

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«МИРЭА – Российский технологический университет» РТУ МИРЭА

Институт кибербезопасности и цифровых технологий КБ-4 «Интеллектуальные системы информационной безопасности»

Отчет по практической работе №6

по дисциплине: «Управление информационной безопасностью» на тему: «Настройка параметров системы обнаружения атак»

Группа:

ББМО-02-22

Выполнил:

Щелкушкин Е.Р.

Проверил:

Пимонов Р.В.

Содержание

| Введение | 3 |
|--|----|
| Вопрос 1. Установка и настройка параметров IDS Snort | 3 |
| Вопрос 2. Разработка правил для IDS Snort | 14 |
| Заключение | 16 |

Введение

Цель работы: Настройка параметров системы обнаружения атак.

Задачи:

- Установка и настройка параметров IDS Snort.
- Разработка правил для IDS Snort.

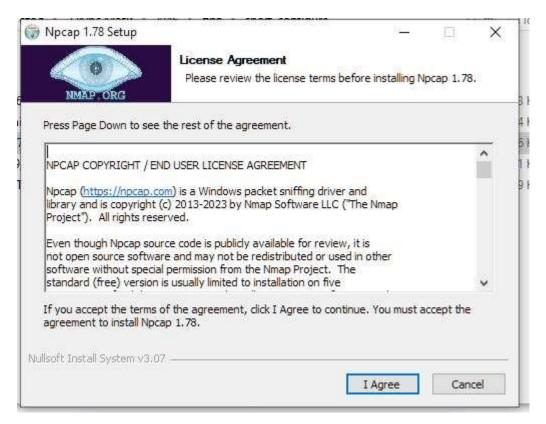
Bonpoc 1. Установка и настройка параметров IDS Snort

Для выполнения задания необходимо скачать архив с требующимся ПО по ссылке: https://ldrv.ms/u/s!AlN4iiJAxsjbgVMVo5Ha-52vbvT9?e=YbZNad

Подготовительная часть для работы IDS Snort:

1. Установка прсар-1.78.ехе.

Запускаем ехе файл и устанавливаем прсар (рис. 1-2).



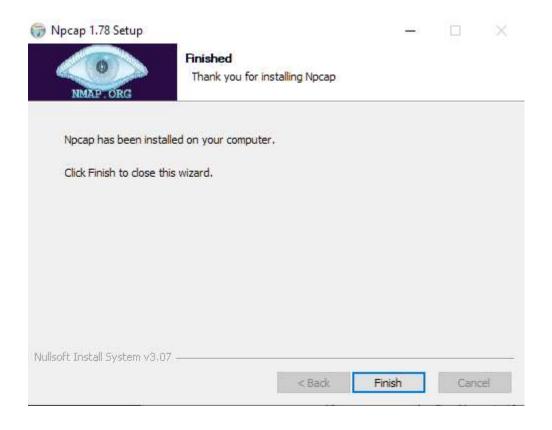


Рисунок 2 – Установка Прсар

2. Установка IDS Snort. Запускаем файл Snort_2_9_20_Installer.x64.exe и устанавливаем Snort (рис. 3).

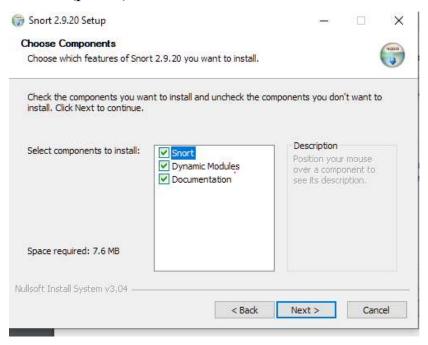


Рисунок 3 — Установка Snort

После установки в диске С:/ появится папка с файлами программы (рис.

