# מחקר Bispoo2 / ברק גונן

כאשר טוענים את הקובץ ל-ida הוא לא מזהה את נקודת ההתחלה.

```
.code:00402FFF start db ?
.code:00402FFF _code ends
.code:00402FFF
```

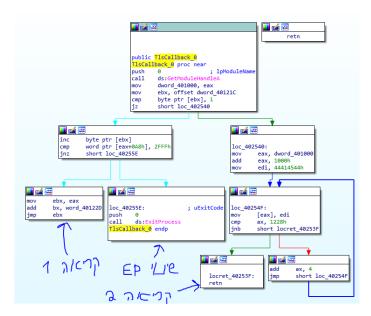
נתקלנו במנגנון obfuscation שנועד להקשות על הדיבוג. אפשר לראות ש-ida מזהה פונקציית TLS, שנקראת לפני ה-main.

# פונקציית ה-TLS

הכתובת של הפונקציה היא 0x402510. לכן נטען את התוכנית ב-x32dbg, ונשים נקודת עצירה בכתובת של ה-TLS. מהרצת הקוד אפשר לראות שהקוד מחשב כתובת באמצעות סיכום של כתובת בתובת של ה-7LS. מהרצת הקוד עם קבוע 0x402000, ואז מתבצעת קפיצה לכתובת הזו- 0x402000.

דברים נוספים שאפשר ללמוד מאנליזה סטטית של פונקציית ה-TLS:

- יש בדיקה האם זו הפעם הראשונה שהפונקציה נקראת -
- אם זו לא הפעם הראשונה שהפונקציה נקראת, היא דורסת את אזור הקוד ברצף 0x44414544.
- באמצעות xref אפשר לראות שפונקציית ה-TLS אכן נקראת בהמשך. אם כך יכול להיות שצריך לפצפץ' אותה? הקריאה אליה נעשית רק בסיום הריצה, לכן אפשר לוותר
- יש בדיקה האם נקודת ההתחלה של הקוד אינה 2fff השגוי, כלומר אם מישהו ניסה לפצ'פץ -את ה-entry point



### מנגנון האנטידיבאג

עם הרצת הקוד ב-x32dbg נשים BP נשים

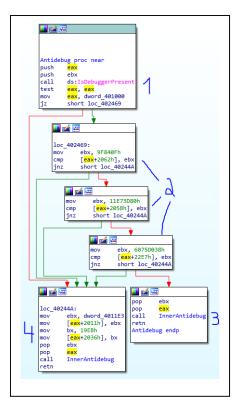
```
bispookeygen2 - copy.402439
                                                   E8 34040000
   00402005
                                                                             push
                                                   6A 00
                                                  68 29204000
6A 00
6A 25
   00402007
                                                                              push bispookeygen2 - copy.402029
                                                                             push 0
push 25
.
   00402000
   0040200E
   00402010
                                                   50
                                                                             call dword ptr ds:[<&DialogBoxParamA>]
push 0
                                                  FF15 E4304000
   00402011
00402017
•
                                                   6A 00
                                                  FF15 6E304000
E8 43050000
                                                                                    dword ptr ds:[<&ExitProcess>]
bispookeygen2 - copy.402567
bispookeygen2 - copy.40266A
   00402019
0040201F
•
.
    00402024
                                                   E8 41060000
```

לאחר הרצת הפונקציה בכתובת 0x402439 מסתיימת ריצת התוכנית. נחקור את מנגנון האנטידיבאג.

- 1. חלק 1 הוא בדיקת IsdebuggerPresent
- 2. בחלק 2 יש בדיקה האם קטעי קוד קריטיים השתנו. לדוגמה אם JE שונה ל-/JNE
- 3. בחלק 4 יש דריסה של הקוד. לדוגמה בכתובת 0x402011 נמצאת קריאה לפונקציה DialogBoxParam, שתוחלף בקריאה לפונקציה Exit.
- המטרה היא להגיע לסוף של חלק 3, שמכיל קריאה לפונקציית אנטידיבג נוספת, שבודקת אם יש BP (קוד לפונקציית אנטידיבג נוספת, שבודקת אם יש מסילא (CC מקום בקוד, חוץ מאשר בנקודות בהן יש ממילא CC אם כן, הפונקציה דורסת את הקוד. פונקציה זו נקראת רק מתוך האנטידיבאג הראשי (אפשר לוודא ע"י xref), לכן אם מפצפצים את הפונקציה 0x402439 אפשר לדלג גם עליה.

לאחר שוידאנו שהפונקציות לא משנות שום ערך ב- data לאחר שוידאנו שהפונקציות לא משנות section, שאולי נזדקק לו בהמשך, נעקוף את המנגנון באמצעות RET בתחילת הפונקציה.

הסיבה לכך שאנחנו עוקפים עם RET ולא מבטלים את הקריאה לפונקציה הזו, היא שהפונקציה נקראת פעמים רבות (שוב, אפשר לראות עם xref)



#### פענוח מנגנון הסיסמה

מעכשיו נעבוד עם הקובץ המפוצ'פץ.

הקריאה ל-DialogBoxParam כוללת את כתובת הפונקציה הנקראת- 0x402029.

אפשר לזהות בקוד הארוך הדפסה של מחרוזות מענינות שקשורות לאורך הקלט שהמשתמש מזין. לדוגמה שהאורך לא גדול מ-15 (0xF).

