

```
%0:
%pgocount = load i64, ptr @__profc_main, align 8
%1 = add i64 %pgocount, 1
store i64 %1, ptr @__profc_main, align 8
%2 = alloca i32, align 4
%3 = alloca %struct.Test, align 8
%4 = alloca i32, align 4
%5 = alloca i64, align 8
store i32 0, ptr %2, align 4
%6 = getelementptr inbounds %struct.Test, ptr %3, i32 0, i32 0
store i32 123, ptr %6, align 8
%7 = getelementptr inbounds %struct.Test, ptr %3, i32 0, i32 3
store i8 99, ptr %7, align 8
%8 = getelementptr inbounds %struct.Test, ptr %3, i32 0, i32 4
store i64 3123, ptr %8, align 8
%9 = getelementptr inbounds %struct.Test, ptr %3, i32 0, i32 0
%10 = load i32, ptr %9, align 8
store i32 %10, ptr %4, align 4
%11 = getelementptr inbounds %struct.Test, ptr %3, i32 0, i32 4
%12 = load i64, ptr %11, align 8
store i64 %12, ptr %5, align 8
%13 = getelementptr inbounds %struct.Test, ptr %3, i32 0, i32 0
%14 = load i32, ptr %13, align 8
%15 = getelementptr inbounds %struct.Test, ptr %3, i32 0, i32 4
%16 = load i64, ptr %15, align 8
%17 = call i32 (ptr, ...) @printf(ptr noundef @.str, i32 noundef %14, i64
... noundef %16)
ret i32 0
```

CFG for 'main' function