4).

| ١. | Имя | Дата изменения | Тип | Размер | | | |
|----|---------------------------------|------------------|----------------------------------|--------|--|--|--|
| | M1130MFP_M1210MFP_Full_Solution | 10.05.2022 17:52 | Папка с файлами | | | | |
| | MSOCache | 22.03.2020 20:31 | Папка с файлами | | | | |
| | OneDriveTemp | 29.12.2019 23:29 | Папка с файлами | | | | |
| | PerfLogs | 07.12.2019 12:14 | Папка с файлами | | | | |
| | Program Files | 30.05.2023 19:19 | Папка с файлами | | | | |
| | Program Files (x86) | 03.12.2023 3:55 | Папка с файлами | | | | |
| | ProgramData | 01.12.2023 21:52 | 01.12.2023 21:52 Папка с файлами | | | | |
| | Riot Games | 07.03,2020 14:09 | Папка с файлами | | | | |
| | Snort | 21.12.2023 23:37 | | | | | |
| | SWTOOLS | 22.04.2023 2:51 | Папка с файлами | | | | |
| | Windows | 14.12.2023 6:55 | Папка с файлами | | | | |
| | Пользователи | 18.04.2023 22:46 | Папка с файлами | | | | |
| | INSTALL | 22.06.2020 15:50 | Текстовый докум | 1 KB | | | |
| | msdia80.dll | 23.09.2005 1:39 | Расширение при | 874 KB | | | |
| , | Setup | 13.12.2023 14:36 | Текстовый докум | 2 KB | | | |

Рисунок 4 – директория Snort

После перехода в директорию C:/Snort в первую очередь необходимо настроить файл конфигурации для его успешной работы.

Для настройки этого файла необходимо перейти в директорию C:/Snort/etc и открыть файл snort.conf, сделать это можно, например в текстовом редакторе Sublime Text (рис. 5).

```
| Constitution | Fall | Formation | Fall | Fall | Formation | Fall | Fall | Formation | Fall |
```

Рисунок 5 – Конфигурационный файл Snort (1)

Переходим к строкам 104-106 и вместо ..\ прописываем c:\snort\.

Тоже самое делаем в строках 113-114 (рис. 6).

```
ipvar AIM SERVERS [64.12.24.0/23,64.12.28.0/23,64.12.161.0/24,64.12.163.0/24,64.12.200.
24,205.188.9.0/24,205.188.153.0/24,205.188.179.0/24,205.188.248.0/24]
# Path to your rules files (this can be a relative path)
# Note for Windows users: You are advised to make this an absolute path,
# such as: c:\snort\rules
var PREPROC_RULE_PATH c:\snort\preproc_rules
# If you are using reputation preprocessor set these
# Currently there is a bug with relative paths, they are relative to where snort is
# not relative to snort.conf like the above variables
# This is completely inconsistent with how other vars work, BUG 89986
# Set the absolute path appropriately
var WHITE_LIST_PATH c:\snort\rules
var BLACK_LIST_PATH c:\snort\rules
# Step #2: Configure the decoder. For more information, see README.decode
# Stop generic decode events:
config disable_decode_alerts
# Stop Alerts on experimental TCP options
```

Рисунок 6 – Конфигурационный файл Snort (2)

Теперь необходимо указать путь для папки Log-файлов, куда Snort будет записывать все логи, доступные для просмотра и изучения. Редактируем пути к лог-файлам.

В папке C:/snort уже есть папка log, для этого предназначенная, поэтому прописываем путь C:\snort\log.

На строчке 186 прописываем в config logdir: c:\snort\log. Также необходимо удалить символ " # ", который выбрасывает строки из исполняемого файла, превращая их в комментарий. Результат (рис. 7):

Рисунок 7 – Конфигурационный файл Snort (3)

Строки 246-253 необходимо прописать так, как показано на изображении ниже (рис. 8):

Рисунок 8 – Конфигурационный файл Snort (4)

Продолжаем редактирование. Теперь комментируем, добавляя знаки комментария " # " к строкам 259-265. В отредактированном варианте это выглядит так (рис. 9):

Рисунок 9 – Конфигурационный файл Snort (5)

Также необходимо раскомментировать строки 534-535, убрав знак # (рис. 10).

Рисунок 10 – Конфигурационный файл Snort (6)

Также отредактируем пункт, касающийся подключения правил для IDS Snort. Удалим строки 548-651 (рис. 11).

Рисунок 11 – Конфигурационный файл Snort (7)

Конфигурирование файла закончено. Теперь необходимо проверить правильность написанной конфигурации. Для этого переходим в папку C:/Snort/bin.

