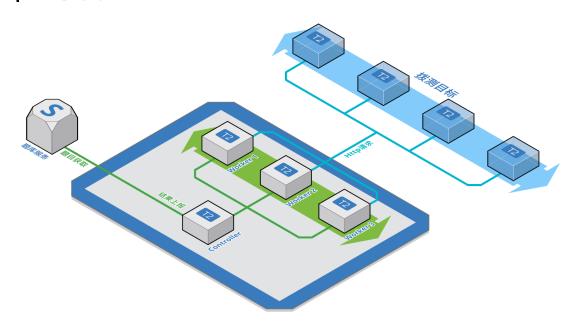
目录

- 一、系统介绍
 - 1.1 系统框架
 - 1.2 系统标准
- 二、使用展示
- 三、部分代码说明
 - 3.1 controller
 - 3.2 worker

四、系统可用性与完备性

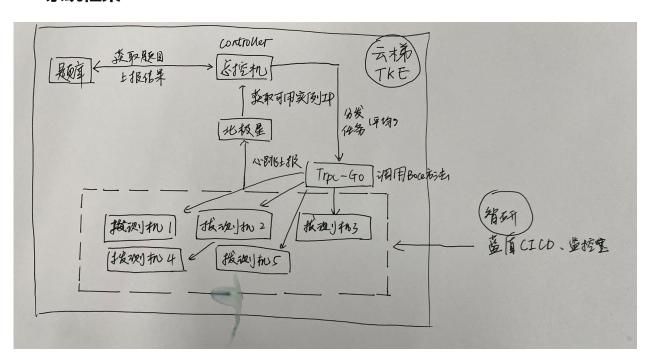
- 4.1 负载均衡
- 4.2 横向扩容、自我负载管控
- 4.3 宕机自愈
- 4.4 CI/CD
- 4.5 日志与监控
- 5. 问题与反思
 - 5.1 IO超时
 - 5.2 1w+请求正确率下降
 - 5.3 TKE容器里的实例无法访问题库

一、系统介绍



系统由1台总控机 (Controller) 和多台拨测机 (Worker) 组成。总控机从对应的题库服务器拉取拨测任务并下发给拨测机进行任务拨测,拨测机接收到任务后向对应的目标服务器发起 Http请求,将响应结果上报回总控机,总控机汇总后将拨测结果统一上报回题库服务器进行结果裁定。

1.1 系统框架



1.2 系统标准

考察内容	考察标准	分值	完成情况
数据准确率	响应结果与题库中的结果一致	20	100%准确率

基础功能完整	3m内完成1W拨测量,准确率 99%以上	20	1w请求平均1.3秒
极限负载	高于准确率及格线的单次最大 任务数	15	14万
系统可用性	负载均衡、横向扩容、宕机自 愈、自我负载管控	15	接入北极星、云梯TKE 服务
系统完备性	监控管理、告警管理、OSS、 自动上下架	15	TKE日志汇、智研监控 宝
框架应用	Trpc	5	使用Trpc-go框架
公共组件	tke、蓝盾、智研/灵动	10	蓝盾流水线showerli- worker
其他	以上仅做参考,同学们有其他创 意和想法可自行添加,系统完善 性作为加分项考虑	无上限	工蜂、腾讯软件源仓库

二、使用展示

在远程终端使用: ./controller amount命令, 其中第二个参数为请求数量 (100的倍数)

最终速度、最大请求数统计:



rtx	单次任务最大请求数	单次任务最快处理速度 (条/秒,与最大请求数无关)
ediewu	220,000	6,018
jodehe	200,000	8,010
showerli	140,000	16,779
wadeyli	120,000	7,794
ricardohan	100,000	49,751
zevycai	100,000	42,194
shufengli	100,000	16,639
sakurapeng	100,000	12,887
elandluo	100,000	11,891
yingxzhang	100,000	9,307

三、部分代码说明

3.1 controller

完整工蜂代码: https://git.woa.com/showerli/HttpBoce.git

controller通过HTTP请求向题库获取题目:

```
1 func Gettask() Response {
       fmt.Println("正在向题库获取题目,请求数量为: ", amount[1])
 2
       //geturl :=
   "http://9.134.111.140:17710/mini3/task_bank/task/showerli/"
                                                                    //
   DevCloud题库
       geturl := "http://9.136.99.2:17710/mini3/task_bank/task/showerli/"
     // IDC 题库
 5
 6
       cli := &http.Client{}
 7
       req, err := http.NewRequest("GET", geturl + amount[1], nil)
       if err != nil {
 8
9
           log.Fatal(err)
10
       }
       req.Header.Set("Content-Type", "application/json")
11
       resp, err := cli.Do(req)
12
13
       if err != nil {
14
           log.Fatal(err)
       }
15
       defer resp.Body.Close()
16
       bodyText, err := ioutil.ReadAll(resp.Body)
17
       if err != nil {
18
           log.Fatal(err)
19
```

```
20 }
21 _ = json.Unmarshal(bodyText, &question) //将获取到的题库储存在自定义的结构体中
22 return question
23 }
```

