Обозначение: FR-SWR-2-20-2

Название: Фаза 3. Переход хода

Автор: Шорохов К.В.

Дата создания: 26.09.2025

Дата последней редакции: 28.10.2025

Текст требования:

В случае, если был проигран звук щелчка, система должна отдать ход следующему игроку, в ином случае система должна показать окно Основное игровое окно. Победа, если игрок выиграл и Основное игровое окно. Поражение, если игрок проиграл.

Ссылки на тест: