

POLITECHNIKA WROCŁAWSKA

WYDZIAŁ ELEKTRONIKI

Internetowy sklep sportowy oparty o relacyjną bazę danych

Prowadzący zajęcia:
Dr inż. Robert Wójcik

Autorzy:
Tomasz Bartos - 209248
Jakub Dymon - 200335
Wiktor Gerstenstein - 209138

Ocena:

Wrocław 2016

Spis treści

1	Wstęp	1
1.1	Cel projektu	1
1.2	Zakres projektu	1
2	Analiza wymagań	1
2.1	Opis działania i schemat logiczny systemu	1
2.2	Wymagania funkcjonalne	2
2.2.1	Diagram przypadków użycia	2
2.2.2	Scenariusze wybranych przypadków użycia	3
2.3	Wymagania niefunkcjonalne	4
2.3.1	Wykorzystywane technologie i narzędzia	4
2.3.2	Wymagania dotyczące rozmiaru bazy danych	4
2.3.3	Wymagania dotyczące bezpieczeństwa systemu	5
2.4	Przyjęte założenia projektowe	5
3	Projekt systemu	5
3.1	Projekt bazy danych	5
3.1.1	Analiza rzeczywistości i uproszczony model konceptualny	5
3.1.2	Model logiczny i normalizacja	6
3.1.3	Model fizyczny i ograniczenia integralności danych	7
3.1.4	Inne elementy schematu – mechanizmy przetwarzania danych	8
3.1.5	Projekt mechanizmów bezpieczeństwa na poziomie bazy danych	9
3.2	Projekt aplikacji użytkownika	9
3.2.1	Architektura aplikacji i diagramy projektowe	9
3.2.2	Interfejs graficzny i struktura menu	9
3.2.3	Projekt wybranych funkcji systemu	9
3.2.4	Metoda podłączania do bazy danych – integracja z bazą danych	9
3.2.5	Projekt zabezpieczeń na poziomie aplikacji	10
4	Implementacja systemu	10
4.1	Realizacja bazy danych	10
4.1.1	Tworzenie tabel i definiowanie ograniczeń	10
4.1.2	Implementacja mechanizmów przetwarzania danych	10
4.1.3	Implementacja uprawnień i innych zabezpieczeń	11
4.2	Realizacja elementów aplikacji	13
4.2.1	Obsługa menu	13

4.2.2	Walidacja i filtracja	13
4.2.3	Implementacja interfejsu dostępu do bazy danych . . .	13
4.2.4	Implementacja wybranych funkcjonalności systemu . .	15
4.2.5	Implementacja mechanizmów bezpieczeństwa	15
5	Testowanie systemu	16
5.1	Instalacja i konfigurowanie systemu	16
5.2	Testowanie opracowanych funkcji systemu	18
5.2.1	Testowanie zamówienia	18
5.2.2	Testowanie filtrowania	19
5.3	Testowanie mechanizmów bezpieczeństwa	19
5.4	Wnioski z testów	21
6	Podsumowanie	21

Spis rysunków

1	Schemat logiczny systemu	2
2	Diagram przypadków użycia	3
3	Model konceptualny bazy danych	6
4	Model logiczny bazy danych	7
5	Model fizyczny bazy danych	8
6	Architektura aplikacji	9
7	Panel logowania do phpMyAdmin	12
8	Panel administracyjny usługi phpMyAdmin	13
9	Interfejs użytkownika	14
10	Lista wyboru użytkownika	15
11	Panel filtrowania dostępnych produktów	15
12	Walidacja danych po stronie aplikacji	20
13	Walidacja danych po stronie aplikacji z komunikatem	20
14	Rezultat testu triggera	21

Spis tablic

1	Tabela przypadków użycia	2
2	Zestawienie wybranych funkcji systemu	9

1 Wstęp

1.1 Cel projektu

Celem projektu jest zaprojektowanie systemu bazodanowego dla internetowego sklepu sportowego oraz implementacja aplikacji webowej umożliwiającej dokonywanie wybranych transakcji zarówno od strony klienta jak i sprzedawcy.

1.2 Zakres projektu

System pozwala sprzedawcy na dodawanie towarów do sklepu, wystawianie ich do sprzedaży, kontrolę ilości towaru dostępnej na magazynie oraz generowanie prostych raportów na temat sprzedaży. Kupujący ma możliwość wyszukiwania towaru, zakupu i listowania dokonanych zakupów wraz ze statusem zamówienia. Aplikacja jest dostępna w formie strony internetowej umieszczonej na serwerze i dostępnej po zalogowaniu użytkownika. Istnieje możliwość założenia konta w dwóch wariantach:

- Handlowca
- Klienta

Zależnie od rodzaju konta udostępniana jest określona wersja serwisu.