Открываем эту папку в командной строке Windows (сделать это можно нажав на панель, отображающую текущую директорию, ввести в ней cmd и нажать Enter, командная строка откроется сразу в данной папке).

Введем команду snort –V, отображающую текущую версию IDS Snort (рис. 12).

Рисунок 12 – Версия Snort

Просмотрим командой snort –W доступные интерфейсы, в данном случае наиболее подходящим для тестирования является интерфейс сетевой карты (номер 5 на изображении ниже) (рис. 13).

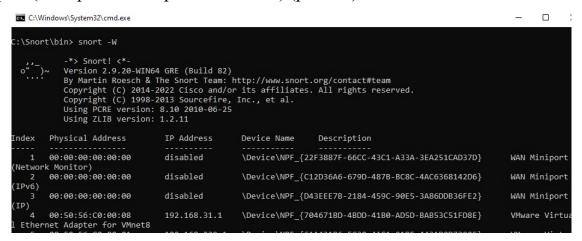


Рисунок 13 – Доступные интерфейсы

Тестируем конфигурацию Snort, вводим команду:

snort -T -c c:\snort\etc\snort.conf -l c:\snort\log -i 5

ключ -Т указывает, что нужно протестировать текущую конфигурацию Snort;

ключ -с означает, что включен режим IDS далее следует путь к конфигурационному файлу snort.conf;

ключ -1 включает режим записи на жесткий диск с указанием пути к файлу;

ключ -i указывает на порядковый номер(index) интересующего нас интерфейса;

Тестирование завершено ошибкой, которая указывает на отсутствие айла local.rules. Исправим ее.

Добавим файл local.rules в папку C:/Snort/rules (рис. 14):

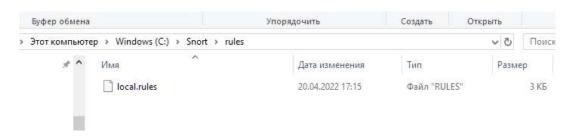


Рисунок 14 – Добавление файла

Снова тестируем конфигурацию Snort, вводим команду:

snort -T -c c:\snort\etc\snort.conf -l c:\snort\log -i 5

Тестирование завершено ошибкой, которая указывает на отсутствие файла white_list.rules. Исправим ее. Сразу же добавим и файл black_list.rules. Эти файлы нет необходимости создавать вручную, их достаточно скопировать из папки для занятия rules. Если эти два файла также открыть в тестовом редакторе, то можно увидеть уже написанные правила, которые можно найти и скачать на официальном сайте Snort (рис. 15-16).

```
MIME Max Mem: 838860
Base64 Decoding: Enabled
Base64 Decoding Depth: Unlimited
Quoted-Printable Decoding: Enabled
Quoted-Printable Decoding Depth: Unlimited
Unix-to-Unix Decoding: Enabled
Unix-to-Unix Decoding Depth: Unlimited
Non-Encoded MIME attachment Extraction: Enabled
Non-Encoded MIME attachment Extraction Depth: Unlimited
Modbus config:
Ports:
502
DNP3 config:
Memcap: 262144
Check Link-Layer CRCs: ENABLED
Ports:
20000
Reputation config:
ERROR: c:\snort\etc\snort.conf(512) => Unable to open address file c:\snort\rules/white_list.rules, Error: No such file or directory
Fatal Error, Quitting..
Could not create the registry key.
C:\Snort\bin>
```

Рисунок 15 – Ошибка white list.rules

| Буфер обмена | Упорядочить | папка Создать | От |
|--|------------------|------------------|------|
| Этот компьютер » Windows (C:) » Snort » го | ules | | |
| <i>★</i> ^ Имя | Дата изменения | Тип | |
| black_list.rules | 23.09.2010 20:04 | Файл "RUI | LES" |
| local.rules | 20.04.2022 17:15 | Файл "RUI | LES" |
| white_list.rules | 23,09.2010 20:04 | Файл "RUI | LES" |

Рисунок 16 – добавление white list.rules и black list.rules

После исправления всех ошибок и повторном вводе команды snort -T -c c:\snort\etc\snort.conf -l c:\snort\log -i 2

в командной строке появится сообщение об успешном окончании тестирования конфигурационного файла (рис. 17).

```
C:\Windows\System32\cmd.exe
                 -*> Snort! <*-
                Version 2.9.20-WIN64 GRE (Build 82)
By Martin Roesch & The Snort Team: http://www.snort.org/contact#team
Copyright (C) 2014-2022 Cisco and/or its affiliates. All rights reserved.
Copyright (C) 1998-2013 Sourcefire, Inc., et al.
                Using PCRE version: 8.10 2010-06-25
                Using ZLIB version: 1.2.11
                Rules Engine: SF_SNORT_DETECTION_ENGINE Version 3.2 <Build 1>
Preprocessor Object: SF_SSLPP Version 1.1 <Build 4>
Preprocessor Object: SF_SSH Version 1.1 <Build 3>
                Preprocessor Object: SF SMTP Version 1.1 <Build 9>
                 Preprocessor Object: SF_SIP Version 1.1 <Build 1>
                Preprocessor Object: SF_SDF Version 1.1 <Build 1>
                Preprocessor Object: SF_REPUTATION Version 1.1 <Build 1>
Preprocessor Object: SF_POP Version 1.0 <Build 1>
Preprocessor Object: SF_MODBUS Version 1.1 <Build 1>
Preprocessor Object: SF_MAP Version 1.0 <Build 1>
                 Preprocessor Object: SF_GTP Version 1.1 <Build 1>
                Preprocessor Object: SF_FTPTELNET Version 1.2 <Build 13>
                Preprocessor Object: SF_DNS Version 1.1 <Build 4>
                Preprocessor Object: SF_DNP3 Version 1.1 <Build 1>
Preprocessor Object: SF_DCERPC2 Version 1.0 <Build 3>
Total snort Fixed Memory Cost - MaxRss:1857172128
Snort successfully validated the configuration!
Snort exiting
C:\Snort\bin>
```

Рисунок 17 – Работа Snort без ошибок

Теперь добавим еще один файл с правилами, который можно скачать с официального сайта snort.org. Этот файл называется community.rules. При скачивании он изначально содержится в архиве с расширением tar.gz (рис. 18).

| т компьютер > Windows (C:) > Snort > rules | | |
|--|------------------|--------------|
| * ^ NMR | Дата изменения | Тип |
| black_list.rules | 23.09.2010 20:04 | Файл "RULES" |
| community.rules | 21.12.2023 19:04 | Файл "RULES" |
| local.rules | 20.04.2022 17:15 | Файл "RULES" |
| white_list.rules | 23.09.2010 20:04 | Файл "RULES" |

Рисунок 18 – добавление community rules

Открываем файл конфигурации и добавляем в него строку, которая добавляет еще один файл правил в конфигурацию IDS Snort (рис. 19).

Рисунок 19 – Правим конфиг

Запускаем Snort в режиме IDS, введя данную команду в командной строке:

snort -A console -c c:\snort\etc\snort.conf -l c:\snort\log -i 5

Ключ -А показывает, что все предупреждения (alerts) будут дублироваться выводом на консоль.

Snort проверил файл конфигурации и начал свою работу в режиме IDS (рис. 20):

```
Acquiring network traffic from "\Device\NPF_{C12D36A6-679D-4878-BC8C-4AC63681421}
Decoding Ethernet

--== Initialization Complete ==--

,,__ -*> Snort! <*-
0" )~ Version 2.9.20-WIN64 GRE (Build 82)

"" Version 2.9.20-WIN64 GRE (Build 82)

By Martin Roesch & The Snort Team: http://www.snort.org/contact#team

Copyright (C) 2014-2022 Cisco and/or its affiliates. All rights rese

Copyright (C) 1998-2013 Sourcefire, Inc., et al.

Using PCRE version: 8.10 2010-06-25

Using ZLIB version: 1.2.11

Rules Engine: SF_SNORT_DETECTION_ENGINE Version 3.2 <Build 1>
Preprocessor Object: SF_SSLPP Version 1.1 <Build 4>
Preprocessor Object: SF_SSH Version 1.1 <Build 3>
Preprocessor Object: SF_SIP Version 1.1 <Build 3>
Preprocessor Object: SF_SIP Version 1.1 <Build 1>
Preprocessor Object: SF_SIP Version 1.1 <Build 1>
Preprocessor Object: SF_REPUTATION Version 1.1 <Build 1>
Preprocessor Object: SF_MODBUS Version 1.1 <Build 1>
Preprocessor Object: SF_MODBUS Version 1.1 <Build 1>
Preprocessor Object: SF_MAP Version 1.1 <Build 1>
Preprocessor Object: SF_MAP Version 1.1 <Build 1>
Preprocessor Object: SF_GTP Version 1.1 <Build 1>
Preprocessor Object: SF_DNS Version 1.1 <Build 1>
Preprocessor Object: SF_D
```

Рисунок 20 – Режим IDS

Теперь самостоятельно попробуем написать правило для IDS Snort. Открываем файл в текстовом редакторе и вводим строку, как показано на рисунке ниже.

Описание введенной строки по частям:

alert: Это действие, которое предписывает системе генерировать предупреждение при срабатывании данного правила.

tcp: Это протокол, к которому применяется правило, в данном случае, это TCP (Transmission Control Protocol), один из основных протоколов передачи данных интернета.

any any: Эти части указывают исходный IP-адрес и порт отправителя. "any" означает "любой", то есть правило применяется ко всем исходящим IP-адресам и портам.

->: Эта часть разделяет данные об исходе (source) и данных о назначении (destination).

any any: Эти части указывают на IP-адрес и порт назначения. Аналогично "any" означает "любой", применение правила ко всем IP-адресам и портам назначения.

(msg:"Testing TCP alert"; sid:1000003;): Это дополнительная информация к правилу. msg указывает на сообщение или описание правила, в данном случае, это "Testing TCP alert". sid (идентификатор сигнала) представляет собой уникальный числовой идентификатор этого правила в рамках системы IDS/IPS.

Введенное правило в файле local.rules означает следующее: «Генерировать предупреждение при обнаружении любых ТСР пакетов от любого источника к любому назначению, с сообщением 'Testing TCP alert' и идентификатором сигнала 1000003» (рис. 21).

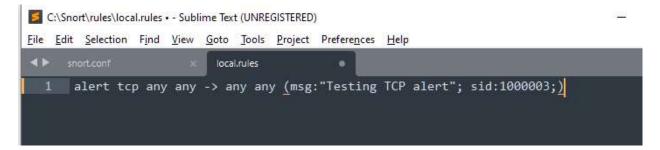


Рисунок 21 – Тестовое правило

Снова запускаем Snort в режиме IDS, введя данную команду в командной строке:

snort -A console -c c:\snort\etc\snort.conf -l c:\snort\log -i 2

Для проверки работы данного правила достаточно выйти в сеть интернет и перейти по любому адресу, после этого в командной строке появится уведомление о срабатывании данного правила (рис. 22).

