

%0:

%pgocount = load i64, ptr @__profc_main, align 8

%1 = add i64 %pgocount, 1

store i64 %1, ptr @__profc_main, align 8

%2 = alloca i32, align 4

%3 = alloca %struct.Test, align 8

%4 = alloca %struct.Hello, align 8

store i32 0, ptr %2, align 4

%5 = getelementptr inbounds %struct.Test, ptr %3, i32 0, i32 0

store i32 1, ptr %5, align 8

%6 = getelementptr inbounds %struct.Hello, ptr %4, i32 0, i32 2

call void @llvm.memcpy.p0.p0.i64(ptr align 8 %6, ptr align 8 %3, i64 32, i1 ... false)

%7 = getelementptr inbounds %struct.Hello, ptr %4, i32 0, i32 2

%8 = getelementptr inbounds %struct.Test, ptr %7, i32 0, i32 0

store i32 1, ptr %8, align 8

%9 = getelementptr inbounds %struct.Hello, ptr %4, i32 0, i32 2

%10 = getelementptr inbounds %struct.Test, ptr %9, i32 0, i32 0

%11 = load i32, ptr %10, align 8

%12 = getelementptr inbounds %struct.Hello, ptr %4, i32 0, i32 2

%13 = getelementptr inbounds %struct.Test, ptr %12, i32 0, i32 1

store i32 %11, ptr %13, align 4

ret i32 0

CFG for 'main' function