|  |
| --- |
|  |
| МИНОБРНАУКИ РОССИИ |
| Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования  **«МИРЭА** - **Российский технологический университет»**  **РТУ МИРЭА** |

Институт информационных технологий (ИТ)

Кафедра инструментального и прикладного программного обеспечения (ИППО)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №1** | | |
| **по дисциплине** | | |
| «Разработка игровых и мультимедийных приложений расширенной реальности» | | |
| Выполнил: студент группы ИКБО-33-22 | Шило Ю. С. |  |
| Проверил: преподаватель | Иерусалимов И.Д. |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Практическая работа выполнена «     »                           2025 г.

(подпись студента)

Зачтено «     »                           2025 г.

(подпись преподавателя)

Москва 2025

**Цели практической работы**:

Создать простую AR сцену при помощи AR Foundation, произвести сборку и тестирование приложения.

**Задачи:**

* Создать проект по шаблону;
* Добавить объекты на сцену;
* Собрать проект под требуемую платформу и протестировать.

**Выполнение работы:**

Для установки данной среды были выполнены следующие действия: была скачена с официального репозитория Github последняя версия среды AR Foundation.

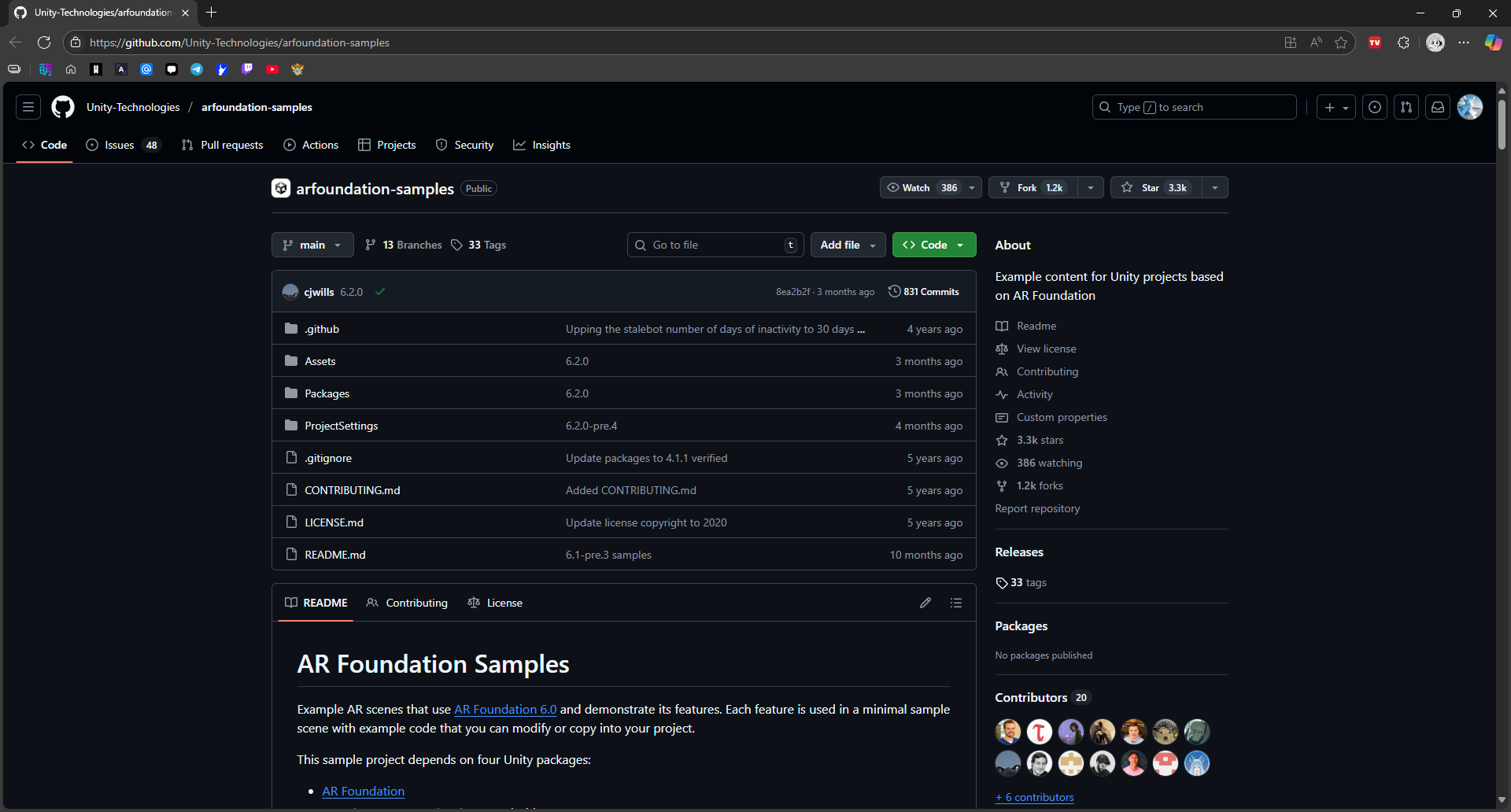
****

Рисунок 1 – Репозиторий AR Foundation

Далее необходимо было открыть Unity Hub и добавить новый проект при помощи клавиши “Open”.

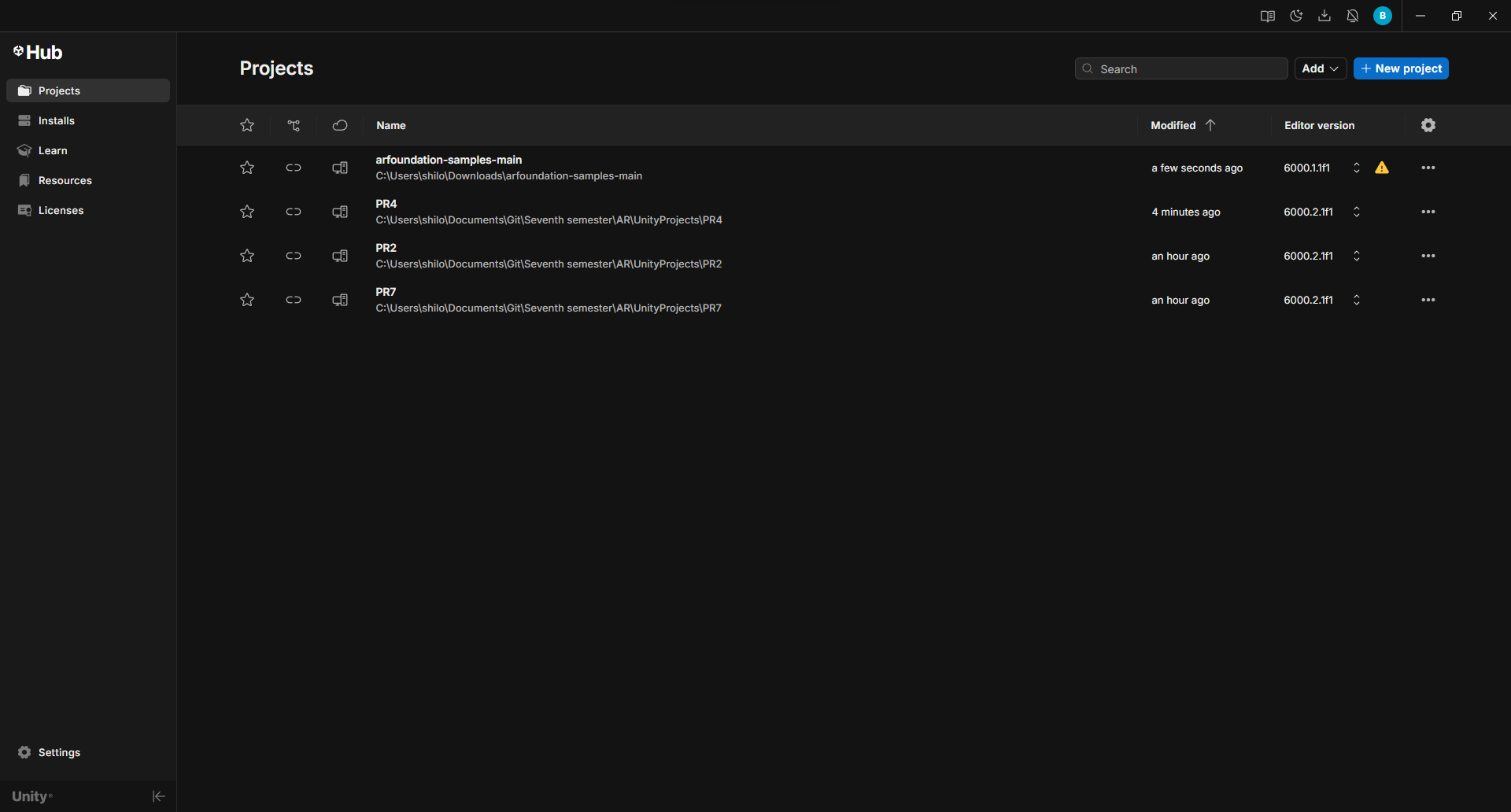


Рисунок 2 – Окно Unity Hub

Далее для установки AR Foundation необходимо было скаченную папку открыть через Unity Hub. Затем, так как не было подходящей версии Unity Hub предложил установить ее, а также некоторые дополнительные компоненты. Была выполнена установка всех компонентов и подходящей версии.

