

# はじめに

国際公共政策学

土井翔平

2023-04-01

土井翔平が担当する北海道大学公共政策大学院 (HOPS) の国際公共政策学の講義レジュメです。受講生はこのサイトもしくは pdf 版を参照して、授業に望んでください。

## 1 目標

国際公共政策学とは？

- 世界には戦争や貿易紛争、環境破壊など様々な国際問題が存在してる。
- 根源的な問い＝国際問題は存在しない方が国々や人々は嬉しいはずなのに、解決できないのはなぜか？

～→ 国際政治学・国際関係論 (international relations: IR) を学ぶ<sup>\*1</sup>。

- 国際問題はなぜ生じるのか？(原因)
- 国際問題をどのように解決するのか？(解決策)
- 国際問題はなぜ解決できないのか？(限界)

様々な国や時代、あるいは国際問題に**共通する構造**に着目する。

- 医者による診断（原因の発見）と処方（解決策の提示）のようなもの。
- 様々な患者に共通する要因を見つける。

### 地域研究や歴史研究

もちろん、特定の国や地域、時代によって国際政治のあり方は異なるし、それが重要でないという意味ではない。HOPS では様々な地域に関する授業が開講されているので、それらも受講してもらいたい。

## 2 トピック

国際問題は大きく 2 つ、あるいは 3 つに分けることができる。

---

<sup>\*1</sup> 日本では国際政治学という言葉が広く使われているが、世界的には国際関係論の方が使われている。

- 国際安全保障 (international security/security study)
  - 戦争原因、安全保障政策（軍事力による平和、民主的平和、商業的平和、制度的平和）
- 国際政治経済 (international political economy)
  - 貿易、金融、通貨、経済成長
- 越境的政治 (transnational politics/issues)
  - 環境保護、移民・難民、人権保障

この授業では代表的な国際問題をいくつか取り上げる。

#### カバーできないトピック

全ての国際問題を扱うことはできないが、様々な国際問題を理解する上で役立つ概念、理論、思考法を身につけてもらえるように授業をする。

### 3 授業の進め方

原則として対面で授業を行う。

- 欠席や遅刻に関する連絡をする**必要はない**。

複数回のレポートおよびそれに対する**相互採点**、ならびに**平常点**で成績を評価する。

- レポートの詳細は授業中に告知し、Moodle に掲示する。
- レポート執筆の際には学生便覧の「**引用の仕方**」を熟読した上で、**厳守すること**。
- 平常点は出席点ではなく、授業への貢献（発言など）である。

### 4 参考書

特定の教科書を用いないが、自習のためにいくつかの参考書を紹介する。**国際関係論のテキストは多種多様なので、ぜひ読み比べて欲しい。**

- なにから読めばよいかわからない初学者の方は、まず [砂原他 \(2020\)](#) や [坂本・石橋 \(2020\)](#) など政治学の入門レベルの教科書の中の国際関係に関する箇所を読むことを勧める。その後、[村田他 \(2023\)](#) など国際関係論の入門レベルの教科書を読むとよい。
- 既に国際関係論を学んだことがある人は [中西他 \(2013\)](#) や [山影 \(2012\)](#) などが発展レベルの教科書としてある。また、同じシリーズで政治学を扱う [久米他 \(2011\)](#) の国際関係に関する箇所も読むとよい。
- 国際関係の重要な知識をまとめたものとして [田中・中西 \(2010\)](#) は辞書的に使うことができる（ただし、やや古いので注意）。
- なお、この授業はアメリカの学部レベルの教科書である [Frieden et al. \(2019\)](#) をベースにしているため、国際関係論をしっかりと学習したい人は挑戦することを勧める。

国際関係論を直接扱うものではないが、この授業を理解する上で重要な周辺知識に関する参考書も挙げておく。

- ・国際関係を理解する上で国際政治史、国際法、比較政治の知識は不可欠である。これらについても多くのテキストがあるが、入り口としてそれぞれ [小川他 \(2018\)](#)、[玉田他 \(2022\)](#)、[久保他 \(2016\)](#) を紹介する。
- ・国際関係の一つの見方としてゲーム理論<sup>\*2</sup>がある。ゲーム理論を用いた政治学の入門レベルの教科書として [浅古 \(2018\)](#) がある。また、[岡田 \(2020\)](#) はゲーム理論を用いた国際関係論のテキストである（ただし、やや難易度は高い）。

これらに加えて、[こちら](#)で紹介しているオンラインの情報なども関心に応じて参考とすること。

## 参考文献

Frieden, Jeffry A, David A Lake, and Kenneth A Schultz (2019) World politics: interests, interactions, institutions: WW Norton.

中西寛・石田淳・田所昌幸 (2013) 『国際政治学』, 有斐閣.

久保慶一・末近浩太・高橋百合子 (政治学) (2016) 『比較政治学の考え方』, 有斐閣.

久米郁男・川出良枝・古城佳子・田中愛治・真淵勝 (2011) 『政治学』, 有斐閣, 第補訂版版.

坂本治也・石橋章市朗 (2020) 『ポリティカル・サイエンス入門』, 法律文化社.

小川浩之・板橋拓己・青野利彦 (2018) 『国際政治史: 主権国家体系のあゆみ』, 有斐閣.

山影進 (2012) 『国際関係論講義』, 東京大学出版会.

岡田章 (2020) 『国際関係から学ぶゲーム理論: 国際協力を実現するために』, 有斐閣.

村田晃嗣・君塚直隆・石川卓・栗栖薫子・秋山信将 (2023) 『国際政治学をつかむ』, 有斐閣, 第3版版.

浅古泰史 (2018) 『ゲーム理論で考える政治学: フォーマルモデル入門』, 有斐閣.

玉田大・水島朋則・山田卓平 (2022) 『国際法』, 有斐閣, 第2版版.

田中明彦・中西寛 (2010) 『新・国際政治経済の基礎知識』, 有斐閣, 第新版版.

砂原庸介・稗田健志・多湖淳 (2020) 『政治学の第一歩』, 有斐閣, 第新版版.

---

<sup>\*2</sup> ゲーム理論自体はミクロ経済学の一分野である。