## Ambient Namespaces

The popular library D3 defines its functionality in a global object called d3. Because this library is loaded through a<script> tag (instead of a module loader), its declaration uses namespaces to define its shape. For the TypeScript compiler to see this shape, we use an ambient namespace declaration

Ambient Namespaces – נועד בכדי לעטוף js קיים בכדי שיהיה אפשר להשתמש בו ב- typescript

##### בדר"כ מוסיפים לשם הקובץ d לדוגמא: ***D3.d.ts***