



1-seitiges Investor-Exposé: ShoShin – Die E-Learning-App für modernes Lernen

Projektname: ShoShin – Interaktiv lernen. Verstehen statt Auswendiglernen.

Kurzbeschreibung: ShoShin ist eine modulare E-Learning-App für Schüler und Studierende, die komplexe Lerninhalte visuell und spielerisch vermittelt. Statt Frontalunterricht oder Karteikarten setzt die App auf interaktive Übungen, Gamification, Audio-Unterstützung und Microlearning – für nachhaltiges, motiviertes Lernen.

Problem: Klassische Vorlesungen und Lernmethoden überfordern viele Lernende. Inhalte werden passiv konsumiert, bleiben nicht hängen – Motivation und Tiefe fehlen.

Lösung: Eine App, die Lernen als aktive, visuelle Erfahrung gestaltet: - Microlearning-Module (5 Übungen pro Thema: Bild, Schlagwort, Audio, Hangman, Quiz) - Puzzle- & Punktesystem als Anreiz - Fortschrittsanzeige, Challenges, personalisierte Lernpfade

Zielgruppe: - Schüler & Studierende (14–25 Jahre) - Selbstlernende & Bildungshungrige

Marktpotenzial: - 2,8 Mio. Studierende im DACH-Raum - EdTech-Markt >10 Mrd. € in Europa - Steigender Bedarf an gamifizierten, alltagsnahen Lern-Apps

Geschäftsmodell: - Freemium-App mit Premium-Funktionen & Campus-Lizenzen - Dozenten-Inhalte (optional) - Potenzial für Werbepartner & Zertifikate

Status: - Ausgearbeitetes Konzept & UX-Prototyp vorhanden - Suche nach CTO & Pre-Seed-Investment (25–40k €)

Kontakt: Diana Cherloaba

E-Mail: [Deine E-Mail-Adresse]

Ort: Österreich

Bereit für Gespräche mit Investoren, Accelerators und Tech-Co-Foundern

Landingpage-Struktur für ShoShin (Vorlage):

Header: Lernen neu gedacht. ShoShin – Deine App für spielerisches Verstehen von Vorlesungsstoff.
[Jetzt vormerken] [Video ansehen]

Sektion 1: Warum ShoShin? - Frustfrei lernen – keine trockene Theorie - Visuals + Audio + Quiz = nachhaltiges Lernen - Belohnungssystem inklusive

Sektion 2: So funktioniert's - Modulübersicht (Mockup): Thema wählen → 5 Mini-Übungen → Punkte → Lernfortschritt sichtbar - Screenshots oder Figma-Demo einfügen

Sektion 3: Für wen ist das? - Schüler:innen ab 14, Studierende, Autodidakten - Visuelle, motivierte Lernende

Sektion 4: Trage dich ein - E-Mail-Feld + Button „Ich will Beta-Testerin werden!“

Footer: Impressum | Datenschutz | LinkedIn-Link | Kontakt

Bereit für Investoren-Gespräche und Pilotnutzer!