Міністерство освіти і науки України

Львівський Національний Аграрний Університет

Факультет механіки та енергетики

Кафедра управління проектами та безпеки виробництва

Практична робота №9

З дисципліни ‘’ Об’єктно-орієнтоване програмування’’

На тему: ‘’ Поліморфізм в Python 3 ‘’

Виконав:

Ст.гр. ІТ-12 СП

Шоп’як Богдан

Прийняв:

в.о.доц.каф.ІСТ

Татомир А.В.

Львів 2021

**Мета роботи** - засвоїти застосування принципу поліморфізму в об’єктно-орієнтованому програмуванні.

**Завдання**

1. Ознайомитися з поняттям поліморфізму в ООП

2. Навчитися перевизначати поведінку методів(рис1)

3. Реалізувати декілька “магічних методів” для роботи з визначеними раніше класами(рис1)

**Хід роботи**

Поліморфізм - це можливість обробки різних типів даних, що належать до різних класів, за допомогою "однієї і тієї ж" функції, або методу. Насправді однаковим є тільки ім'я методу, його вихідний код залежить від класу. Крім того, результати роботи однойменних методів можуть істотно відрізнятися. Тому в даному контексті під поліморфізмом розуміється безліч форм одного і того ж слова - імені методу.

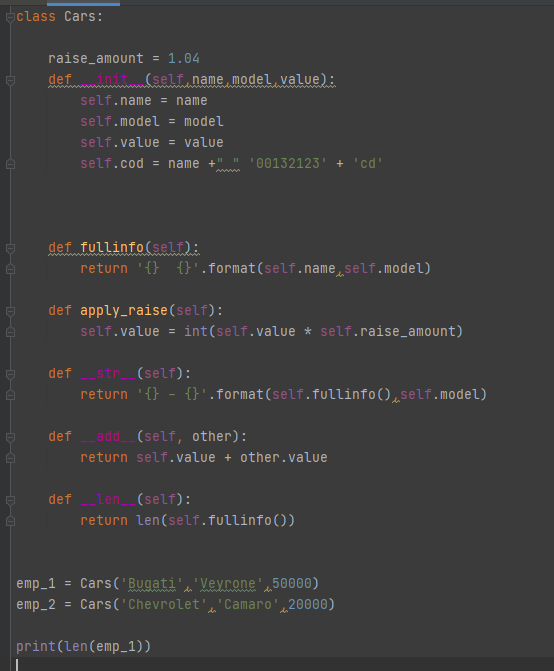
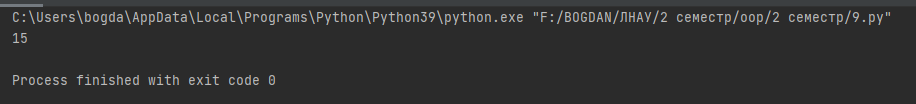


Рисунок 1



**Висновок:** в даній практичній роботі я навчився принципу поліморфізму в об’єктно-орієнтованому програмуванні. Перевизначив поведінку методів класу. Ознайомився з магічними методами.