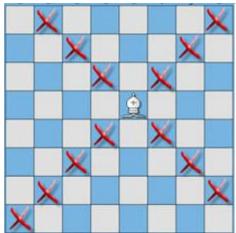
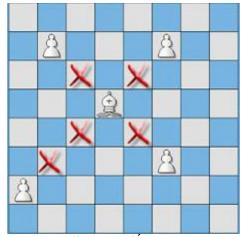
## **Bishop**

Cho bàn cờ kích thước  $n \times n$ . Các hàng được đánh số từ 1 đến n từ trên xuống dưới, các cột được đánh số từ 1 đến n từ trái sang phải. Ô giao giữa hàng i và cột j được gọi là ô (i, j). Có m quân tốt ở các ô  $(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_m, y_m)$  và một quân tượng ở ô  $(x_s, y_s)$ . Mỗi bước quân tượng có thể đi theo đường chéo bao nhiều ô tùy thích. Tuy nhiên, quân tượng sẽ bị cản bởi quân khác đang nằm trên đường đi.





Các khả năng đi (các ô dấu x) của quân tượng Các khả năng đi (các ô dấu x) của quân tượng khi không có quân tốt cản

khi bị quân tốt cản

**Yêu cầu:** Cần di chuyển quân tượng ở  $(x_s, y_s)$  về ô  $(x_t, y_t)$  với số bước ít nhất.

## Input

- Dòng đầu chứa hai số nguyên  $n, m \ (n \le 5000; m \le 10^5);$
- Dòng thứ hai gồm bốn số nguyên  $x_s, y_s, x_f, y_f$ ;
- Dòng thứ i trong số m dòng tiếp theo chứa hai số nguyên  $x_i, y_i$ ;

## **Output**

Gồm một số duy nhất là số bước ít nhất cần thực hiện.

bishop.inp	bishop.out
8 1	4
1 1 4 4	
3 3	