

DHYEGO FERREIRA BARBOSA

barbosadhyego@gmail.com

Rua Dr. José Gonçalves, 1781 / Natal-RN

[+55 84 9 81126806 \(WhatsApp\)](https://api.whatsapp.com/send?phone=5584981126806)

barbosadhyego@gmail.com



FORMAÇÃO

SUPERIOR - UFERSA

Graduação – Licenciatura em Computação e Informática

2011 - 2018

Angicos-RN

- Desenvolvimento de projetos com a linha de pesquisa com os artefatos de *Design UX* (*User Experience – Experiência do Usuário*) para o projeto de uma Interface de Usuário (*UI – User Interface*) para uma aplicação móvel e *Web* que possibilite auxiliar no processo de conscientização ambiental e descarte de lixo eletrônico com viés educacional, desta forma originando a pesquisa e construção do TCC (Trabalho de Conclusão de Curso) sobre o tema;
- Desenvolvimento de projetos de pesquisa com foco no desenvolvimento de Tecnologias Educacionais, com as metodologias de UX Design como forma de desenvolver Sistemas Web Responsivos;
- 1º lugar no 2º Hackathon do Oeste Potiguar: desenvolvimento de um aplicativo móvel pra o auxílio
- do descarte consciente dos resíduos sólidos.

ENSINO MÉDIO

Escola Estadual Prof. Calpúrnia Caldas de Amorim (EECCAM)

2003 - 2006

Caicó-RN

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Intellissis Sistemas Inteligentes

Analista de Sistemas – Desenvolvedor Fullstack

Atual

Natal-RN

- Desenvolvimento de sistema web através das linguagens de programação mais utilizadas do mercado: JavaScript (*Vanilla* e JQuery), HTML5, CSS3 e Bootstrap, que possibilitam o desenvolvimento do *Front-End*, através da linguagem de programação CSharp (C#) é realizado desenvolvimento do *Back-end*, o que proporciona à implementação de API's robustas, com foco na necessidade do usuário;
- Elaborar documentação do Sistema para uso interno e externo;
- Planejar e implementar treinamentos de uso do Sistema;
- Planejar e executar manutenção periódica do servidor do Sistema.
- Implementar adequações e manutenção do banco de dados de acordo com as necessidades do cliente e do sistema, através do PostgreSQL;

SBEMRN – Sociedade Brasileira de Educação Matemática

Estagiário Desenvolvedor Web Front-end

2020 - 2021

Natal-RN

- Através das principais linguagens de programação *JavaScript*, *HTML5*, *CSS*, que possibilitaram o desenvolvimento de um *Front-End* robusto, para suprir a necessidade do cliente: organização e

transmissão de palestras *online*, congressos e seminários presenciais e *online*. Assim, com os recursos de uma tecnologia emergente no desenvolvimento *Front-End* dos sistemas *Web*, *Bootstrap 4* (uma ferramenta gratuita para o desenvolvimento de sistemas *web*), o resultado foi um *Front-End* responsivo, em quem a API (Aplicação) se adapta as telas de dispositivos *Desktops e Mobiles*. Desenvolvimento com foco no usuário desde o início à entrega do produto.

- Durante o desenvolvimento *Front-End web* utilizei as metodologias dos movimentos ágeis *Scrum*, o resultado foi significativo, com a otimização do tempo de desenvolvimento e organização da equipe de desenvolvedores;
- Treinamento da equipe interna para o uso das Tecnologias da Informação e Comunicação;
- Criação de protótipos de Interface do Usuário (*UI – User Interface*) com os recursos das ferramentas de edição de imagens *Photoshop*, bem como a ferramenta de criação de *Wireframes - Whismscal*, resultando na melhoria da usabilidade do usuário com o sistema, através de uma *UI (User Interface – Interface do Usuário)* intuitiva e responsiva.

UFERSA

2017 - 2018

Monitor do curso de Licenciatura em Computação e Informática

Angicos-RN

- Monitor da disciplina Prática de Ensino IV - Didática;
- Desenvolvimento de planos de aula semanais;
- Responsável por orientar estudantes nos projetos de pesquisa da disciplina.