| Preprocesso | r Object | : SF_DCERPC2 | Versi | on 1. | .0 ⟨Buı | Id 3 | \$ > | | |
|-----------------|----------|--------------|---------|-------|---------|------|----------------|---------|-------------------------------------|
| ing packet proc | essing (| pid=10500) | | | | | | | |
| 1:12:27.026648 | [**] [1 | :1000003:0] | Testing | TCP | alert [| **] | [Priority: 0 | [TCP] | 93.158.134.242:443 -> 192.168.31.2 |
| 1:12:27.161401 | | | | | | | | | 213.180.193.234:443 -> 192.168.31.2 |
| 1:12:27.162918 | [**] [1 | :1000003:0] | Testing | TCP | alert [| **] | [Priority: 0 | [{TCP} | 213.180.193.234:443 -> 192.168.31.2 |
| 1:12:27.420575 | [**] [1 | :1000003:0] | Testing | TCP | alert [| ** | [Priority: 0 | TCP) | 18.165.140.92:443 -> 192.168.31.21 |
| 1:12:27.420903 | [**] [1 | :1000003:0] | Testing | TCP | alert [| **] | [Priority: 0 | TCP) | 18.165.140.92:443 -> 192.168.31.21 |
| 1:12:27.445387 | [**] [1 | :1000003:0] | Testing | TCP | alert [| **] | [Priority: 0 | TCP) | 18.165.140.92:443 -> 192.168.31.21 |
| 1:12:27.484179 | [**] [1 | :1000003:0] | Testing | TCP | alert [| **j | [Priority: 0 | TCP) | 212.30.135.123:443 -> 192.168.31.2 |
| 1:12:27.484179 | | | | | | | | | 212.30.135.123:443 -> 192.168.31.2 |
| 1:12:27.484179 | [**] [1 | :1000003:0] | Testing | TCP | alert [| **j | [Priority: 0 | [{TCP} | 212.30.135.123:443 -> 192.168.31.23 |
| 1:12:27.484179 | [**] [1 | :1000003:0] | Testing | TCP | alert [| **j | [Priority: 0 | [{TCP} | 212.30.135.123:443 -> 192.168.31.23 |
| 1:12:27.484179 | [**] [1 | :1000003:0] | Testing | TCP | alert [| **] | [Priority: 0 | TCP) | 212.30.135.123:443 -> 192.168.31.2 |
| 1:12:27.484179 | [**] [1 | :1000003:0] | Testing | TCP | alert [| **] | [Priority: 0 | TCP) | 212.30.135.123:443 -> 192.168.31.2 |
| 1:12:27.484179 | [**] [1 | :1000003:0] | Testing | TCP | alert [| ** | [Priority: 0 | TCP) | 212.30.135.123:443 -> 192.168.31.2 |
| 1:12:27.484179 | [**] [1 | :1000003:0] | Testing | TCP | alert [| **j | [Priority: 0 | [TCP] | 212.30.135.123:443 -> 192.168.31.2 |
| 1:12:27.484179 | [**] [1 | :1000003:0] | Testing | TCP | alert [| **j | [Priority: 0 |] {TCP} | 212.30.135.123:443 -> 192.168.31.2 |
| 1.12.27 494170 | ř**1 ř1 | -1000003-01 | Testing | TCD | alent i | **1 | [Dojonity: 0 | I (TCD) | 212 20 125 122-442 -> 102 169 21 21 |

Рисунок 22 – Проверка правила

Вопрос 2. Разработка правил для IDS Snort

Вариант 7. (по списку я 46)

Задание 7. Создать правило для Snort, которое срабатывает при обнаружении HTTPS-трафика.

Необходимо обнаружить трафик HTTPS (порт 443).

Для того чтобы создать правило Snort, которое будет срабатывать при обнаружении HTTPS-трафика, откроем файл local.rules и добавим в него строки, представленные на рисунке 23.

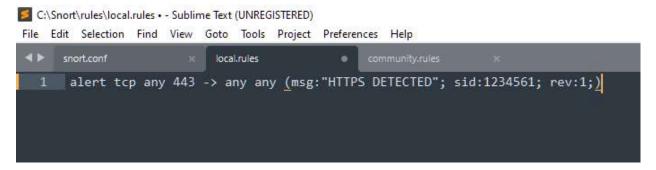


Рисунок 23 – Создали правило

Msg: Генерируемое предупреждение или сообщение, которое будет отображаться в случае перехвата пакета. В данном случае установлено значение «HTTPS DETECTED».

sid: Используется для уникальной и систематической идентификации правил Snort. Первые 1000000 номеров зарезервированы, поэтому мы можем начать с 1000001.

Rev: Используется для удобства обслуживания правил.

На рисунке 18 проверим работу правила (рис. 24).

Рисунок 24 – Проверяем работоспособность правила

Заключение

Системы обнаружения вторжений, такие как Snort, используются для мониторинга сетевого трафика с целью обнаружения атаки, осуществляемой злоумышленником, прежде чем она сможет причинить вред или повлиять на сеть.

Если злоумышленник выполняет сканирование портов в сети, атака может быть обнаружена, вместе с количеством предпринятых попыток, IP-адресом злоумышленника и другими деталями.

В данной практической работе мы установили и настроили параметры IDS Snort. Разработали правило для IDS Snort по своему варианту.