# 参考文献

1. 総務省,平成25年通信利用動向調査
2. IT pro,中田敦,2006年6月8日,Office2007の新UIは「あまりに大きな賭け」  
   http://itpro.nikkeibp.co.jp/article/COLUMN/20060607/240276/  
   2014年12月26日アクセス
3. MOON GIFT,2009年3月14日,Office2007のインタフェースをOffice2003風にする「UbitMenu」  
   http://www.moongift.jp/2009/03/ubitmenu/  
   2014年12月27日アクセス
4. AppBank,asyunin,2012年12月9日, 最新版のiTunes 11で以前のようにサイドバーを表示する方法（Mac/Windows両対応）  
   http://www.appbank.net/2012/12/09/iphone-news/513937.php  
   2014年12月27日アクセス
5. 酔いどれオヤジのブログwp,2012年11月30日, 「iTunes 11」が使い難くなったと思ったら、サイドバーを表示しよう  
   http://urx2.nu/fEo7  
   2014年12月27日アクセス
6. 上野秀剛, et al. "脳波を利用したソフトウェアユーザビリティの評価–異なるバージョン間における周波数成分の比較." ヒューマンインタフェース学会論文誌 10.2 (2008): 233-242.
7. 杉邑洋樹, and 上野秀剛. "視線情報に基づいたユーザインタフェースへの慣れの定量化." 情報処理学会研究報告. HCI, ヒューマンコンピュータインタラクション研究会報告 2013.2 (2013): 1-8.
8. 瀬古俊一,et al. "慣れた画面デザインと使いやすさとの相関性に関する検討." ヒューマンインタフェースシンポジウム2013
9. 井上勝雄:インタフェースデザインの教科書,丸善出版株式会社,東京,2013
10. ISO: ISO 9241-11,Retrieved December 31,2014,  
    available from https://www.iso.org/obp/ui/#iso:std:iso:9241:-11:ed-1:v1:en
11. U-Site: ユーザビリティの定義, Retrieved December 31,2014, available from  
    http://www.usability.gr.jp/whatis/definitions/
12. 樽本徹也: ユーザビリティエンジニアリング, オーム社,2005
13. キャロル・M・バーナム: 実践ユーザビリティテスティング, 黒須正明監修, 牧野祐子翻訳 ,翔泳社, 2007
14. 黒須正明, 時津倫子, 伊東昌子: ユーザ工学入門, 共立出版, 1999
15. 黒須正明: ユーザビリティテスティング, 共立出版,2003
16. 仲川薫, et al. "ウェブサイトユーザビリティアンケート評価手法の開発." 第 10 回ヒューマンインターフェース学会紀要 (2001): 421-424.
17. 国際電気通信基礎技術研究所: 視聴覚情報科学, オーム社,東京, 1994
18. 古賀一男: 眼球運動実験ミニ・ハンドブック, 労働科学研究所出版部, 1998
19. 坂下祐輔, 藤吉弘亘, and 平田豊. "画像処理による 3 次元眼球運動計測." JSEM 日本実験力学会特集号: 画像処理による生体評価 6.3 (2006): 236-243.
20. Olsson, Pontus. "Real-time and offline filters for eye tracking." (2007).
21. Card, Stuart K., Allen Newell, and Thomas P. Moran. "The psychology of human-computer interaction." (1983).
22. Rasmussen, Jens. "Skills, rules, and knowledge; signals, signs, and symbols, and other distinctions in human performance models." Systems, Man and Cybernetics, IEEE Transactions on 3 (1983): 257-266.
23. ISO: ISO 9241-11,Retrieved December 31,2014,  
    available from https://www.iso.org/obp/ui/#iso:std:iso:9241:-11:ed-1:v1:en
24. appleinsider: Road to Office 2008: installation and interface, Retrieved January 5, 2014, available from  
    http://appleinsider.com/articles/07/11/13/road\_to\_office\_2008\_installation\_and\_interface
25. Microsoft: デベロッパーセンター‐リボン, Retrieved January 5, 2014,  
    available from  
    http://msdn.microsoft.com/ja-jp/library/windows/desktop/cc872782.aspx#standardribbontabs
26. softnic: iTunes 10 + Ping: Apple da el salto a las redes sociales, Retrieved January 5, 2014, available from  
    http://articulos.softonic.com/itunes-10-ping-apple-da-el-salto-a-las-redes-sociales
27. PLAY.CZ- Jablíčkář.cz: Apple konečně vydal iTunes 11 s přepracovaným rozhraním, Retrieved January 5, 2014, available from  
    http://jablickar.cz/apple-konecne-vydal-itunes-11-s-prepracovanym-rozhranim/
28. AppBank: 最新版のiTunes 11で以前のようにサイドバーを表示する方法（Mac/Windows両対応）, Retrieved January 5, 2014, available from  
    http://www.appbank.net/2012/12/09/iphone-news/513937.php
29. 師岡孝次: 習熟性工学, 建帛社, 東京, 1969
30. 阿久根麻記, 西内信之: 電子書籍アプリケーションのユーザビリティ評価, 首都大学東京, 西内研究室平成23年度卒業論文, 2011
31. Microsoft: デベロッパーセンター‐Microsoft の設計原則, Retrieved January 5, 2014,available from  
    http://msdn.microsoft.com/library/windows/apps/hh781237.aspx
32. Microsoft: デベロッパーセンター‐モダンデザイン, Retrieved January 5, 2014,available from  
    http://dev.windows.com/ja-jp/design/modern-design
33. Microsoft: デベロッパーセンター‐ライブタイル, Retrieved January 5, 2014,available from  
    http://msdn.microsoft.com/library/windows/apps/dn468032.aspx
34. Microsoft: デベロッパーセンター‐タイルとタイル通知の概要 (Windows ランタイム アプリケーション), Retrieved January 5, 2014,available from  
    http://msdn.microsoft.com/ja-jp/library/windows/apps/hh779724.aspx#related\_topics
35. 芳賀繁, and 水上直樹. "日本語版 NASA-TLX によるメンタルワークロード測定: 各種室内実験課題の困難度に対するワークロード得点の感度." 人間工学= The Japanese journal of ergonomics 32.2 (1996): 71-79.