Міністерство освіти і науки України

Львівський Національний Аграрний Університет

Факультет механіки та енергетики

Кафедра управління проектами та безпеки виробництва

Практична робота №6

З дисципліни ‘’ Об’єктно-орієнтоване програмування’’

На тему: ‘’ Змінні класу та об’єкта’’

Виконав:

Ст.гр. ІТ-12 СП

Шоп’як Богдан

Прийняв:

в.о.доц.каф.ІСТ

Татомир А.В.

Львів 2021

**Мета роботи** – ознайомитися з різними типами змінних в об’єктно-орієнтованому програмуванні

**Завдання**

1. Набути навичок у створенні класів. Створити клас, який приймає декілька аргументів. На їх основі у конструкторі класу створити набір атрибутів об’єкта (класу), один з яких створюється на основі інших. 2. Реалізувати метод, який генерує опис об’єкта на основі його властивостей.

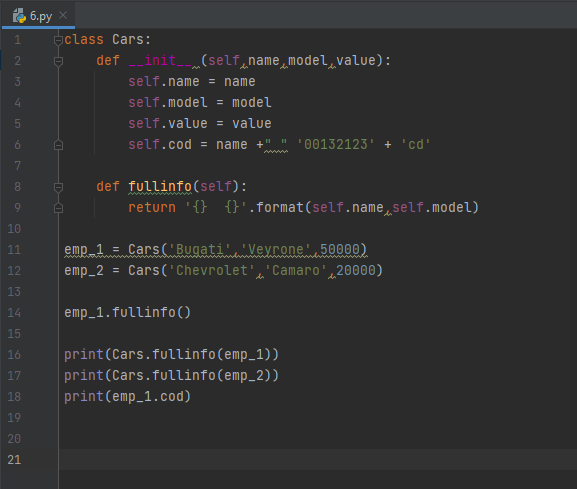
3. Навчитися створювати об’єкти. Створити декілька об’єктів на основі класу. Викликати реалізований метод, використовуючи об’єкт і клас. (рис1)

4. Познайомитися з поняттям змінної класу. Реалізувати змінну класу і метод, що її використовує.

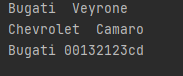
5. Реалізувати лічильник створених за допомогою класу об’єктів. (рис2)

**Хід роботи**

1.Створення класу та аргументів, створення об’єктів цього класу.



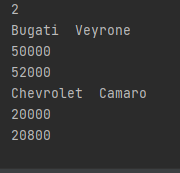
Рисунок



2.Створюється змінна класу , та реалізовується лічильник.



Рисунок



Висновок: в цій практичній я ознайомився з різними типами змінних в об’єктно-орієнтованому програмуванні. Також навчився створювати Класи та об’єкти цих класів які приймають їх типи значення. Створював різні об’єкти одного класу.

Запитання для самоконтролю

1. Як створити порожній клас?

Class назва :

pass

2. Який метод призначений для створення нового об’єкта?

Конструктор

3. Що виведеться у консоль, якщо виконати команду “print(obj.method)”(метод без лапок)?

4. Яка різниця між змінною об’єкта і класу?