Lecture 7

プログラミング演習I

本日の演習の流れ

- 1. 論理値の演算
- 2. 入れ子構造
- 3. 再帰関数の利用

course page

http://amth.mind.meiji.ac.jp/courses/PE1/

演算	意味	結果
x y	OR(論理和)	xとyのどちかが真なら真
x && y	AND(論理積)	xとyの両方が真なら真
! x	NOT(否定)	xが偽なら真, xが真なら偽

1

整数型変数 x, y において, y の値が 10 以下もしくは 20 以上のときは x に 100 を、それ以外は x に 200 を代入する if 文を書け、

ヒント:

2つの条件のどちらかが満足されるとき、という式で表すには 論理演算子を用いる。この場合は、論理和(or)を使う。

2 整数型変数 x が 0 < x < 5であるかどうかを判断するのに

```
if(0<x<5){
文;
}
```

と書くことができるか、

② 次の連立方程式において,係数のa,b,c,d,e,fを入力すると解x,yが表示されるプログラムを書け.

$$ax + cy = e$$
$$bx + dy = f$$

ただし, x,y は次の式で与えられるとする.

$$x = \frac{ed - cf}{ad - bc}, \qquad y = \frac{af - be}{ad - bc}$$

注意:

1. ad-bc=0 ...

回答

```
#include <stdio.h>
  int main(void){
    double a,b,c,d,e,f;
    double x,y;
                                         e=? 5.0
    double det;
    printf("a=? "); scanf("%lf",&a);
                                        f=? 6.0
    printf("b=? "); scanf("%lf",&b);
     printf("c=? "); scanf("%lf",&c);
     printf("d=? "); scanf("%lf",&d);
     printf("e=? "); scanf("%lf",&e);
10
     printf("f=? "); scanf("%lf",&f);
11
    det = a*d-b*c;
12
    if(det != 0){
13
      x = (e*d-c*f)/det; y = (a*f - b*e)/det;
14
       printf("x=%lf, y=%lf \n",x,y);
15
    }else{
16
       printf("Unique solution does not exist..\n");
17
18
     return 0;
19
20 }
```

```
a=? 1.0
b=? 2.0
c=? 3.0
d=? 4.0
e=? 5.0
f=? 6.0
x=-1.000000, y=2.000000
```

入れ子構造 (nesting)

if文やif~else分は基本的に2者択一の分岐を行うものである.しかし、if分の中にもう1つのif文を付け加えて、複雑な分岐をさせることができる(入れ子構造という).

4 if文はネストされることが可能である. 次の例では, a == b が偽 (false)となった場合に実行される else 文の直後の ブロック中に、別の if 文が入っている.

```
1 #include <stdio.h>
2 int main(void){
   int a = 3;
   int b = 3;
   if(a == b){
       printf("a is equal to b\n");
    }else{
       if(a < b){
        printf("a is smaller than b\n");
      }else{
10
        printf("a is greater than b\n");
11
12
13
     return 0;
14
```

NOTE:

if文に限らず、プログラムの 様々な要素についてネスト構 造を使うことが可能である.

for文の復習

5 次の計算を求め、表示するプログラムをfor文を使い書きなさい。

$$wa = 5^3 + 6^3 + 7^3 + 8^3 + 9^3$$

ヒント: 実行結果:1925

while 文の復習

 \mathbf{w} while分を用いて, x^n (n は負でない整数) の値を計算する プログラムを作成せよ.

for文の入れ子構造

アイスプレイ上に右のように表示するプログラムを for文を 使って書け.Lec6_Pro_2019 ./a.out

```
*
*
*
*
*
*
*
*
*
```

ヒント: for文の入れ子構造 (2重ループや2重for文などと呼ぶ) を 使用すること.

ヒント: for(){
 for (){

- つぎのような繰り返し動作をするプログラムを作成せよ.
- (1) ユーザーから数値の代入を受ける
- (2) 入力された数値が奇数なら odd を表示し, (1) に戻り繰り返す
- (3) 入力された数値が偶数なら even を表示し, (1) に戻り繰り返す
- (4) 入力された数値がマイナスなら、何も表示せず終了する

ヒント: 無限ループと除算の余りを計算する演算子「%」を使用する.

printf("even: %d\n", 8%2); printf("odd: %d\n", 9%2);

再帰版 (recursion)

自分自身を呼び出す関数は再帰関数 (recursive function) と呼ぶ.

9 再帰版のfact(n)を書いてみよう.

fact(1)=1
$$fact(1)=1$$
 $fact(2)=2 \times 1$ $fact(2)=2 \times fact(1)$ $fact(3)=3 \times 2 \times 1$ $fact(3)=3 \times fact(2)$ $fact(4)=4 \times 3 \times 2 \times 1$ $fact(4)=4 \times fact(3)$ $fact(5)=...$

右辺の式を関数 fact(n) で置き換えられると気づきませんか?

$$\begin{cases} fact(1) = 1 \\ fact(n) = n \times fact(n-1) \quad (n > 1) \end{cases}$$