單元12: 專案管理

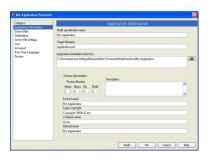
主題:

a. 使用LabVIEW建立執行檔

b. 在LabVIEW如何進行專案管理

建立執行檔

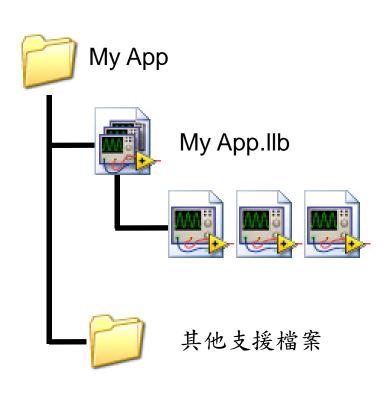
- 在LabvIEW8.2,必須使用專案視窗來建立執行檔。步驟如下:
 - 1. 在欲建立執行檔的Vi,點選工具列「Tools » Build Executable ...」
 - 2. 把此VI加入到專案中
 - 3. 在設定視窗中進行設定,包含icon圖示、 路徑、附加檔案...等
 - 4. 按下Build鍵,進行封裝





VI Libraries (.LLB)

- ■可以使用多至255個字來命名你的檔案。(Mac OS) Mac OS 9.x 或更早的系統侷限檔名只能31個字。
- ■可以傳送一個VI函式庫至其他平台, 比傳送多個個別的VI簡單多了。
- ■可以稍微的減小專案檔的檔案大小, 因為VI函式庫能夠壓縮以減小硬碟 空間的需求。
- ■可以將函式庫裡的VI標記為頂層VI, 故當你打開此函式庫時,LabVIEW 會自動開啟所有在函式庫中頂層的 VI。



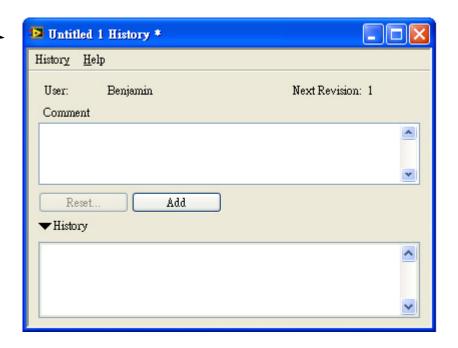
LLB Manager



- ■利用LLB Manager可以複製,重新命名和刪除VI
- ■LLB Manager是NI用
 LabVIEW所寫成的,類似
 Windows的檔案總管

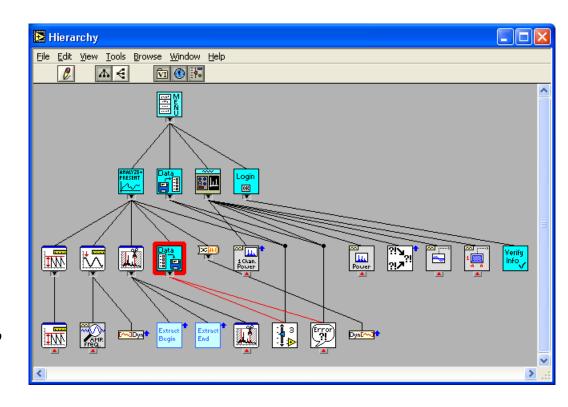
VI History

- ■使用History 視窗來呈現一個VI的發展歷程,包括版本標號
- ■版本標號從O開始,隨著你 每次存檔VI的次數遞增
- ■你也可以列印版本的歷程
- ■快速鍵:<**Ctrl** + y>



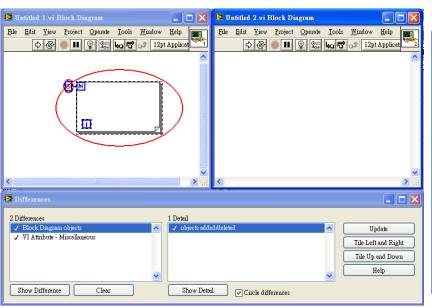
VI Hierarchy

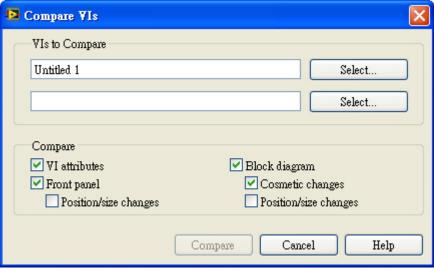
- ■Hierarchy視窗以一個 圖解的表示法呈現出所 有在記憶體中的VI階層, 包括定義之類型及全域 變數。
- ■試著保持頂層VI程式方 塊圖的大小低於500 KB
- ■如果你的VI太大而無法 完全放置於整個螢幕中, 就應該將一個VI切成數 個SUbVI較好



