

ユーザマニュアル

0.ゲームを始めるうえでの注意点

- 必ず4人で参加してください。
- 途中で✕で指示が出されるので従ってください。

1. ゲーム概要

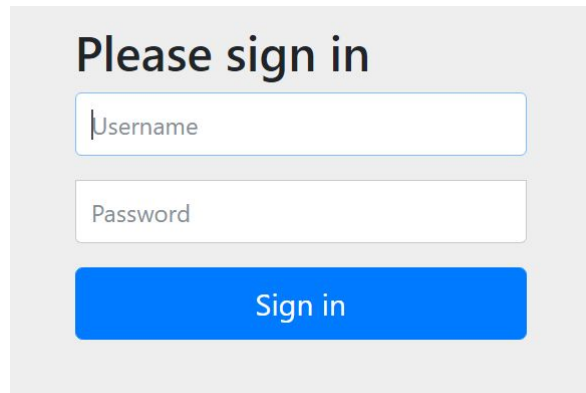
- 画像を使った3vs1のかくれんぼゲーム
- 隠れる側3人、鬼側1人5ターン
- 大まかなルール
 - 隠れる側は隠れる画像を、鬼側は探す画像を選択
 - 選択後、見つかったかどうか、何人発見されたか表示される
 - この流れを1ターンとして、計5回行う

3.操作



1.タイトル画面

「エントリー」を押すとログインしてゲームが始まります



2.ログイン画面

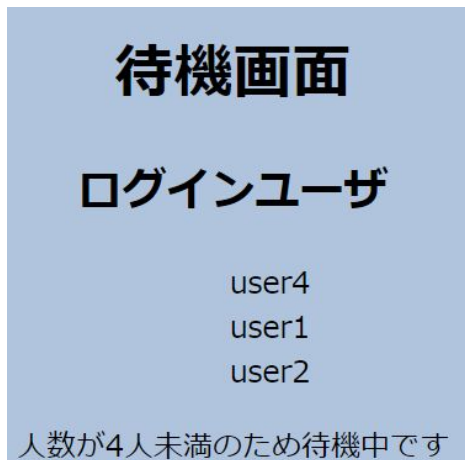
ログインするusernameによって鬼と隠れる側が変わります。

次スライドにユーザー名と役割、パスワードの表があります。

ユーザー名とパスワード

ユーザー名	役割	パスワード
user1	隠れる側	p@ss
user2	隠れる側	
user3	隠れる側	
user4	鬼	

3.操作



3.エントリー画面

ログインした後、この画面に遷移します。ログイン人数が 4人になれば「ゲームスタート」が表示され、クリックするとゲームが始まります。

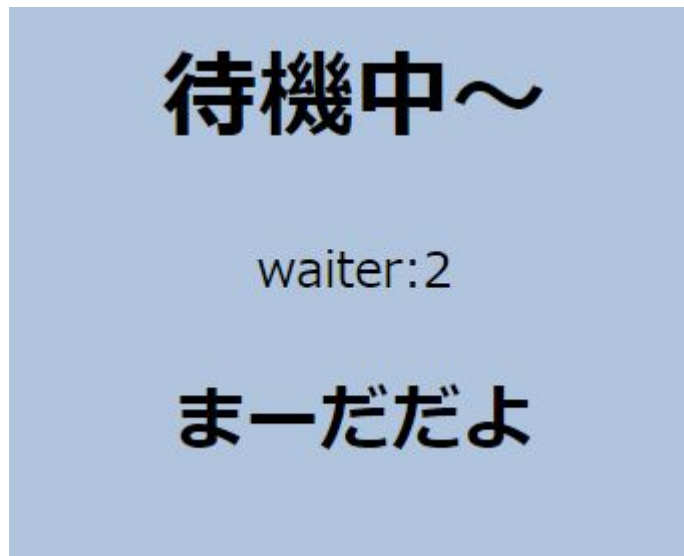
3.操作



4.ゲーム画面

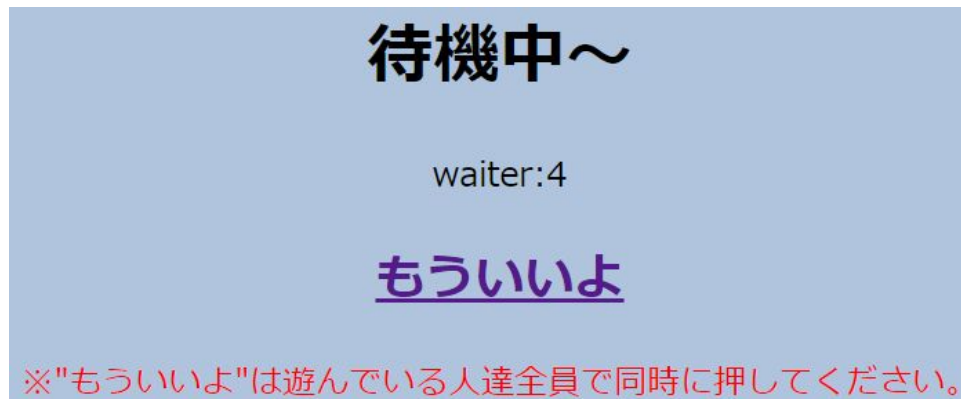
自分が隠れたい画像、見つける画像をクリックしてください

3.操作



5.待機画面

ゲーム画面で画像選択後に遷移。
4人全員が画像選択したら、「もういいよ」が表示される。



1～4ターン目は「もういいよ」とリンクが表示され
ターン結果画面へ遷移

5ターン目では「試合終了」とリンクが表示されて試
合結果画面へ遷移

3.操作

1人も見つかりませんでした

次のターン

※"次のターン"は遊んでいる人達全員で同時に押してください。

あなたは見つかりませんでした

次のターン

※"次のターン"は遊んでいる人達全員で同時に押してください。

あなたは3人見つけました

次のターン

※"次のターン"は遊んでいる人達全員で同時に押してください。

あなたは見つけました

次のターン

※"次のターン"は遊んでいる人達全員で同時に押してください。

7.ターン結果画面

1~4ターン目まではそのターンで

- ・鬼側なら相手を何人見つけたか
 - ・隠れる側なら鬼に見つかったか否か
- が表示される

※「次のターン」は全員で同時に押してください

3.操作

★ 試合結果 ★

ターン	USER1	USER2	USER3
1	0	0	0
2	0	0	0
3	1	0	0
4	0	0	0
5	0	1	0

[出口](#)

8.試合結果画面

隠れる側がどのターンで見つかったか表示する。
1なら見つかっており、0なら隠れられたことになる。

「出口」をクリックするとログアウト画面に遷移する

[ログアウト](#)

9.ログアウト画面

「ログアウト」を押すとログアウトします。

もう一度ゲームをしたい場合はタイトル画面の「エントリー」をクリックしてください