נשים נקודת עצירה במקום בו מתבצעת ההשוואה ל-15, מכיוון שזה מבטיח שנעצור שם לאחר הזנת הקלט (אם אכן ביטלנו את כל מנגנוני האנטידיבאג). נזין

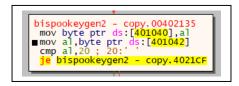
Username: abcdef
Password: 123456

```
bispookeygen2 - copy.0040212C

■ cmp eax,F

ja bispookeygen2 - copy.4021FD
```

המשך ההרצה יביא אותנו אל קטע קוד שממנו רואים שאחד הקלטים שהזנו נמצא בכתובת 0x401042. באמצעות צפיה ב-dump בכתובת הזו רואים את הרצף



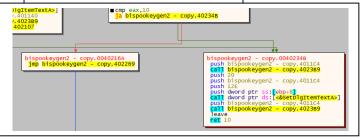
הקוד ממשיך לקריאה נוספת ל-GetDlgItemText, בשלב זה די הגיוני שמה שייקרא זו הסיסמה, והיא אכן מופיעה במקום .0x401004 הכתובת שנמסרת כפרמטר.



ookeygen2 - copy.00402147 <mark>1 bispookeygen2 - copy.402439</mark>

15 bispookeygen2 - copy.401004

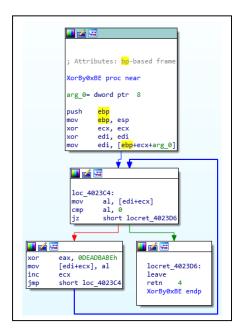
0x10 ההשוואה של אורך הסיסמה עם מביאה אותנו לפיצול, החלק הימני דוחף מחרוזת מוצפנת שנמצאת בכתובת 0x4011c4, מחרוזת שנראית מוצפנת.



רואים שהפונקציה שנקראת מבצעת xor רואים שהפונקציה (הסיומת של DEADBABE) ומפענחת אותה.

תוצאת הפענוח תודפס בהמשך קטע הקוד שבכתובת .0x40234B

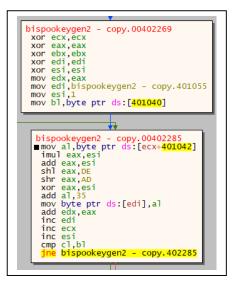
מכך אפשר להבין שזה קטע הקוד שמדפיס "כשלון". לקטע הקוד זה נכנס חץ נוסף, מלמטה, מהמקום שבו נבדק אם הסיסמה תואמת לשם המשתמש.



כעת יש שתי אפשרויות להשוואה ששם המשתמש תואם לסיסמה:

- 1. Hash(Username) == Password
- 2. Hash(Password) == Username

קטע הקוד הבא אכן מבצע Hash לשם המשתמש, רואים שמוזן לתוכו כתובת 0x401040 בה נשמר אורך המחרוזת, ולאחר מכן פעולות לוגיות על התווים במחרוזת. התוצאה נשמרת ב-.0x401055 והלאה



תוצאת ה-Hash מועתקת למקום אחר בזיכרון, 0x40121D, ומתבצע עליה Hash נוסף, בפונקציה 0x4023DA.

```
bispookeygen2 - copy.004022A5

imul edx, dword ptr ds:[401055]

not edx
push edx
push bispookeygen2 - copy.401064
push bispookeygen2 - copy.40121D
call dword ptr ds:[x&wsprintfA>]
add esp,c
push bispookeygen2 - copy.40121D
call bispookeygen2 - copy.40121D
call bispookeygen2 - copy.40121D
call bispookeygen2 - copy.4023BA

xor ecx,ecx
```

bispookeygen2 - copy.004022D8
mov al,byte ptr ds:[ecx+401004]
mov dl,byte ptr ds:[ecx+40121D]
xor dl,BE
cmp al,dl
jne
bispookeygen2 - copy.40234B

הנה הנקודה בה הסיסמה

מושווית תו תו ל-Hash של שם המשתמש, לא לפני שהוא עובר XOR נוסף עם BE. בשלב זה אפשר כבר לחלץ את הסיסמה המתאימה לכל שם משתמש. מהמקום 0x40121D נעתיק לתוך פייתון את התווים, לרשימה בשם x.

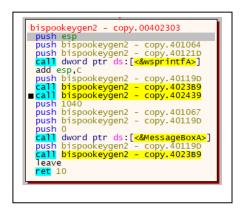
```
pass = ""
for i in x:
  pass += chr(i^0xbe)
```

ועבור המשתמש abcdef הסיסמה היא

## 3953228419-LEET

אם באיזשהו שלב בבדיקת הסיסמה יש טעות, הקוד קופץ לאזור שאותו הגדרנו לפני כן כ"כשלון".

אם הבדיקות עוברות בהצלחה, נגיע אל הקטע האחרון, אזור ה"הצלחה", בו מתפענחת מחרוזת ההצלחה בכתובת 0x40119D.



# פצפוץ' הקובץ

יש דרכים רבות לפצפץ'. אחת מהן היא שבכתובת 0x40212C, המקום שבו יש את ההשוואה בין eax ו-0xF, אורך המחרוזת, נבצע קפיצה אל אזור "ההצלחה".

|.code:0040212C E9 D2 01 00 00 jmp good

