**Цели практической работы**:

Создать проект на Unity при помощи AR Foundation, который позволяет отслеживать лицо пользователя.

**Задачи:**

* Настроить сцену для отслеживания лица пользователя;
* Создать префаб объекта;
* Собрать проект под требуемую платформу и протестировать.

**Выполнение работы:**

Отслеживание лица включено во встроенные функции AR Foundation. Чтобы добавить отслеживание лица был создан объект Default AR Face и его префаб.

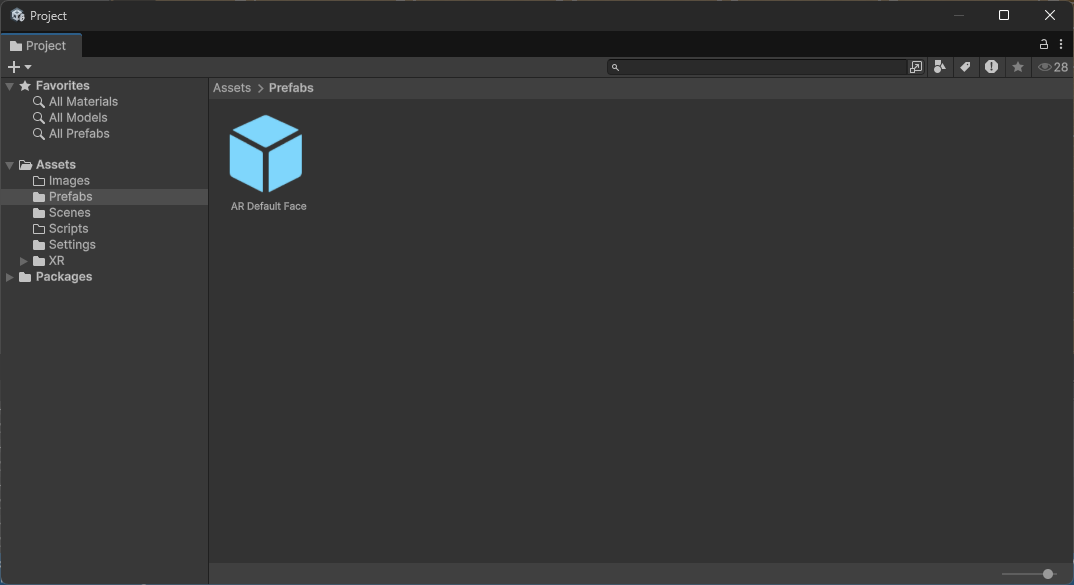
****

Рисунок 1 – Созданный Prefab AR Default Face

На объект AR Session Origin был добавлен компонент AR Face Manager. В его поле Face Prefab вставлен ранее созданный префаб, а в поле Maximum Face Count вставлена единица.

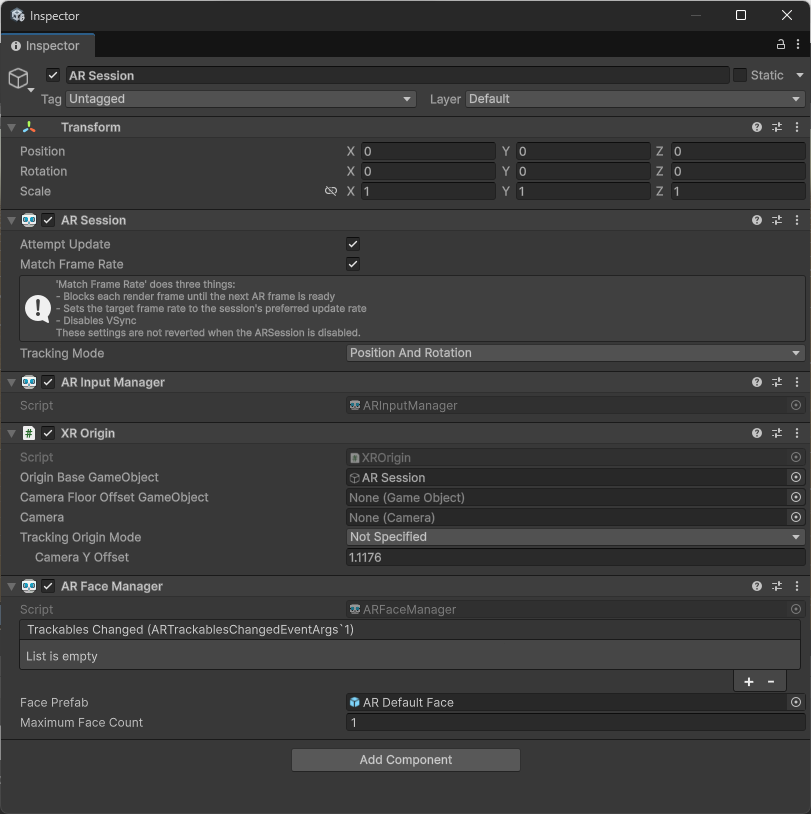
****

Рисунок 2 – Компоненты AR Session

В параметре Facing Direction компонента AR Camera Manager на объекте камеры было поставлено значение User. Это позволит использовать фронтальную камеру для отслеживания лица пользователя.

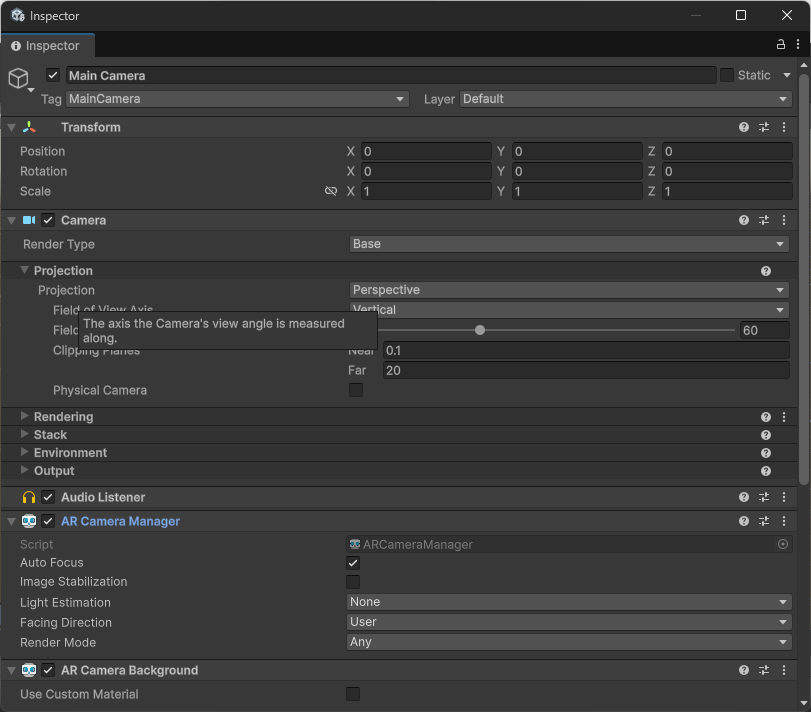
****

Рисунок 3 – Настройки камеры

Полученный проект был собран и запущен на телефоне на базе андроид для тестирования.



Рисунок 4 – Тестирование приложения

**Вывод:**

Был создан проект на Unity при помощи AR Foundation, который позволяет отслеживать лицо пользователя.