2 Analiza wymagań

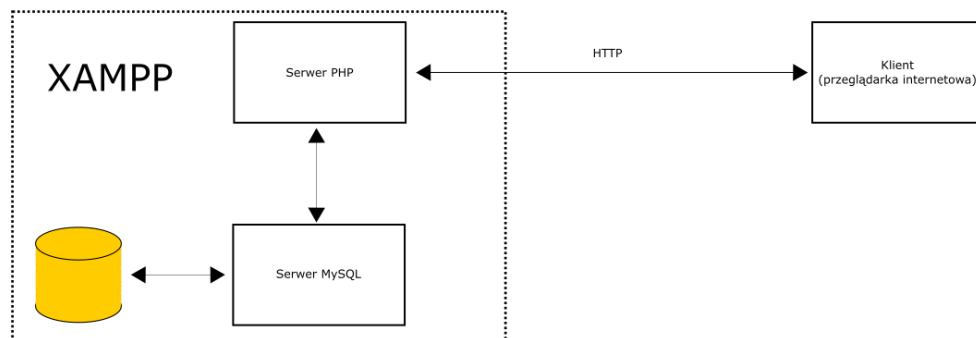
2.1 Opis działania i schemat logiczny systemu

Opis działania

System jest zrealizowany w oparciu o relacyjną bazę danych MySQL oraz interfejs dostępowy utworzony w języku PHP. Przetwarzanie danych odbywają się po stronie bazy danych, natomiast dla klienta udostępnione jest graficzne środowisko dostępowe umożliwiające wydawanie żądanych zapytań. Wykonywanie poleceń w systemie bazodanowym nie wymaga od użytkownika znajomości języka SQL.

Schemat logiczny systemu

Schemat logiczny systemu znajduje się na Rysunku 1.



Rysunek 1: Schemat logiczny systemu

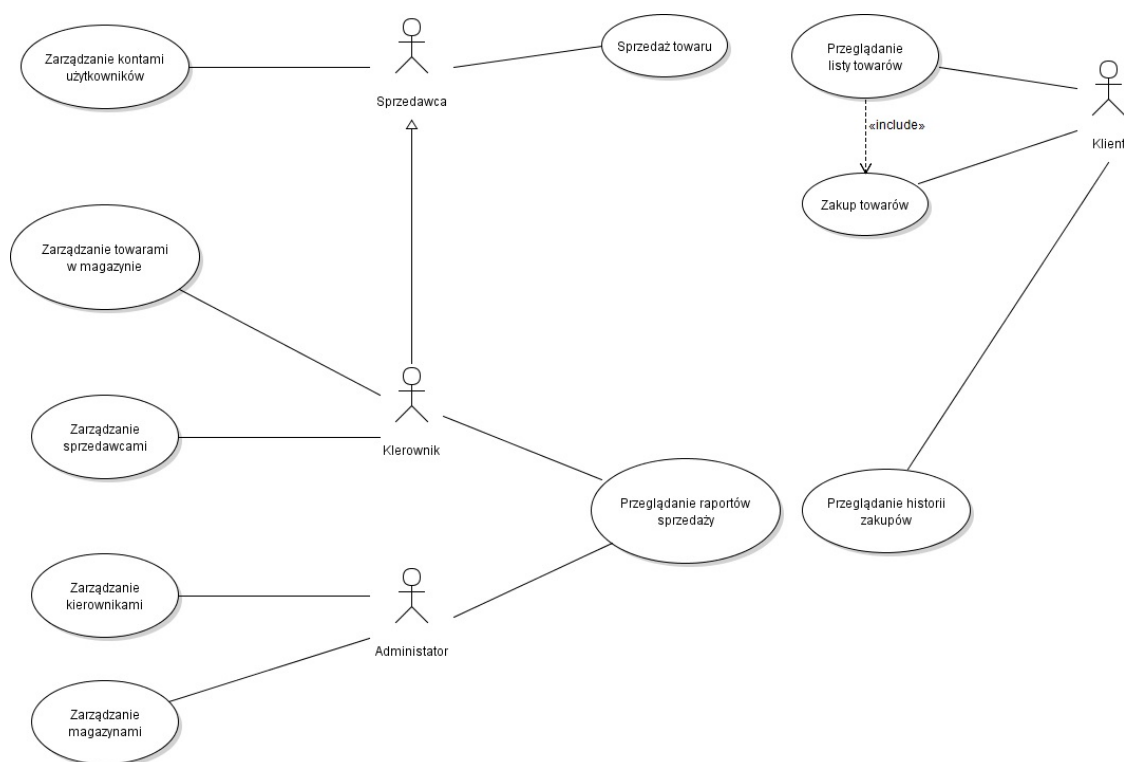
2.2 Wymagania funkcjonalne

2.2.1 Diagram przypadków użycia

Funkcjonalności dla poszczególnych użytkowników systemu zebrano w Tabelicy 1. Diagram przypadków użycia zamieszczony został na Rysunku 2.

Tablica 1: Przypadki użycia dla poszczególnych użytkowników

Operacja/Użytkownik	Sprzedawca	Kierownik	Klient	Administrator
Zarządzanie kontami użytkowników	Tak	Nie	Nie	Nie
Sprzedawanie towaru	Tak	Nie	Nie	Nie
Zarządzanie towarami w magazynie	Nie	Tak	Nie	Nie
Zarządzanie sprzedawcami	Nie	Tak	Nie	Nie
Zarządzanie kierownikami	Nie	Nie	Nie	Tak
Przeglądanie raportów sprzedaży	Nie	Tak	Nie	Tak
Przeglądanie listy towarów	Nie	Nie	Tak	Nie
Przeglądanie listy zakupów	Nie	Nie	Tak	Nie
Zakup towarów	Nie	Nie	Tak	Nie



Rysunek 2: Diagram przypadków użycia

2.2.2 Scenariusze wybranych przypadków użycia

- Filtrowanie listy dostępnych towarów
 1. Użytkownik przegląda listę towarów.
 2. Użytkownik filtruje dostępne towary według producentów lub kategorii.
 3. System wykonuje zapytanie o towary z podanym kryterium.
 4. System przedstawia użytkownikowi znalezione towary.
 5. Użytkownik dodaje wybrane produkty do zamówienia.
- Złożenie zamówienia
 1. Użytkownik dodaje produkty do zamówienia.
 2. Użytkownik wybiera potwierdzenie zamówienia.
 3. System realizuje zamówienie.
 4. System powiadamia użytkownika o statusie operacji utworzenia zamówienia.

