

Rapport

Vad menas med DOM (Document Object Model) samt hur användes det i din applikation.

DOM (Document Object Model) är ett programmeringsgränssnitt som representerar HTML och XML-dokument som ett träd av objekt. Varje element i dokumentet, till exempel en `<table>`, en `<tr>` eller en `<a>`-länk motsvaras av en nod i detta träd. Genom DOM kan JavaScript läsa, ändra, ta bort och lägga till innehåll i webbsidan dynamiskt.

I min applikation används DOM för att dynamiskt skapa HTML innehåll utifrån den data som hämtas från ett externt API. När sidan laddas hämtas stryktipsdata via JavaScript, och sedan skapas nya DOM-element (såsom `<tr>`, `<td>`, `<a>` och specialformaterade "checkmark" element) med hjälp av funktioner som `createElement()` och `appendChild()`. Dessa element byggs upp och infogas i rätt struktur i tabellen på sidan. På så sätt skapas hela innehållet i tabellen dynamiskt, utan att behöva lägga in det manuellt i HTML-filen.

Vad menas med AJAX (Asynchronous Javascript and XML) samt hur används det i din applikation.

AJAX är en samling tekniker som används för att skicka och ta emot data från en server asynkront, utan att behöva ladda om hela webbsidan. I moderna webbapplikationer används ofta `fetch()` eller `XMLHttpRequest` för att göra dessa anrop, ofta i kombination med JSON i stället för XML.

När det gäller min applikation, `fetch()` används i en separat modul (`api.js`) för att hämta stryktipsdata från API:et `https://api-internal.azurewebsites.net/strycket2025`. Anropet är asynkront, vilket innebär att resten av sidan kan laddas medan vi väntar på svar från servern. När datan har kommit tillbaka, skickas den vidare till en funktion (`populateTable`) i huvudmodulen (`main.js`) som tolkar datan och uppdaterar innehållet på sidan. Detta är ett typiskt exempel på AJAX-användning, där en webbsida uppdateras med ny information utan att användaren märker något sidomoment.