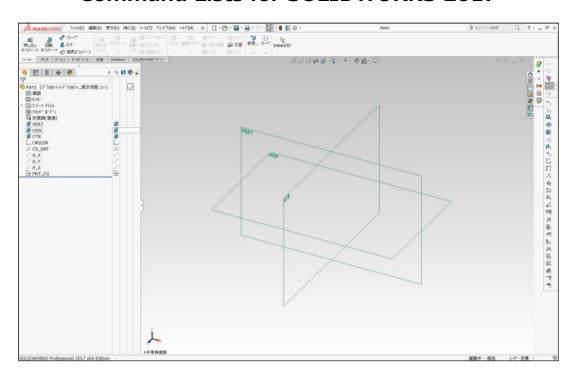
Command Lists for SOLIDWORKS 2017



基礎コマンド

Command Lists SOLIDWORKS 2017 Basic 1/5
Command Lists SOLIDWORKS 2017 Basic 2/5
Command Lists SOLIDWORKS 2017 Basic 3/5
Command Lists SOLIDWORKS 2017 Basic 4/5
Command Lists SOLIDWORKS 2017 Basic 5/5

印刷設定

用紙サイズ: A4

余白

- (左) 20mm
- (右) 10mm
- (上) 15mm
- (下) 10mm

背景のグラフィックを印刷する

商標

SOLIDWORKS は Dassault Systemes SolidWorks Corporation の登録商標です。 本ドキュメントに使用されている操作画面・アイコン・コマンドは正規ライセンスの商用版 SOLIDWORKS から引用しています。

Command Lists SOLIDWORKS 2017 Basic 1/5

項目	操作	コマンド		オプション	СНК
			SolidWorks 0	ンバージョン	
		SolidWorks の概要	フィーチャベース		
			パラメトリック	パラメトリック	
.			手描き(鉛筆、	ドラフタ)	•
	3DCADの概要	2次元CADと3次元CAD	2次元CAD	2次元CAD	
			3次元CAD	3次元CAD	
			部品(.sldprt)	•
		ファイルの種類と親子関係	アセンブリ(.slc	lasm)	•
			図面(.slddrv	CTR (中心面 Center)	•
			樹系図		•
			ポンチ絵		•
		樹系図作成	設計基準	CTR(中心面 Center)	•
			基準平面	HOR(水平面 Horizontal)	•
				VERT(鉛直面 Vertical)	•
	設計プロセス	 ファイル作成	新規ファイルの化	F成	•
	IXII) L CX	77 1701 - 130		パラメータの設定	
		 アセンブリ		構成部品の組み付け	
			部品表		•
基		モデリング(フィーチャ作成)	1フィーチャ目		•
本			2フィーチャ目		•
知識			3フィーチャ目		•
跳	樹系図3ヶ条	1. 設計で重要な機能から分解する		重要な sldasm、sldprt をツリーの上位に置く	
		2. 分岐は4項目(機能)以内とする		ツリーの分岐は4分木以内にする	
L		3. sldasm と sldprt を混在させない		設計機能のボリュームを均等にする	
	モデリング3ヶ条	1. 設計で重要な部分から作る		大きな形状から作る	
		2. フィーチャ=設計機能		単純な形状の組み合わせで作る	
-		3. 設計基準を明確にする	形を考え始める	形を考え始める位置が設計基準	
	使用禁止 コマンド	▶ 挿入/ボス/ベース/回転	1+11/14 A /F ct	│ 一球形状の作成以外には使用禁止 複雑なスケッチは禁止 一円柱形状の作成は <u>押し出し</u> を使用する	
		挿入/カット/回転			
		◎ 挿入/サーフェス/回転			•
		☑ 複雑なスケッチ	スケッチ線は4要	スケッチ線は4要素以内	
		録 挿入/フィーチャ/移動/コピー	フィーチャ単位の	フィーチャ単位のコピーは使用禁止	
		挿入/パターン/ミラー/ミラー			•

Command Lists SOLIDWORKS 2017 Basic 2/5

項目	操作	コマンド	S SOLIDWORKS	オプション	СНК
	起動と終了	起動アイコン	作業フォルダ		•
	環境設定		システム オプション		•
		ツール/オプション	ドキュメント プロパティ		•
		※詳細は <u>SolidWorks 2017 環境設定資料</u> を参照して下さい。			
			Command Manager		\perp
	アイコンの設定	表示/ツールバー/ユーザ定義	ツールバー/マクロ		\perp
			コマンド/マクロ 新規		
					•
	#		灣 開<		•
		ファイル	保存(上書き保存)		•
			国 指定保存		•
	ファイル作成		Pack and Go(パック&コ	<u>) —) </u>	
		テンプレート	部品	master_2017_prt.sldprt	•
			アセンブリ	master_2017_asm.sldasm	•
基			図面テンプレート	master_2017_dwg_a3 (a0~a4) .slddrw	•
本	モデルの設定		SolidWorks材料		•
操作		材料編集	アドバンスグラフィックス		_
"			材料の色を使用		+
			材料のハッチングを使用 part_name		•
		ファイル/プロパティ	material (材料編集の値)		
			weight(自動計算)		•
			density(材料編集の値)		•
			designed		•
	画面操作	順次選択			
					•
		○ 一部拡大			
		拡大/縮小	Shift + マウス中ボタン/ホイール		•
		€ 回転	マウス中ボタン		•
		♣ パニング	Ctrl + マウス中ボタン		•
			₩ 等角投影		
		標準表示方向	☆ 不等角投影		•
				→ 選択アイテムに垂直	[Ctrl+8]