2.3 Wymagania niefunkcjonalne

2.3.1 Wykorzystywane technologie i narzędzia

Technologie:

- Implementacja systemu
 - PHP 7.0
 - MySQL 5.7.10
 - HTML 5
 - CSS 3
- Testy funkcjonalne
 - Java SE 8
 - JDBC
 - SeleniumHQ
- Dokumentacja
 - LaTeX

Narzędzia projektowania:

- MySQL 5.7.11
- MySQL Workbench 6.1

Narzędzia implementacji systemu:

- GitHub Desktop 3.0.15
- NetBeans IDE 8.1
- XAMPP 5.6.19

2.3.2 Wymagania dotyczące rozmiaru bazy danych

Baza danych powinna przechowywać dane kilkuset artykułów sportowych wraz z ich aktualną ilością na magazynach. Część danych związana z administracją systemem w stosunku do ilości artykułów jest dużo mniejsza, w związku z czym w odniesieniu do rozmiaru bazy danych została zaniebana.

2.3.3 Wymagania dotyczące bezpieczeństwa systemu

- System powinien być odporny na ataki typu SQL injection.
- Dostęp do bazy danych powinien odbywać się poprzez uwierzytelnienie użytkownika.
- Każdy użytkownik powinien mieć dostęp do danych, do których wglądu jest uprawniony.
- Użytkownicy, którzy nie muszą modyfikować pozycji w tabelach, nie powinni otrzymywać do tego uprawnień ze strony systemu.

2.4 Przyjęte założenia projektowe

System powinien być prosty w obsłudze i intuicyjny dla użytkownika, dodatkowo musi prawidłowo realizować swoje funkcjonalności i prowadzić ciągły nadzór nad danymi wprowadzanymi przez użytkownika a także na bieżąco informować o wszelkich nieprawidłowościach. Czas przetwarzania danych oraz kierowanych zapytań nie może przekraczać kilku sekund.

3 Projekt systemu

3.1 Projekt bazy danych

3.1.1 Analiza rzeczywistości i uproszczony model konceptualny

Analiza rzeczywistości

Sklep sportowy 'Sportpol' prowadzi sprzedaż detaliczną produktów sportowych na rynku krajowym. Zadaniem sklepu jest dostarczenie klientom szerokiego zakresu asortymentu oraz możliwości wygodnego i szybkiego dokonywania zakupów przez internet. Polityką firmy jest ciągle zwiększanie sprzedaży wysyłkowej.

Model konceptualny

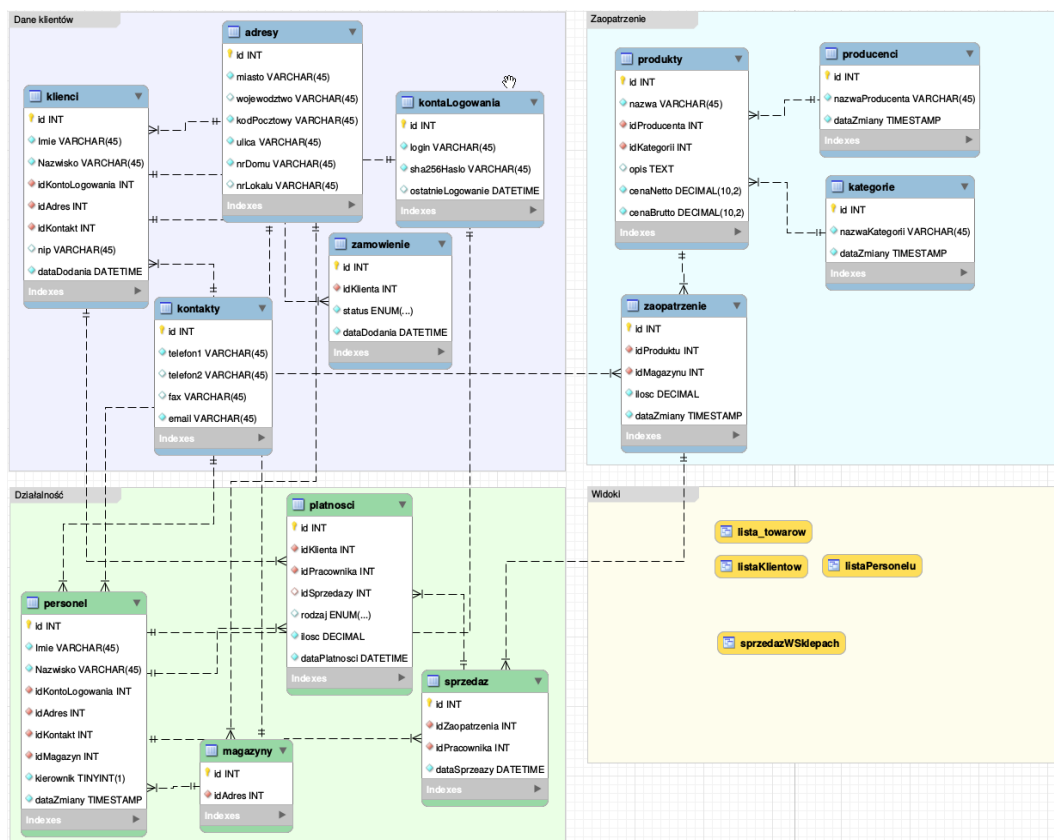
Model konceptualny bazy danych przedstawiono na Rysunku 3.



Rysunek 3: Model konceptualny bazy danych

3.1.2 Model logiczny i normalizacja

Model logiczny bazy danych zamieszczono na Rysunku 4.



Rysunek 4: Model logiczny bazy danych

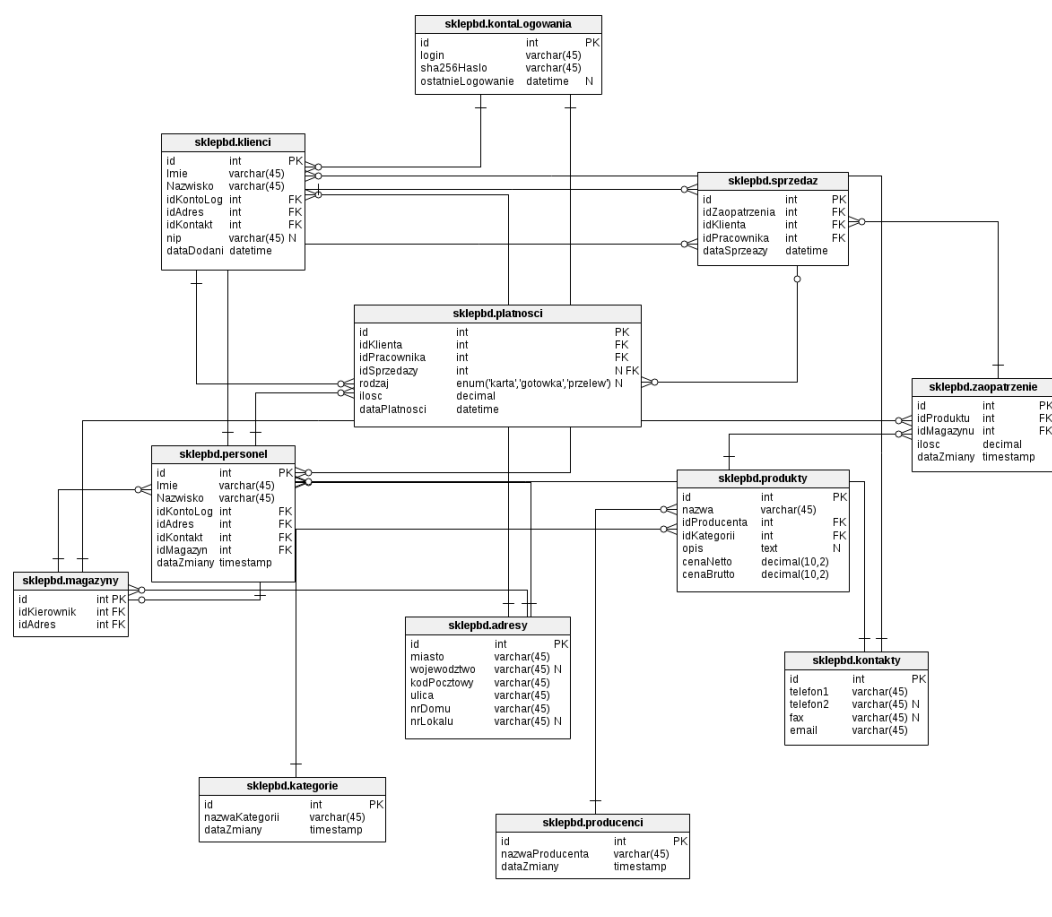
3.1.3 Model fizyczny i ograniczenia integralności danych

Ograniczenia integralności danych

Integralność i spójność danych powinna być zapewniona przez aplikację dostępową. Produkty dodawane do zamówień powinny być jednocześnie odejmowane z magazynów. W przypadku gdy zamówienie nie może być zrealizowane, transakcja z bazą danych powinna być wycofana i nie powinna modyfikować stanu rekordów.

Model fizyczny

Model fizyczny bazy danych zamieszczono na Rysunku 5.



Rysunek 5: Model fizyczny bazy danych

3.1.4 Inne elementy schematu – mechanizmy przetwarzania danych

- Przetwarzanie danych powinno odbywać się w większości przypadków po stronie bazy danych
- Użytkownik nie powinien uczestniczyć w przetwarzaniu danych między systemem a bazą danych
- Wymiana danych powinna odbywać się wyłącznie za pomocą mechanizmów takich jak:
 - Zapytania
 - Funkcje
 - Procedury

– Widoki

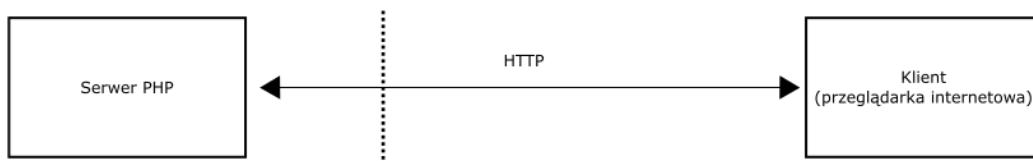
3.1.5 Projekt mechanizmów bezpieczeństwa na poziomie bazy danych

Zabezpieczenia po stronie bazy danych powinny sprowadzać się wyłącznie do ograniczenia dostępu nieautoryzowanym użytkownikom oraz walidacji wprowadzanych danych za pomocą wyrażeń regularnych zaimplementowanych w postaci triggerów. Inne sposoby ochrony danych nie są wymagane, ze względu na walidację po stronie aplikacji dostępowej.

3.2 Projekt aplikacji użytkownika

3.2.1 Architektura aplikacji i diagramy projektowe

Aplikacja zbudowana jest w oparciu o część webową w postaci strony internetowej *HTML*, a także serwerową napisaną za pomocą języka *PHP*. Schemat połączeń pomiędzy elementami aplikacji przedstawiono na Rysunku 6.



Rysunek 6: Model architektoniczny aplikacji dostępowej

3.2.2 Interfejs graficzny i struktura menu

3.2.3 Projekt wybranych funkcji systemu

Tablica 2: Zestawienie wybranych funkcji systemu

Operacja	Dane wejściowe	Dane wyjściowe
Przeglądanie produktów	Lista <i>ID</i> producentów i Lista <i>ID</i> kategorii	Przefiltrowana tabela produktów
Tworzenie zamówienia	<i>ID</i> klienta Lista towarów wraz z ilościami	Powodzenie operacji

3.2.4 Metoda podłączania do bazy danych – integracja z bazą danych

Komunikacja z bazą danych ze strony serwerowej odbywa się za pomocą biblioteki języka PHP, umożliwiającej wydawanie zapytań SQL.

3.2.5 Projekt zabezpieczeń na poziomie aplikacji

Wydawania zapytań ze strony aplikacji możliwe jest wyłącznie za pomocą interfejsu dostępowego. Wszelkie operacje związane z bazą danych są ukryte poprzez interfejs użytkownika, w związku z czym nie jest możliwe uzyskanie dostępu do danych w sposób inny, niż ten udostępniony przez aplikację.

Transakcje odbywają się za pomocą formularzy, które są przetwarzane po stronie bazy danych.

4 Implementacja systemu

4.1 Realizacja bazy danych

4.1.1 Tworzenie tabel i definiowanie ograniczeń

Tworzenie tabel Inicjalizacja systemu bazodanowego odbywa się za pomocą usługi phpmyadmin. W celu zalogowania do usługi, należy wybrać w przeglądarce internetowej adres <http://localhost/phpmyadmin> oraz wprowadzić dane logowania do formularza przedstawionego na Rysunku 7. Następnie należy wybrać z menu opcję *Import* (Rysunek 8), *Import z pliku .sql*, podać ścieżkę do przygotowanego pliku z bazą danych i zatwierdzić operację poprzez wybranie *OK*.

Definiowanie ograniczeń Ograniczenia dotyczące poprawności wprowadzanych danych przez użytkownika zaimplementowane są w postaci *triggerów*, które są automatycznie ładowane do bazy danych w chwili importowania przygotowanego pliku *.sql*.

4.1.2 Implementacja mechanizmów przetwarzania danych

Mechanizmy przetwarzania danych pomiędzy systemem bazodanowym a bazą danych zrealizowane są za pomocą *procedur*, *funkcji* oraz *widoków*. Wybrane mechanizmy stosowane w systemie zestawiono poniżej:

1. Procedura - dodajDoZamowinia

- Dodaje do zamówienia wybrane towary.
- Aktualizuje stan magazynów.
- W przypadku wyczerpania zasobów na magazynie, usuwa rekord z tabeli.

2. Procedura - filtrujProdukty

- Przyjmuje listę *ID* producentów i/lub kategorii.
- Filtruje dane w tabeli produktów względem zadanych kryteriów.
- Zwraca użytkownikowi wyłącznie dopasowane rekordy.

3. Funkcja - utwórzZamówienie

- Tworzy rekord w tabeli z zamówieniami.
- Zwraca id utworzonego zamówienia.

4. Widok - listaTowarów

- Łączy nazwy producentów wraz z kategoriami produktów.
- Zwraca całość jako zaopatrzenie.

4.1.3 Implementacja uprawnień i innych zabezpieczeń


Dostęp do bazy danych

Dostęp do bazy danych odbywa się za pośrednictwem usługi phpMyAdmin, świadczonej jako usługa webowa pod adresem <http://localhost/phpmyadmin> lub <http://127.0.0.1/phpmyadmin>. W celu uzyskania dostępu do bazy danych, należy przejść przez procedurę uwierzytelnienia przedstawioną na Rysunku 7.

Uwierzytelnianie w systemie

Każdy użytkownik serwisu posiada własne konto w systemie, wraz z przydzielonymi uprawnieniami do wglądu bądź modyfikacji danych. Powyższa funkcjonalność pozwala ograniczyć przypadki ingerencji osób nieupoważnionych.

Serwis umożliwia także wygodną administrację dla użytkownika *root*, co przedstawiono na Rysunku 8.



Witamy w phpMyAdmin

Język - Language

Polski - Polish

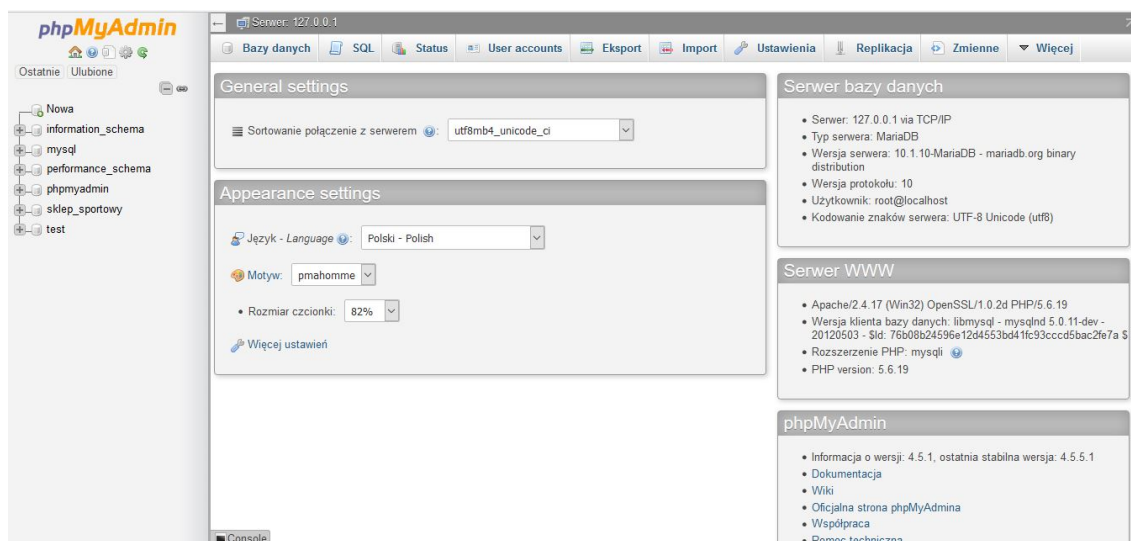
Login ⓘ

Użytkownik:

Hasło:

Wykonaj

Rysunek 7: Panel logowania do usługi phpMyAdmin



Rysunek 8: Panel administracyjny usługi phpMyAdmin

4.2 Realizacja elementów aplikacji

4.2.1 Obsługa menu

4.2.2 Walidacja i filtracja

System zapewnia walidację po stronie aplikacji jak i bazy danych. Uzupełnianie pól w aplikacji jest analizowane z poziomu interfejsu użytkownika oraz w przypadku nieprawidłowości, natychmiast są kierowane do użytkownika stosowne ostrzeżenia. Po stronie systemu bazodanowego, przed złożeniem zamówienia, sprawdzany jest stan produktów na magazynach. W przypadku niewystarczającej ilości towarów, zamówienie jest wycofywane z systemu i użytkownik otrzymuje powiadomienie o niepowodzeniu operacji.

4.2.3 Implementacja interfejsu dostępu do bazy danych

Dostęp do systemu odbywa się za pomocą interfejsu przedstawionego na Rysunku 9.

Klient:
Jan Kowalski

Kategoria	Nazwa	Producent	Cena brutto	Dostępne	Zamówienie
tenis	rakieta czarna, z grafenu	ZIMBABWE CONTINENTAL	102.86	1	0
tenis	siatka 100m, nylonowa, biała	ZIMBABWE CONTINENTAL	12.86	Brak towaru!	
wspinaczka	lina 25 m	MKPZ WISLA	121.70	2	0
tenis	zbierek czarna, z grafenu	ZIMBABWE CONTINENTAL	23.86	35	0
tenis	piłki do tenisa zółte, 18 szt.	EIGENWERT	22.50	53	0
tenis	rakieta czarna, z grafenu	ZIMBABWE CONTINENTAL	102.86	17	0
tenis	siatka 100m, nylonowa, biała	ZIMBABWE CONTINENTAL	12.86	11	0
baseball	kij baseballowy drewniany	ZIMBABWE CONTINENTAL	80.90	Brak towaru!	
baseball	kij baseballowy aluminiowy	ZIMBABWE CONTINENTAL	80.90	Brak towaru!	
wspinaczka	kask zielony, czerwony, żółty	MKPZ WISLA	0.90	2	0
baseball	piłki do baseballa białe, 2 szt.	EIGENWERT	62.86	34969	0
tenis	buty do tenisa rozmiary: 12-80	EIGENWERT	122.86	34558	0

Zamów

Producent

- ☐ WIERTEX
- ☐ PRO ONE
- ☒ ZIMBABWE CONTINENTAL
- ☐ TRANSBARD
- ☒ MKPZ WISLA
- ☐ DIO
- ☐ DEM BA DUR
- ☒ EIGENWERT
- ☐ AEROPLANT
- ☐ WINDPOL
- ☐ WINDPOL CONTINENTAL

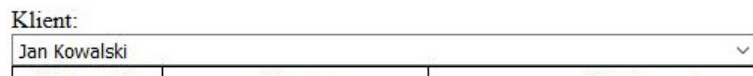
Kategoria

- ☐ football
- ☐ tenis
- ☐ pływanie
- ☐ baseball
- ☐ wspinaczka

Filtruj

Rysunek 9: Interfejs użytkownika aplikacji dostępowej

Użytkownik ma możliwość wyboru z listy rozwijanej [Rysunek 10] nazwy konta na które będzie realizowane zamówienie. Dodatkowo istnieje możliwość filtrowania listy aktualnie wyświetlonych produktów za pomocą panelu znajdującego się na Rysunku 11.



Klient:

Jan Kowalski

A horizontal dropdown menu with a downward arrow on the right side. The text 'Jan Kowalski' is visible inside the menu.

Rysunek 10: Lista wyboru użytkownika składającego zamówienie

Producent

- ☐ WIERTEX
- ☐ PRO ONE
- ☒ ZIMBABWE CONTINENTAL
- ☐ TRANSBARD
- ☒ MKPZ WISLA
- ☐ DIO
- ☐ DEM BA DUR
- ☒ EIGENWERT
- ☐ AEROPLANT
- ☐ WINDPOL
- ☐ WINDPOL CONTINENTAL

Kategoria

- ☐ football
- ☐ tenis
- ☐ plywanie
- ☐ baseball
- ☐ wspinaczka

Filtruj

Rysunek 11: Panel filtrowania dostępnych produktów

4.2.4 Implementacja wybranych funkcjonalności systemu

todo: easy

4.2.5 Implementacja mechanizmów bezpieczeństwa

Mechanizmy bezpieczeństwa systemu opierają się o sprawdzenie ilości stanu danych na magazynie, co sprowadza się do kierowania zapytań do bazy danych o aktualny stan towarów i uniemożliwienie użytkownikowi wybrania większej ilości niż jest dostępne.

5 Testowanie systemu

5.1 Instalacja i konfigurowanie systemu

Do pobrania

1. XAMPP - <https://www.apachefriends.org/pl/index.html>
2. GitHub - <https://desktop.github.com/>
3. NetBeans dla PHP - <https://netbeans.org/downloads/>

XAMPP

1. Zainstaluj XAMPP'a
2. Otwórz „XAMPP Control Panel”
3. W linijce „Apache” wybierz „Start”
4. Wejdź do przeglądarki internetowej
5. Wejdź na <http://localhost> (ewentualnie <http://localhost:80>). Jeżeli zobaczyłeś stronę internetową, to znaczy, że się udało.

Github

1. Pobierz projekt z repozytorium <https://github.com/shortname/dazybanych/archive/master.zip>
2. Rozpakuj pobrane archiwum w wybranej lokalizacji.
3. Znajdź w folderze, gdzie zainstalowałeś XAMPP'a plik `apache/conf/extra/httpd-vhosts.conf`
4. Dopisz na końcu znalezionej pliku tekst

```
<VirtualHost *:80>
    DocumentRoot "XXX"
    ServerName nacao.local
    ErrorLog "logs/nacao.localhost-error.log"
    <Directory "XXX">
        Options Indexes FollowSymLinks Includes ExecCGI
        AllowOverride All
        Require all granted
    </Directory>
</VirtualHost>
```

- , zamieniając XXX na ścieżkę do katalogu z pobranym projektem.
5. Uruchom serwer „Apache” z poziomu „XAMPP Control Panel”
 6. Wejdź do przeglądarki internetowej
 7. Wejdź na <http://localhost>. Jeżeli zobaczyłeś stronę „Hello world!”, to znaczy, że operacja się powiodła

MySQL Server

1. Zainstaluj XAMPP.
2. Otwórz „XAMPP Control Panel”
3. W liniijkach „Apache”, „MySQL” wybierz „Start”
4. Otwórz przeglądarkę internetową i wejdź na <http://localhost/phpmyadmin> i sprawdź czy pojawiło się okno logowania z Rysunku 7.
5. Wejdź w zakładkę „User accounts”, zaznacz wszystkich użytkowników poza „root” na „localhost” i kliknij „Wykonaj” u dołu strony.
6. Po usunięciu użytkowników wybierz „Edit privileges” przy pozostałym użytkowniku.
7. W ustawieniach zmień hasło na „admin” i kliknij „Wykonaj”. Po odświeżeniu strony powinien pokazać się następujący komunikat: „Nie udało się nawiązać połączenia: błędne ustawienia.”.
8. Znajdź w folderze, gdzie zainstalowałeś XAMPP’a plik phpMyAdmin\config.inc.php
9. W znalezionym pliku jako zmień wartość przypisania:


```
$cfg[ 'Servers' ][ $i ][ 'password' ] = '';
```


na 'admin'
10. Po odświeżeniu strony powinienś zobaczyć panel administracyjny bazy danych.
11. Z górnego menu wybierz „Import”. W widoku importu wybierz plik z Baza Danych\sklep_sportowy.sql, upewnij się, że ustawione jest kodowanie znaków jako „utf-8”. Kliknij „Wykonaj”.
12. Otwórz przeglądarkę i wejdź na <http://localhost/login.php>

13. Po zalogowaniu („admin”, „admin”) powinna wyświetlić się lista towarów. Wszystkie polskie znaki powinny być wyświetlane poprawnie.

5.2 Testowanie opracowanych funkcji systemu

Testowanie funkcjonalności odbywało się za pomocą środowiska *Selenium*, dzięki któremu można było symulować zachowanie użytkownika naciskającego kolejne elementy interfejsu dostępowego. Dodatkowo do komunikacji z bazą danych wykorzystano framework *JDBC*, za pomocą którego kierowane były zapytania do bazy danych z języka *JAVA*. Przed przeprowadzeniem każdego testu baza danych była ładowana od nowa, w celu uniknięcia nieprawidłowości po poprzednich testach.

5.2.1 Testowanie zamówienia

Zależności do sprawdzenia

- Modyfikacje wprowadzane przez użytkownika modyfikują bazę danych.
- Wielu użytkowników może wykonywać zamówienia bez kolizji.
- Zamówienie jest zapisywane w bazie danych.
- Stan magazynów jest aktualizowany po złożeniu każdego z zamówień.
- Ilość produktów w zamówieniu odzwierciedla ilość podaną przez użytkownika.
- Wszystkie zamówione produkty znajdują się w zamówieniu.