GeoGebra Institute

2015 - 2017

Estagiário Desenvolvedor Web Front-end

Angicos-RN

- Os sistemas *Web* eram desenvolvidos através das principais linguagens de programação *HTML5, CSS e JavaScript*. Desta forma, surgiu a necessidade de implementar uma nova tecnologia no desenvolvimento do *Front-End* desses sistemas. Desta forma, através de investigações nas tecnologias mais usadas do mundo decidi utilizar o *Bootstrap 4* (uma ferramenta gratuita para o desenvolvimento de sistemas *web*), assim construindo uma API mais robusta, o resultado foi o desenvolvimento de sistemas responsivos com foco no usuário, desde o início até a entrega do produto;
- Para o desenvolvimento de aplicações *web* avançadas utilizei o *framework Angular*, juntamente com as metodologias dos movimentos ágeis *Scrum*, o resultado foi significativo, com a otimização do tempo de desenvolvimento e organização da equipe de desenvolvedores;
- Treinamento da equipe interna para o uso das Tecnologias da Informação e Comunicação;
- Através das ferramentas de edição de imagens do *Photoshop* desenvolvia todo o *Design* do sistema, resultando na melhoria da usabilidade do usuário com o sistema, através de uma *UI (User Interface – Interface do Usuário)* intuitiva e robusta.

Conselho de Curso de Computação e Informática

2015 - 2017

Conselheiro Estudantil

Angicos-RN

- Realizou as análises de Trabalhos de Conclusão de Curso nas bancas do colegiado.

FORMAÇÃO COMPLEMENTAR

Rocketseat	2021
Curso Bootcamp Developer Mobile: NodeJS, ReactJS e React Native. (cursando).	OnLine
Udemy Academy	2020 - 120h
Curso The Web Developer Bootcamp II.	OnLine
Udemy Academy	2020 - 80h
Curso JavaScript.	OnLine
Udemy Academy	2019 - 120h
Curso The Web Developer Bootcamp.	OnLine
Udemy Academy	2019 - 20h
Curso JavaScript.	OnLine

CONHECIMENTOS TÉCNICOS

Skills

Back-End

C#(.Net), C++, Java;

Front-End

JavaScript (Vanilla e JQuery), HTML5, CSS3, Bootstrap, Whismscal, Adobe XD;

Banco de Dados

MySQL, SQL, PostgreSQL.

Versionamento de Código

Git e GitHub;

Sistemas Operacionais

Linux e Windows

Metologias Ágeis

Scrum e Kanban.

Idiomas

Português (Nativo)

Inglês – Leitura (Boa); Escrita (Boa); Conversação (Intermediária).

OBJETIVOS GERAIS

Desenvolver o *Front-End* para *API's* de Sistemas *Web* e Aplicativos Móveis utilizando as principais metodologias dos movimentos ágeis. Por meio dos conceitos de *UX Design* priorizar a entrega centrada no usuário durante todo o processo de desenvolvimento de um sistema, desta forma, buscar diminuir custos e tempo com pesquisas e estudos com os usuários. Baseado em pesquisas sobre novas tecnologias que investigam o desenvolvimento de sistemas que proporcionam ao usuário uma experiência agradável da usabilidade no decorrer da interação com o nosso sistema. Contudo, busco inovar através da investigação e implementação de tecnologias emergentes, fortalecendo a construção da aprendizagem individual e bilateral com os meus pares, com isso, transformá-las em soluções ainda mais robustas e responsivas para o Usuário e a Empresa.

REFERÊNCIAS

Diretor Intellisys Sistemas Inteligentes

Alexandre Foukakis

Telefone: (83) 99303 - 6776

E-mail: alexander.fourakis@gmail.com

Professora UFRSA/Angicos

Prof^ª. Dr^a Divoene Pereira Cruz

Telefone: (84) 99661 – 8178

E-mail: divoene.pereira@ufersa.edu.br

Professor e Presidente do GeoGebra Instute - UFRSA/Angicos

Prof. Dr. Ricardo Antônio Faustino da Silva Braz

Telefone: (84) 99608 - 9080

E-mail: ricardobraz@ufersa.edu.br

Diretor SBEMRN – Sociedade Brasileira de Educação Matemática Rio Grande do Norte

Prof. Dr. Ricardo Antônio Faustino da Silva Braz

Telefone: (84) 99608 - 9080

E-mail: ricardobraz@ufersa.edu.br