

```

%0:
%pgocount = load i64, ptr @__profc_main, align 8
%1 = add i64 %pgocount, 1
store i64 %1, ptr @__profc_main, align 8
%2 = alloca i32, align 4
%3 = alloca %struct.Test, align 8
%4 = alloca i32, align 4
%5 = alloca i64, align 8
store i32 0, ptr %2, align 4
%6 = getelementptr inbounds %struct.Test, ptr %3, i32 0, i32 1
store i32 5, ptr %6, align 4
%7 = getelementptr inbounds %struct.Test, ptr %3, i32 0, i32 3
store i8 99, ptr %7, align 8
%8 = getelementptr inbounds %struct.Test, ptr %3, i32 0, i32 0
store i32 123, ptr %8, align 8
%9 = getelementptr inbounds %struct.Test, ptr %3, i32 0, i32 4
store i64 3123, ptr %9, align 8
%10 = getelementptr inbounds %struct.Test, ptr %3, i32 0, i32 0
%11 = load i32, ptr %10, align 8
store i32 %11, ptr %4, align 4
%12 = getelementptr inbounds %struct.Test, ptr %3, i32 0, i32 4
%13 = load i64, ptr %12, align 8
store i64 %13, ptr %5, align 8
%14 = getelementptr inbounds %struct.Test, ptr %3, i32 0, i32 0
%15 = load i32, ptr %14, align 8
%16 = getelementptr inbounds %struct.Test, ptr %3, i32 0, i32 4
%17 = load i64, ptr %16, align 8
%18 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr noundef @.str, i32 noundef %15, i64
... noundef %17)
ret i32 0

```

CFG for 'main' function