Обозначение: FR-SWR-2-18-1

Название: Фаза 3. Переход хода

Автор: Шорохов К.В.

Дата создания: 26.09.2025

Дата последней редакции:

Текст требования:

В случае, если был проигран звук щелчка, система должна отдать ход следующему игроку, в ином случае система должна показать окно GAME.WIN, если игрок выиграл и GAME.DEFEAT, если игрок проиграл.

Ссылки на тест: