**Практическая работа №1**

**Тема: Этапы разработки дизайна для мобильных устройств.**

**Выбор и проработка идеи индивидуального проекта**

**Теоретическая часть**

Цифровой продукт – это понятие, определяющее инструмент, который позволяет решить пользовательские и бизнес-задачи с помощью цифровой системы, приложения или иного объекта, не имеющего физической формы и содержания.

Вашим проектом в течение всего курса будет создание прототипа мобильного приложение в программном обеспечении для проектирования интерфейсов Figma.

К выбору темы проекта стоит подойти максимально ответственно, поскольку вам должна нравиться та область, которую вы прорабатываете. Также желательно, чтобы вы разбирались в той предметной области, которая будет взята в качестве идеи проекта. Помните о том, что работа эта строго индивидуальная, то есть работа над одним приложением «в парах» или «группах» не допускается.

Важно понимать, что от вас не понадобится реализовывать полный функционал приложения, при выборе темы и создании макетов экранов приложения вы ограничены лишь своей фантазией. Не выбирайте тему, которая может оказаться слишком сложной в реализации. Ваша основная задача на данный момент на примере «компактного» прототипа мобильного приложения научиться работать в Figma и прорабатывать UX и UI составляющие.

Помните о том, что ваш цифровой продукт должен решать какую-то проблему пользователя. Воспользуйтесь навыком эмпатии, чтобы определить актуальные проблемы окружающих вас людей, когда будете продумывать идею проекта. Потенциальными пользователями вашего приложения могут быть ваши одноклассники, учителя, родители или другие близкие люди. Вы можете поговорить с ними прежде, чем заполнять таблицу из практической части.

Чтобы вам было легче придумать идею, воспользуйтесь методом мозгового штурма или любым другим вам известным методом генерации идей.

**Мозговой штурм**

Два основных принципа мозгового штурма:

1. *Качество переходит в количество.* Не стоит пытаться решать задачу исходя из одной единственной идеи. В течение определенного короткого промежутка времени (10-15 минут) выписывайте на лист все идеи, которые придут вам в голову. Ваше преимущество в том, что вы можете не создавать чего-то инновационного, а взять и реализовать по-своему уже существующую идею.
2. *Не спешите с критикой.* Во время записи идей стоит воздержаться от положительных и отрицательных суждений. Вся оценка полученных идей будет производиться уже после того, как вы выпишите на лист минимум 10 идей.

В завершении мозгового штурма разделите идеи на 3 группы: перспективные идеи, неподходящие идеи, неполные идеи, над которыми стоит поработать.

Вам стоит сосредоточиться на перспективных идеях, а также обратиться к неполным идеям. Нередко случается такое, что комбинация двух и более неполных идей дает более актуальное решение. При повторной оценке отобранных идей еще раз сверьтесь с ними, ответив на следующие вопросы:

1. Мне интересна эта тема?
2. Решает ли такой цифровой продукт какую-либо проблему пользователя?
3. Расширяем ли цифровой продукт?
4. Смогу ли я предложить какие-то новые функциональные возможности для пользователей в таком приложении?

Если для какой-либо идеи цифрового продукта ответы на все четыре вопроса оказались положительными, вы можете смело выбирать эту идею.

Если же вам по какой-то причине не удалось сгенерировать идею самостоятельно, воспользуйтесь темами из списка ниже. Вы можете не ограничиваться направлениями деятельности и функциями, которые предложены в правой колонке, а переосмыслить предложенные тематики по-своему или же расширить функционал и добавить новые интересные функции.

**Практическая часть**

**Задание:**

1. Методом мозгового штурма выделите не менее 10 идей, из которых выберите одну.
2. Заполните таблицу из Приложения 1 данными, согласно идее проекта.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Тематика приложения** | **Направление деятельности** |
| 1 | Трекер кол-ва сахара | Рецепты блюд с низким/высоким содержанием сахара, отслеживание диеты пользователя, рекомендации по питанию… |
| 2 | Приложение для обработки фото/видео | Редактирование и обработка таких медиа как фото и видео… |
| 3 | Приложение по поиску работы | Создание анкеты, отправка анкеты компаниям, фильтр организаций по доходу/отзывам сотрудников… |
| 4 | Трекер киберспортивных мероприятий | Календарь всех мероприятий по выбранным дисциплинам, встроенный плеер для просмотра соревнований… |
| 5 | Карта для составления маршрута путешествий | Краткая сводка о достопримечательностях, популярные маршруты, создание доски избранных мест и их посещений… |
| 6 | Торговая площадка для покупки игровых ключей или аккаунтов | Продажа или покупка товара, фильтр по категориям и издателям, личный кабинет для отслеживания купленных проданных товаров… |
| 7 | Календарь выхода игр | Удобное приложения для отслеживания новинок, краткая сводка о игре, предварительная оценка журналистов/пользователей, добавление игр в список отслеживаемых… |
| 8 | Личный финансовый менеджер | Управление, бюджетом, отслеживание доходов и расходов, составление среднемесячных расходов и доходов… |
| 9 | Медитационный помощник | Небольшие уроки по медитации, звуковые треки для релаксации… |
| 10 | Приложение с короткими видео | Просмотр видео других пользователей, создание своих видео, отслеживание времени, которое человек проводит в приложении… |

**Приложение 1**

**Практическая работа №1.**

**Выбор и проработка идеи индивидуального проекта.**

**Теоретическая часть**

**Группа:**

ИКБО-33-22

**ФИО:**

Шило Юрий Сергеевич

**Тема**:

Календарь выхода игр

Согласно выбранной теме, ответьте развернуто на следующие вопросы в таблице. Ответы записывайте в крайнюю правую колонку.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Вопрос** | **Ответ** |
| 1 | Вам нравится выбранная тема проекта? | Да, данная область мне довольна близка/интересна |
| 2 | Почему вы ее выбрали? | Данная тема мне интересна |
| 3 | Как вы назовете свое приложение? | GDs |
| 4 | Какую проблему пользователя решает ваше приложение? | Удобное отслеживание релизов и игровых ивентов |
| 5 | Каким минимальным функционалом должно обладать ваше приложение? *Перечислите функции через запятую.* | Список новинок, список избранных игр, календарь для избранного для удобного просмотра, профиль пользователя, страница для регистрации и входа |
| 6 | Сможете ли вы предложить уникальный функционал в своем приложении? Чем оно будет выделяться среди остальных? | Удобный календарь релизов и новинок, создание списков пройдённых и желаемых для прохождения игр |
| 7 | С кем вы консультировались при выборе тематики? Является ли этот человек потенциальным пользователем вашего приложения? | С другом, которой может являться потенциальным пользователем |
| 8 | Под какую мобильную платформу будет проектироваться приложение? | Android, IOS |

**Список литературы:**

1. М. Микалко «Рисовый штурм и еще 21 способ мыслить нестандартно»