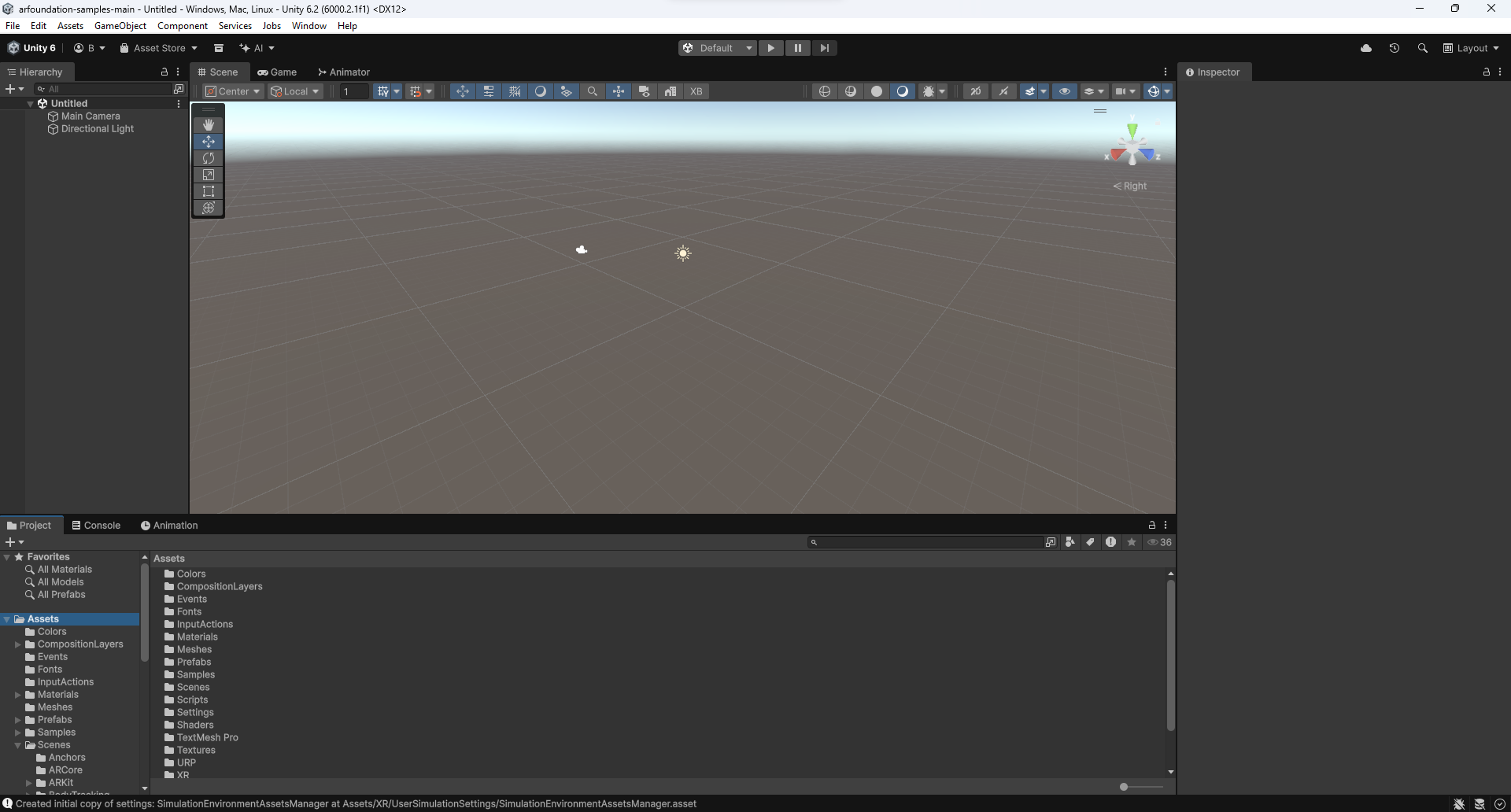


Рисунок 3 – Базовый проект AR Foundation

**Вывод:**

В данной практической работе было создано простая AR сцена при помощи AR Foundation, была произведена сборка и тестирование приложения.