参考文献

.

1. ISO9241-210:2010 - Ergonomics of human-system interaction-Part210: Human-centred design for interactive systems.
2. 黒須正明, ISO13407におけるユーザビリティの概念 http://u-site.jp/lecture/20001010. 2015.06.04アクセス．
3. U Roto, Virpi, et al. "User experience white paper." Bringing clarity to the concept of user experience (2011).
4. Thomas S. Tullis, Bill Albert, Measuring the User Experience．
5. ユーザビリティ定量化手法の構築〜客観的評価の為のチェックリストと支援ツールの開発〜, 池上輝哉ら, ヒューマンインタフェース学会論文誌 Vol14,No.1，2012.
6. ユーザビリティエンジニアリング第2版,　樽本徹也, オーム社 2014/2/20。
7. Webページ評価のための視線測定と文章構造解析を組み合わせた注視情報視覚化, 中村亮太, 情報処理学会論文誌 Vol52 No12 3868-3875 Dec 2011.
8. 杉邑洋樹, and 上野秀剛. "視線情報に基づいたユーザインタフェースへの慣れの定量化." 情報処理学会研究報告. HCI, ヒューマンコンピュータインタラクション研究会報告 2013，(2013).
9. 知覚と認知、八木昭宏、培風館、pp.1-5、1997/2/5．
10. Nielsen-Norman Group, "Our Definition of User Experience." www.nngroup.com/about/userexperience.html , 2015.10.07アクセス.
11. Peter, Morville. "User Experience Design" semanticstudios.com/user\_experience\_design/ , 2015.10.07アクセス.
12. Garrett, Jesse James. "The Elements of User Experience." Jjg. net (2004).
13. Whitney, Quesenbery, Kevin, Brooks "ユーザエクスペリエンスのためのストーリーテリング" 丸善出版 (2011).
14. Johnston, Robert, and Xiangyu Kong. "The customer experience: a road-map for improvement." Managing Service Quality 21.1 (2011): pp.5-24.
15. Roberta, Tassi. "Service Design Tools" www.servicedesigntools.org (2015.10.07 visited).
16. 井上勝雄:インタフェースデザインの教科書,丸善出版株式会社,東京,2013
17. U-Site: ユーザビリティの定義, http://www.usability.gr.jp/whatis/definitions/. 2015.10.04アクセス．
18. 黒須正明, 時津倫子, 伊東昌子: ユーザ工学入門, 共立出版, 1999
19. 樽本徹也: ユーザビリティエンジニアリング, オーム社,2005
20. 村岡雅子 , ユーザの視点に立ったウェブ・アクセシビリティ研究 , https://www.internetconference.org/ic2007/PDF/regular-paper/muraoka-masako.pdf , 2015.12.12 アクセス
21. 仲川薫, et al. "ウェブサイトユーザビリティアンケート評価手法の開発." 第 10 回ヒューマンインターフェース学会紀要 (2001): 421-424.
22. 特定非営利活動法人「人間中心設計推進機構」，http://www.hcdnet.org/ , 2015.12.27アクセス.
23. 国際電気通信基礎技術研究所: 視聴覚情報科学, オーム社,東京, 1994
24. 古賀一男: 眼球運動実験ミニ・ハンドブック, 労働科学研究所出版部, 1998
25. 視角情報処理ハンドブック、日本視覚学会（編）、朝倉書店、pp.393-397
26. Card, Stuart K., Allen Newell, and Thomas P. Moran. "The psychology of human-computer interaction." (1983).
27. Rasmussen, Jens. "Skills, rules, and knowledge; signals, signs, and symbols, and other distinctions in human performance models." Systems, Man and Cybernetics, IEEE Transactions on 3 (1983): 257-266.
28. 吉本一穂、大成尚、渡辺兼「メソッドエンジニアリング」、朝倉書店、2001.
29. Dell Precision M6700，http://www.dell.com/downloads/jp/products/prec-n/dell\_precision\_m6700.pdf，2015/10/04アクセス．
30. K Holmqvist・M Nyström,：Eye tracking: A comprehensive guide to methods and measures, 10.1.1(Saccadic direction), pp.301-356, 2011．
31. R Goldberg, Joseph H.and Jonathan I.Helfman."Visual Scanpath Representation. " Proceedings of the 2010 Symposium on Eye-Tracking Research & Applications, ACM, 2010.
32. K Holmqvist・M Nyström,：Eye tracking: A comprehensive guide to methods and measures, 10.1.1(Scanpath), pp.250-289, 2011．
33. Karlan, D. and N. Goldberg and J. Copestake, 2009. Randomized control trials are the best way to measure impact of microfinance programmes and improve microfinance product designs. Enterprise Development and Microfinance,20(3): 167- 176.
34. K Holmqvist・M Nyström,：Eye tracking: A comprehensive guide to methods and measures, 10.1.1(Area of interest), pp.187-230, 2011.
35. 安藤盛洋, 動作分析を応用した定量的・客観的なユーザビリティ評価の開発, 平成２２年度首都大学東京大学院西内研究室修士論文.
36. 視線から何がわかるか-視線測定に基づく高次認知処理の解明, 大野健彦，日本認知科学会，認知科学9巻4号，pp.565-576.
37. JIS S 0032 高齢者・障害者配慮設計指針－視覚表示物－日本語の最小可読サイズ推進方法, 平成15年10月20日.