**Цель работы**

Изучить основные элементы и правила построения диаграммы вариантов использования.

**Задание 1**

Построить диаграмму вариантов использования по следующему описанию: «Клиент банка может пополнить счет, в случае отсутствия счета предварительно открыв его, или снять деньги со счета, с возможностью его закрытия. В каждом из описанных действий участвует операционист банка и кассир.»

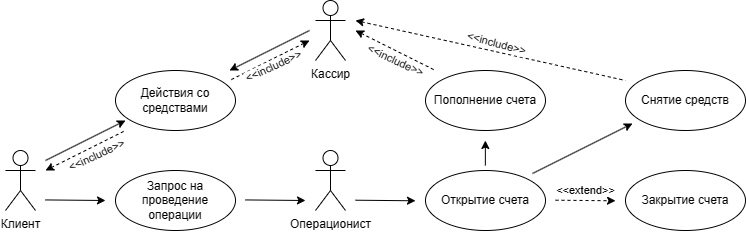


Рисунок 1 – UML диаграмма по описанию

*Таблица 1 – Описание взаимодействия актеров и вариантов использования*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Актер/ВИ | Тип связи | Вариант использования |
| Клиент | Направленная ассоциация | Запрос на проведение операции |
| Клиент | Направленная ассоциация | Действия со средствами |
| Действия со средствами | Включение | Клиент |
| Действия со средствами | Включение | Кассир |
| Запрос на проведение операции | Направленная ассоциация | Операционист |
| Операционист | Направленная ассоциация | Открытие счета |
| Кассир | Направленная ассоциация | Действия со средствами |
| Открытие счета | Направленная ассоциация | Пополнение счета |
| Открытие счета | Расширение | Закрытие счета |
| Пополнение счета | Включение | Кассир |
| Снятие средств | Включение | Кассир |

**Задание 2**

Описать спецификацию функций рассматриваемой системы с учетом индивидуального варианта учебного проекта.

Перед построением диаграммы необходимо задокументировать потоки событий в системе.

Поток событий – процесс обработки данных, реализуемый в рамках одного или нескольких вариантов использования. Описание потока включает информацию о том, какие обязанности возлагаются на актеров, а какие на систему.

**Задание 3**

Изобразить спецификацию функций системы, описанной в п.2 через диаграмму вариантов использования.