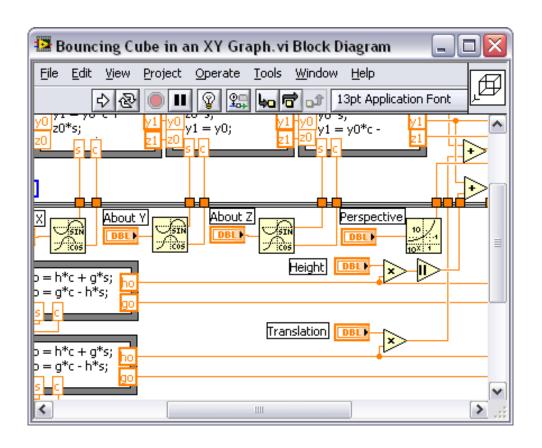
VI Comparison

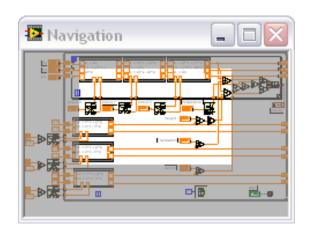
- ■在「Tools » Compare » Compare VIs」
- ■比較兩個VI之間的差異
- ■在報告視窗中,可以選擇不同的差異,將其圈起來,便能更加仔細的查看





LabVIEW Navigation Window





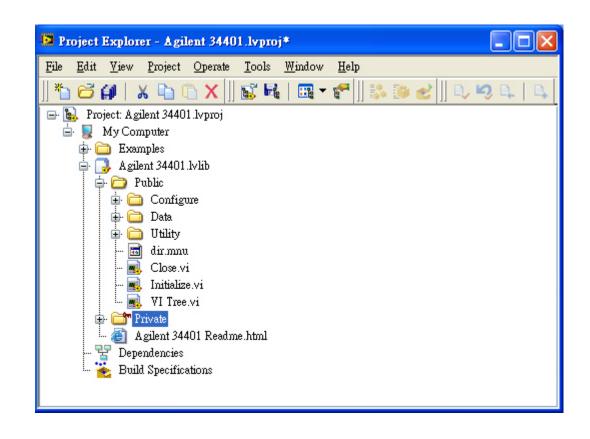
- ■在大型程式十分好用
- ■子母視窗讓你可以鳥瞰整個程式架構,又可以 觀看程式細部

1

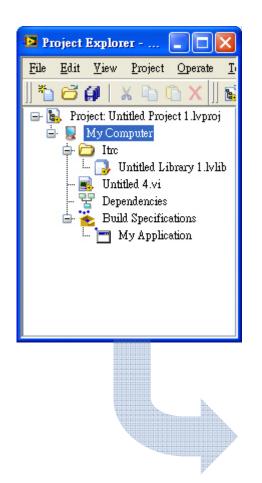
熱鍵:<Ctrl + Shift + n>

專案視窗

- ■專案視窗的預設元件 有以下幾項:
 - ■My Computer
 - Dependencies
 - ■Build Specifications
- ■在專案視窗內,刪除 檔案,並不回從磁碟 機刪除真正的檔案。
- ■如果在磁碟機把檔案 移動位置或更名,則 專案視窗不會自動更 新



專案視窗是個紀錄路徑的工具



```
📙 Untitled Project 1.lyproj - 記事本
檔案(F) 編輯(E) 格式(O) 檢視(V) 說明(H)
K?xml version='1.0'?>
<Project Type="Project" LVVersion="8008005">
   <Item Name="My Computer" Type="My Computer">
      <Property Name="CCSymbols" Type="Str">OS,Win;CPU,x86;</Property>
      <Property Name="server.app.propertiesEnabled" Type="Bool">true</Prope</pre>
      <Property Name="server.control.propertiesEnabled" Type="Bool">true
      <Property Name="server.tcp.enabled" Type="Bool">false</property>
      <Property Name="server.tcp.port" Type="Int">0</Property>
      <Property Name="server.tcp.serviceName" Type="Str">My Computer/VI Ser
      <Property Name="server.tcp.serviceName.default" Type="Str">My Compute
      <Property Name="server.vi.callsEnabled" Type="Bool">true</property>
      <Property Name="server.vi.propertiesEnabled" Type="Bool">true</Proper</pre>
      <Property Name="specify.custom.address" Type="Bool">false</property>
      <Item Name="Itrc" Type="Folder">
         <Item Name="Untitled Library 1.1vlib" Type="Library" URL="Untitled</p>
      </Item>
      <Item Name="Untitled 4.vi" Type="VI" URL="Untitled 4.vi"/>
      <Item Name="Dependencies" Type="Dependencies"/>
      <Item Name="Build Specifications" Type="Build">
         <Item Name="My Application" Type="EXE">
            <Property Name="Absolute[0]" Type="Bool">false</property>
            <Property Name="Absolute[1]" Type="Bool">false</property>
            <Property Name="Absolute[2]" Type="Bool">false</property>
```

何時要使用專案視窗

- ■需要與其它Target連線的時候
- ■其他Target指的是:其他執行LabVIEW的單位,如:PXI、CompactRIO、Compact Vision System (CVS)、PDA、FPGA、Compact FieldPoint或是其他的Real-time平台







本章重點回顧

- ■LabVIEW提供了 Application Builder功能, 其可使你建立一套獨立的執行程式或動態連結函式庫 (DLLs)
- ■LabVIEW有數個功能,可以幫助你和你的共事者發展專案
 - □比較的功能可以辨認出兩個VI的差別
 - □VI Revision History視窗能紀錄VI註解和修改的歷程