Command Lists SOLIDWORKS 2017 Basic 3/5

項目	操作	コマンド	オプション	СНК
	モデルの表示	→ 編集/外観/色		•
			☑ ワイヤフレーム	•
		表示/表示タイプ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	陰線表示	•
基本			陰線なし	
操			エッジ シェイディング表示	•
作				•
		表示/非表示	平面 座標系	
			軸	
			直線	•
			矩形 (長方形)	•
		ジール/スケッチエンティティ	<u></u> ③ 円	•
		- #1 /2D7 but		
		3D 挿入/3Dスケッチ	5.7	
			grand 中心線	•
			<u></u> 7+ 7+ 7 1	
		☑ ツール/スケッチツール	ジョンティティ変換	
			鉛直	•
	スケッチ作成		水平	•
			垂直	
			平行	
$ $ $_{-} $		上 ツール/幾何拘束/追加	N.	
品			正接	
			マージ (一致)	•
			同一線上	
			対称	•
			= 等しい値	•
			▼ スマート寸法	•
		+	₹ PNT	•
	スケッチ編集	ッチ編集 ツール/スケッチツール		
			延長	•
			エンテティ分割	
				•

Command Lists SOLIDWORKS 2017 Basic 4/5

項目	操作	コマンド		オプション	СНК	
			方向1	ブラインド	•	
		育 挿入/ボス/ベース/押し出し	方向2	中間平面	•	
			薄板フィーチャ	端サーフェス指定		
			方向1/方向2	ブラインド	•	
			カロ1/カロ2 —————			
		値 挿入/カット/押し出し	反対側をカット	次サーフェスまで		
				全貫通	•	
			薄板フィーチャ	端サーフェス指定		
			第1方向			
	フィーチャ作成	→ 挿入/ボス/ベース/厚み付け	両側			
			第2方向			
		挿入/フィーチャ/シェル	シェルの厚み		•	
			削除する面		•	
		「挿入/フィーチャ/フィレット/ラウンド	固定半径			
		<u> </u>	フルラウンドフィレット	フルラウンドフィレット		
		₹ 挿入/フィーチャ/面取り	角度 距離		•	
			距離 距離		•	
部		➡ 挿入/フィーチャ/抜き勾配				
品		₩ 挿入/フィーチャ/結合	アセンブリ内の 部品	<u>編集</u> モードで使用		
	フィーチャ編集	■ 挿入/パターン/ミラー/直線パターン	方向(軸/寸法)		•	
			間隔		•	
			インスタンス		•	
		ノイーナヤ柵朱	フィーチャの順序変更			•
		ロールバック/ロールフォワード			•	
		フィーチャ編集			•	
	参照ジオメトリ	□ 挿入/参照ジオメトリ/平面(基準平面)	角度指定			
			オフセット		•	
			線上の法平面			
		が 挿入/参照ジオメトリ/軸				
		1*				
					_	
					_	

Ryu-na Design and Engineering - 03 November, 2018

Command Lists SOLIDWORKS 2015 Basic 5/5

項目	操作	and Lists SULIDWURKS 20	オプション	СНК
		挿入/構成部品/既存の部品/アセンブリ		•
	構成部品の挿入	固定/非固定		•
			ブリードラッグ	
アセンブ		構成部品移動	@ 回転	
			★ 一致	•
ע			₩	•
		挿入/合致 	整列	•
			非整列	•
	図面シートの設定	シート/プロパティ	スケール	•
		2 17 20/04	シートのフォーマットサイズ	
			■ モデル(正面図)	•
			投影	•
	ビューの配置	 挿入/図面ビュー	GA 詳細図	
	C.ユーの白い巨	押八/ 凶固しユー	お 断面図	•
			部分断面	
			ビューのトリミング	
		表示/表示タイプ	☆ 陰線なし	•
l IVI	ビューの表示状態		「エッジ シェイディング表示	
		座標系	表示/非表示	
面		中心線	表示/非表示	•
	寸法作成	 ツール/寸法配置	ペ スマート寸法	•
			詳細設定プロパティ	
		挿入/アノテートアイテム	A 注記	•
	注記、中心線、記号の作成		→ 中心マーク	
			中心線	
			☞ 溶接記号	
			テーブルテンプレート	
	部品表の作成	挿入/テーブル/部品表	テーブルアンカー	
			部品表タイプ	