでも計測

屋内 + 屋外対応

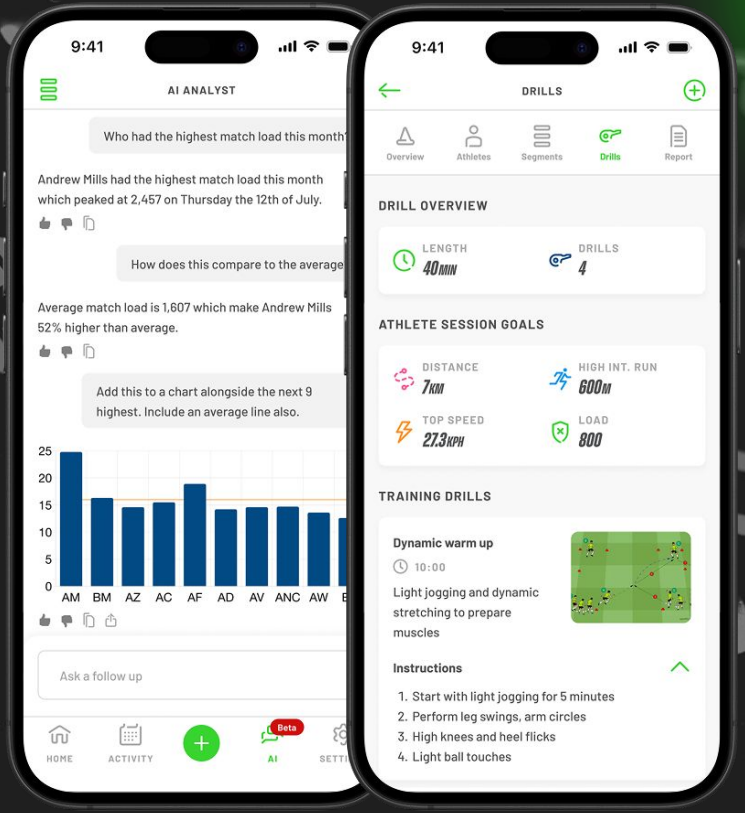
屋内、屋外、あるいはその両方でデータを追跡する必要がある場合でも、 PlayerDataのソリューションは重要な意思決定に必要な一貫したデータを提供します。屋内システムは固定設置型にも携帯型にも対応可能です。さらに、充電式の屋内用サテライトはバックパックのサイドにあるボトルポーチに簡単に収まります。

ALL RIGHTS RESERVED FOR PLAYERDATA.
NOT AUTHORIZED FOR SHARING

playerdata

今までなかった
チャット体験

手元にAIアシスタントを

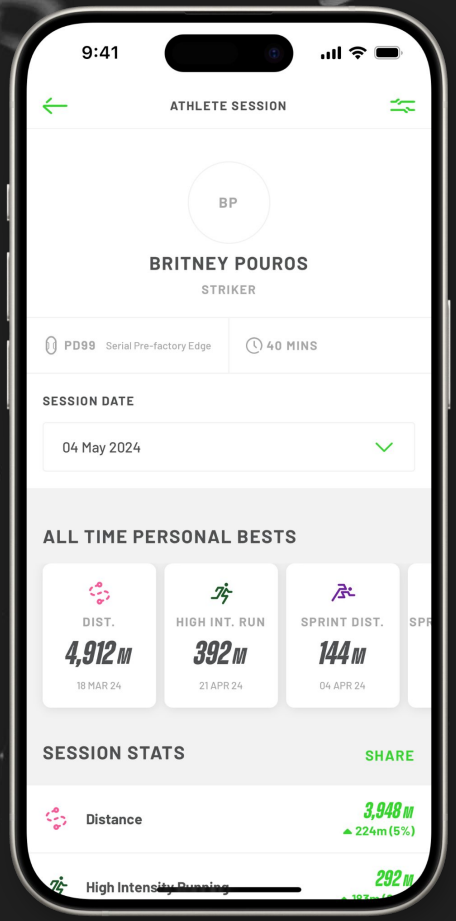


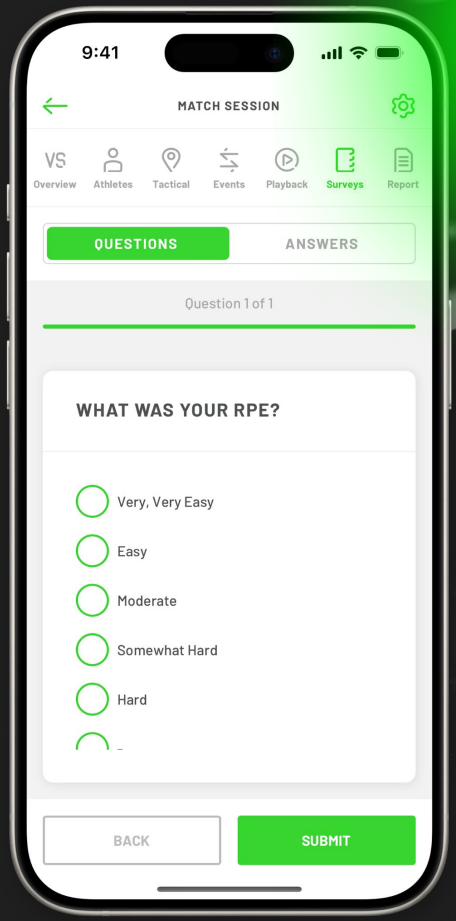
ALL RIGHTS RESERVED FOR PLAYERDATA.
NOT AUTHORIZED FOR SHARING

playerdata

選手が求め
ユニークな体験

全ての選手が自身のスマホからアプリへのアクセスが可能に





ALL RIGHTS RESERVED FOR PLAYERDATA.
NOT AUTHORIZED FOR SHARING

playerdata™

CONTACT

090-4202-2576
ken@threenil.co.jp
www.playerdata.com

TWITTER: @PLAYERDATA
INSTAGRAM: @PLAYERDATA
FACEBOOK: @PLAYERDATA
LINKEDIN: @PLAYERDATA
TIKTOK: @PLAYERDATA

LET'S GO!