

```
%1:  
%pgocount = load i64, ptr @__profc_printSomething, align 8  
%2 = add i64 %pgocount, 1  
store i64 %2, ptr @__profc_printSomething, align 8  
%3 = alloca i32, align 4  
%4 = alloca i32, align 4  
%5 = getelementptr inbounds %struct.Test, ptr %0, i32 0, i32 0  
%6 = getelementptr inbounds %struct.Test_1, ptr %5, i32 0, i32 0  
%7 = load i32, ptr %6, align 8  
store i32 %7, ptr %3, align 4  
%8 = getelementptr inbounds %struct.Test, ptr %0, i32 0, i32 1  
%9 = getelementptr inbounds %struct.Test_2, ptr %8, i32 0, i32 1  
%10 = load i64, ptr %9, align 8  
%11 = trunc i64 %10 to i32  
store i32 %11, ptr %4, align 4  
ret void
```

CFG for 'printSomething' function