Обозначение: FR-SWR-1-5-1

Название: Окно INVENTORY

Автор: Шорохов К.В.

Дата создания: 23.09.2025

Дата последней редакции:

Текст требования:

Окно INVENTORY, размером 605x340 пикселей должно содержать следующие элементы:

рамку (размер 215x305 , фон черный (000, 000, 000), цвет мокрый асфальт (80, 80, 80), ширина сверху, слева, справа 3 пикселя, снизу 7 пикселей, координаты расположения левого верхнего угла относительно окна (325;90)),

изображение предмета, находящегося у игрока в инвентаре (пиво/лупа/сигареты/наручники/инвертор/нож/телефон)

кпопку просмотра инвентаря далее (размер 15x15, цвет серый (83, 83, 83), расположение левого верхнего угла относительно окна (407x372), внутри стрелка вправо),

кпопку просмотра инвентаря назад (размер 15x15, цвет серый (83, 83, 83), расположение левого верхнего угла относительно окна (450x372), внутри стрелка влево).

Ссылки на тест: