https://github.com/shorukh2002/Programirovanie.git

Ответы ниже

Задание к теме 11.

1. Даны две переменные целого типа: А и В. Если их значения не равны, то присвоить каждой переменной большее из этих значений, а если равны, то присвоить переменным нулевые значения. Вывести новые значения переменных А и В.

```
#include<iostream>
using namespace std;

int main() {
    setlocale(LC_ALL, "ru");
    int a, b, c, d;
    cout << "Введите значение для а и b: " << endl;
    cin >> a >> b;
    if (a>b)c= a + b;
    else if (a<b)d = b + a;
        else if (a==b)c = 0;d = 0;
    cout << " a= " << c << " b= " << d << endl;

**COUT << " a= " << c << " b= " << d << endl;

**BERДИТЕ ЗНАЧЕНИЕ ДЛЯ А И b:

15
15
15
15
15
15
16
```

```
#include<iostream>
 using namespace std;
□int main() {
     setlocale(LC_ALL, "ru");
     int a, b, c, sum;
     cout << "Введите значение для a, b, c: " << endl;
     cin >> a >> b >> c;
     if (a > c & b > c) \{sum = a + b;
          cout << "Сумма a и b = " << sum;
          cout << endl;</pre>
     }else if (a > b && c > b) \{sum = a + c;
          cout << "Cymma a и c = " << sum;
          cout << endl;</pre>
      }else if (b > a && c > a) sum = b + c;
          cout << "Сумма b и c = " << sum;
     cout << endl;
      III Консоль отладки Microsoft Visual Studio
     Введите значение для а, b, c:
      умма b и с = 165
```

3. На плоскости расположены три точки: A, B, C. Определить, какая из двух последних точек (В или С) расположена ближе к A, и вывести эту точку и ее расстояние от точки A.

```
#include<iostream>
 using namespace std;
∃int main() {
     setlocale(LC ALL, "ru");
     int a, b, c, ba, ca;
          cout << "Введите значение для a, b, c: " << endl;
     cin >> a >> b >> c;
     ba = b - a, ca = c - a;
     if (ba<ca){
      cout << "Точка В ближе к точку А. Растояние= " << ba;
     cout << endl;</pre>
     }
     else{
     cout << "Точка С ближе к точку А. Растояние= " << са;
      }cout << endl;</pre>
      Консоль отладки Microsoft Visual Studio
      Введите значение для a, b, c:
       Точка С ближе к точку А. Растояние= 211
```

4. Даны координаты точки, не лежащей на координатных осях ОХ и ОҮ. Определить номер координатной четверти, в которой находится данная точка

```
#include <iostream>
 using namespace std;
□int main(){
     setlocale(LC_ALL, "ru");
     int x, y;
     cout << "Введите число для x, y:" << endl;
     cin >> x >> y;
     if (x > 0 && y>0) { cout << "В первой " << endl;
          } else
          if (x<0 && y>0){ cout << "В второй "<<endl;
          if (x<0 && y<0){ cout << "В третый"<<endl;
                        { cout << "В четвёртой "<<endl;
        } else
          III Консоль отладки Microsoft Visual Studio
         Введите число для х, у:
           первой
```

5. Дано целое число. Вывести его строку-описание вида «отрицательное четное число», «нулевое число», «положительное нечетное число» и т. д.

```
#include <iostream>
 using namespace std;
□int main(){
     setlocale(LC_ALL, "ru");
     cout << "Введите число" << endl;cin >> n;
     if (n\%2==0 \&\& n<0){
cout << "Число отрицательно чётное"<<endl;
     }else if (n <= 0) {
ė
         cout << "Число нулевое" << endl;
     else if (n % 2 == 1 && n > 0) {
ė
         cout << "Число положительно нечётное"<<endl;}
     else if (n \% 2 == 1 \&\& n < 0){
         cout << "Число отрицательно нечётное" << endl;
     else if (n % 2 == 0 && n > 0)
         cout << "Число положительно чётное" << endl;
      III Консоль отладки Microsoft Visual Studio
      Введите число
      Нисло положительно чётное
```

6. Дано целое число, лежащее в диапазоне 1–999. Вывести его строкуописание вида «четное двузначное число», «нечетное трехзначное число» и т. д.

```
#include <iostream>
 using namespace std;
□int main(){
     setlocale(LC_ALL, "ru");
     int n;
     cout << "Введите число от 1 до 999" << endl;cin >> n;
     if ( n%2==0 && n<100){
         cout << "Число двухзначное чётное"<<endl;
     }else if (n%2==1 && n<100) {
         cout << "Число двухзначное нечётное" << endl;
     }else if (n % 2 == 0 && n > 100) {
         cout << "Число трёхзначное чётное"<<endl;}
     else if (n % 2 == 1 && n >100)
         cout << "Число трёхзначное нечётное" << endl;
       III Консоль отладки Microsoft Visual Studio
       Введите число от 1 до 999
       Число трёхзначное чётное
```