Обозначение: FR-SWR-1-8-2

Название: Основное игровое окно. Фаза 3

Автор: Шорохов К.В.

Дата создания: 24.10.2025

Дата последней редакции: 28.10.2025

Текст требования:

Основное игровое окно, размером 605x340 пикселей должно содержать следующие элементы:

4 квадрата, разделенных внутри горизонтальной и вертикальной линиями (размер главных квадратов 16x16, размер квадратов, внутри главных 4x4, заливка черная (000, 000, 000), цвет линий белый (255, 255, 255, расположение левого верхнего угла относительно окна (292;184), (478;184), (292;371), (478;371)),

в квадратах, расположенных внутри главных, картинки предметов, находящихся у игрока в инвентаре (пиво/лупа/сигареты/наручники/инвертор/нож/телефон),

картинка дробовика, расположенного от середины левого нижнего квадрата (415;430) до середины левого верхнего квадрата (460;240),

два прямоугольника (размер 73x41, цвет заливки черный (000, 000, 000), цвет линий белый (255, 255, 255), расположение левого верхнего угла относительно окна (396;180), (396;464)),

кнопку Выстрелить в соперника (шрифт Roulette, размер 14 пт, цвет белый (255, 255, 255) расположение левого верхнего угла относительно окна (396;180)),

кнопку Выстрелить в себя (шрифт Roulette, размер 14 пт, цвет белый (255, 255, 255) расположение левого верхнего угла относительно окна (396; 464)),

патронаж на 8 патронов (размер 76x25, координаты левого верхнего угла относительно окна (483;323)),

горизонтальная линия белого цвета (255, 255, 255), длина 330, координаты начала относительно окна (269;335),

круг белого цвета (255, 255, 255) с центром в точке (433;337) и радиусом 123 относительно окна.

Ссылки на тест: