卒論の研究内容について

奥寺昇平

2010年10月22日

1 研究目的

長尾さんが卒論で考案した、経路表 (データのキーとその担当ノードの一覧表) 管理アルゴリズムの FRT の効果を測定することが研究目的である。前期に取り組んだ課題に引き続き、Cassnadra という分散システムに FRT を導入し、その効果を測定する。想定する環境としては、ノードの数、ノードの出し入れの頻度をパラメータにする。

2 目標

- 1. オリジナルの Cassandra と同等の機能をもつ、Cassandra を実装する。
 - -前期の課題の段階では、データの複製戦略や、一貫性レベルを調整する機能が使えなかった。
 - データの複製戦略の実装の工夫が必要である。
- 2. オリジナルの Cassandra をベースにして、新たに作成した Cassandra を性能比較する。
 -ノードの数、ノードの出し入れの頻度をパラメータにする。特に、ノードの数が多く、ノードの出し入れの頻度が高い条件の時、性能が出ることを予想する。

3 Cassandra とは

米 Facebook 社が自社の SNS のインフラとして開発した、大量の商用サーバーに広がる大量の構造化データを扱う分散ストレージシステムである。

2008 年にソースコードがオープンソースとして公開されています。オーバレイネットワーク上に連想配列 (key-value) を構築する技術である DHT を用いて、データを複数ノードに分散して配置する。ノードと、データのキーには、リング上の ID 空間の座標 Token が一つ割り当てられていて、あるデータの担当ノードは、「前のノードの Token < データの Token <= ノードの Token」を満たすノードに決定されます。このノードがデータの主担当で、さらに複製として、ID が大きくなる方向に主担当から設定された分の数のノードが同じデータを保存します。これがデータの複製方法です。

次に、Cassandra の (データの) ルーティングの方法について説明する。Cassandra クラスタを構成する ノード群は、Gossip と呼ばれるプロトコルを利用して随時ノード情報を取得し、ノード情報を最新の状態に 保っている。read/write 等のリクエストをクライアントから受けると、そのノードが担当するノードを決定 し、リクエストを転送する仕組みになっている。

4 前期で取り組んだこと

前期の課題は、長尾さんが卒論で考案した、柔軟に経路表を管理するアルゴリズム FRT を Cassandra に導入することが目的であった。

FRTでは、設定数以上のノードを経路表に登録しようとしたとき、適切な経路情報だけを残して経路表から削除してしまうので、各ノードが持つ経路情報は、完全なものではなくなる。そこで、シングルホップから、リクエストがノード間を経由して最終的に担当ノードにたどり着くマルチホップシステムを採用し、データを取得できるようにした。前期の段階では、データの複製については考慮していなかった。そこで、この複製についてこれから特に取り組んでいく。

5 想定仕様 (データ複製の方法)

ここではデータ複製を考慮した read 時のオペレーションについて、そのアイディアを説明する。

• 現状の Cassandra

- 【条件】

・クラスターを構成するあらゆるノードが、完璧な経路表情報 (データのキーとその担当ノードの一覧表) を持っている。

- 【手順】

1.Proxy(クライアントからリクエストを受けたノード)が担当ノードを指定する。

2.proxy からリクエストをもらった担当ノードは、データの要約を返す。IP アドレス的に近い担当 ノードからは、同時にデータも取得する。

3.proxy は担当ノード群からもらったデータの要約を照らし合わせ、一貫性がとれているならば、 そのデータを返す。一貫性がとれていなかったり、データが古かったら、最新のデータがクライア ントに渡せるように、一貫性の調整を行い、データを再取得し、クライアントにデータを渡す。

• 新しく作る Cassandra

- 【条件】

・どのノードも、完璧な経路表情報 (データのキーとその担当ノードの一覧表) を持ってない。 しかし、自らのノードの (リング上の ID 的に) 近傍のノード情報については完全に知っている。 (そのように設定しておく)

- 【手順】

- 1. マルチホップで主担当ノードへ到達する。
- 2. 主担当ノードは、近傍のノード情報については完全に知っているので、キーに対するレプリカの位置情報を取得でき、これを Proxy に送ります。
- 3.Proxy は、その位置情報を元に、リクエストを投げ、データの要約を受け取る。
- 4. データの要約を照らし合わせ、一貫性がとれているならば、IP アドレス的に近い担当ノードからデータを要求し、クライアントにデータを渡す。一貫性がとれていない場合、最新のデータがクライアントに渡すと同時に、一貫性の調整を行います。一貫性の調整と実データ取得は別プロセスで行います。

6 評価

特に、ノードの数を多く、ノードの出し入れの頻度を高い条件の環境では、シンブルホップ方式 (現 Cassandra が採用している) では経路表情報が最新状態に保てなり、不具合が生じるのではと考えている。具体的には、過去に挿入したデータを取得できない (durability の損失), データを取得するのに多大な時間を要する (Availability の犠牲) などである。

一方、私が実装する FRT を導入したマルチホップ方式の Cassandra では、経路情報を完全に持たなくても機能するため、このような環境でもベースよりは不具合が生じることがないのではと予想している。