Przebieg testu

1. Zresetowanie bazy do stanu wyjściowego.
2. Pobranie rekordów dotyczących modyfikowanych produktów z tabeli zaopatrzenie.
3. Zasymulowanie zmian na podanych rekordach oraz na tabelach ‘zamowienia’ i ‘zamowienia_produkty’.
4. Wejście na stronę z listą towarów.
5. Wyklikanie pierwszego zamówienia (ustawienie klienta, wpisanie ilości produktów).

6. Wejście na stronę z listą towarów.
7. Zasymulowanie zmian na podanych rekordach oraz na tabelach ‘zamowienia’ i ‘zamowienia_produkty’.
8. Porównanie stanu bazy danych przed i po transakcji.

5.2.2 Testowanie filtrowania

Zależności do sprawdzenia

- Kategorie oraz producenci zostali przypisani prawidłowo.
- Suma ilości artykułów z magazynów jest prawidłowa.
- Bez filtrowania wyświetlają się wszystkie produkty.
- Przy podaniu kryteriów wynik działania obu będzie uwzględniony.

Przebieg testu

1. Stworzenie zamówienia dla dwóch różnych klientów.
2. Sprawdzenie czy dane z tabel zamówienia, zamówienia_produkty oraz zaopatrzenie zostały zmodyfikowane.

5.3 Testowanie mechanizmów bezpieczeństwa

Zabezpieczenia interfejsu użytkownika przed niepoprawnym formatem danych zostały sprawdzone pod kątem przekroczenia stanu towarów na magazynie oraz poprawnej sygnalizacji błędów ze strony aplikacji. Rezultat testu przedstawiono na Rysunku 12 i 13.

	Cena brutto	Dostępne	Zamówienie
	102.86	1	0
	12.86	Brak towaru!	
	121.70	2	0
	23.86	35	1000
	22.50	53	10000
	102.86	17	0
	12.86	11	0
	80.90	Brak towaru!	
	80.90	Brak towaru!	
	0.90	2	10
	62.86	34969	0
	122.86	34558	0

Rysunek 12: Walidacja danych po stronie aplikacji

a brutto	Dostępne	Zamówienie
	1	0
	Brak towaru!	
	2	0
	35	1000
	53	Proszę wybrać wartość nie większą niż 35
	17	0
	11	0
	Brak towaru!	
	Brak towaru!	

Pr

- ☐ V
- ☐ P
- ☒ Z
- ☐ T
- ☒ M
- ☐ E
- ☐ E
- ☒ E
- ☐ A
- ☐ V
- ☐ V

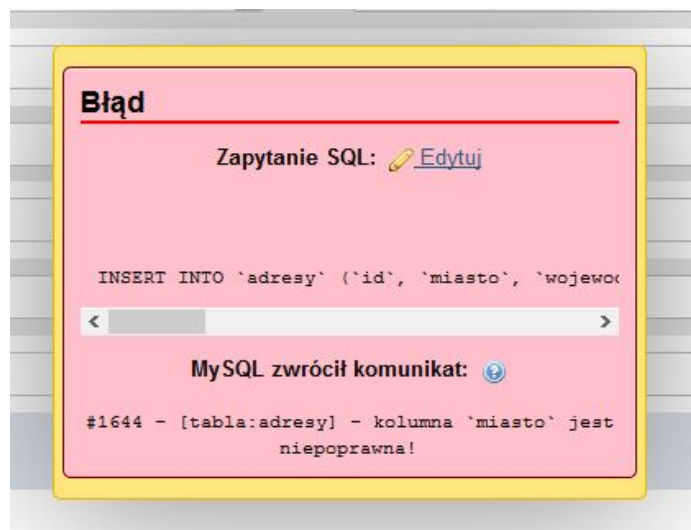
Ka

- ☐ f
- ☐ t
- ☐ p

Rysunek 13: Walidacja danych po stronie aplikacji z komunikatem

Sprawdzono także odporność bazy danych na nieporawny format danych

w przypadku błędu ze strony aplikacji dostępowej. W tym celu podjęta została próba ręcznego wprowadzenia danych w formacie niezgodnym ze specyfikacją. Rezultat powyższej operacji przedstawiony został na Rysunku 14.



Rysunek 14: Komunikat informujący o nieprawidłowym formacie danych

Weryfikacja odporności bazy danych na ataki SQL Injection nie była konieczna, ze względu na zabezpieczenie bazy danych przed nieupoważnionymi użytkownikami oraz ukryciem istnienia bazy danych przed klientem. Wszystkie zapytania obsługiwane są za pomocą aplikacji dostępowej, użytkownik nie ma możliwości wykonania zapytania bez pośrednictwa systemu.

5.4 Wnioski z testów

Testy zweryfikowały poprawność działania zaimplementowanych funkcjonalności. Ich różnorodność pozwoliła na sprawdzenie systemu na różnych poziomach abstrakcji. Zastosowanie testów sprawdzających działanie interfejsu poprzez symulowanie zachowania użytkownika pozwoliło na sprawdzenie systemu w środowisku jak najbardziej zbliżonym do rzeczywistego użytkowania. Wszystkie testy zwróciły wynik pozytywny.

6 Podsumowanie

System internetowego sklepu sportowego opartego o relacyjną bazę danych zrealizowano pomyślnie. Wybrane funkcje działają w sposób prawidłowy.

Literatura

- [1] M. Lis, *PHP i MySQL. Dla każdego*, 2nd ed. Helion, Dec. 2012.
- [2] A. Kierzkowski, *PHP5. Tworzenie stron WWW. Ćwiczenia praktyczne*, 2nd ed. Helion, Oct. 2008.