这里controller相当于一个客户端,在workerBoce函数中通过trpc协议调用Boce方法:

```
1 //执行拨测任务并返回结构体数组
2 func workerBoce(distribute_task WorkerTask, ip string, backInfo chan
  result_list ){
 3
      t , err := json.Marshal(distribute_task)
      task2string := string(t)
4
      proxy := pb.NewGreeterClientProxy() //创建一个客户端调用代理
 5
      req := &pb.HelloRequest{Msg: task2string}
 6
7
      //client.WithDisableConnectionPool()
      // 填充请求的参数
      rsp, err := proxy.Boce(context.Background(), req,
  client.WithTarget("ip://" + ip)) // 调用目标地址为前面启动的服务监听的地
  址
      if err != nil {
10
         log.Fatalf("拨测失败: %v", err)
11
          return
12
13
      }
      var resultInfo result list //接受拨测返回信息的示例
14
      result := rsp.Msg //返回上报信息的json格式数组,这里需要做数据转换
15
16
      _ = json.Unmarshal([]byte(result), &resultInfo)
      backInfo <- resultInfo</pre>
17
      //fmt.Println(resultInfo)
18
      fmt.Println( "worker:", ip, "拨测任务执行完毕")
19
20 }
```

主函数:

```
1 func main() {
2
3    task := Gettask() // task为Response结构体
4    fmt.Println("*******获取题库成功*******")
5
6    var IPlist = Polaris() //从北极星获取实例IP
```

```
8
      //将题库中的任务平均分配给实例IP去执行
9
      var distribute_task WorkerTask
10
      sum, _ := strconv.Atoi(amount[1])
11
      unit := sum / len(task.URLList) / len(IPlist)
12
13
      var output_son = make(chan result_list)
      //var wg = sizedwaitgroup.New(100)
14
      for i := 0; i < len(IPlist); i++{</pre>
15
          distribute_task.Url_list = task.URLList //每个worke要遍历所有url
16
         distribute_task.AddrList = task.AddrList[ i*unit : (i+1)*unit ]
17
18
         //wg.Add()
         //引入协程开启异步处理
19
20
         go workerBoce(distribute_task, IPlist[i], output_son)
         //defer wg.Done()
21
      }
22
23
      shangbao(task.TaskUUID, "showerli", output_father) //使用shangbao函
  数将结果上报给题库
25 }
```

3.2 worker

工蜂完整代码: https://git.woa.com/showerli/HttpBoce.git

Boce方法对获取到的每一个url和address进行拨测并返回结果:

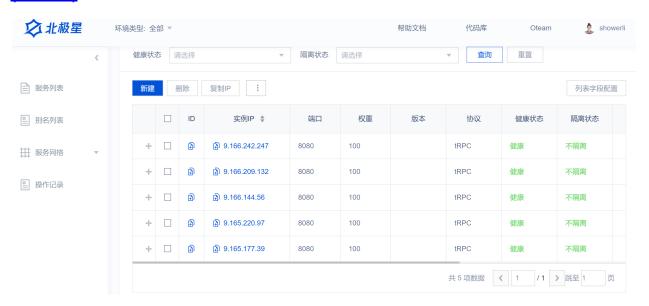
```
1 // Boce方法
2 func (s *greeterServiceImpl) Boce(ctx context.Context, req
   *pb.HelloRequest, rsp *pb.HelloReply) error {
      question := req.Msg //获取入参值,是一个字符串数组
 3
      var distribute task WorkerTask
 4
      _ = json.Unmarshal([]byte(question), &distribute_task)
 5
 6
      //fmt.Println(distribute_task)
 7
      var t = make(chan record)
      addle := len(distribute_task.AddrList)
8
      urlle := len(distribute_task.Url_list)
10
      for i := 0; i < addle; i++ {
          for k := 0; k < urlle; k++ {
11
              if distribute_task.Url_list[k].Method == "GET" {
12
                  // 引入协程开启异步处理,提高程序并发速度
13
                  // GEThttp函数执行对获取到的url和address进行拨测并返回结果
14
```

四、系统可用性与完备性

4.1 负载均衡

北极星服务用于解决远程调用(RPC)的服务注册发现、动态路由、负载均衡和容错问题,有四种使用方式。本系统采用北极星API,支持HTTP/gRPC/tRPC协议,应用程序可以直接调用服务端服务注册和发现接口。

showerli-controller在北极星注册了服务并绑定服务实例,北极星服务链接:<u>北极星</u>(oa.com)



Polaris()用于从北极星获取可用实例。由于北极星API调取速度较慢,每一个IP获取需要0.2左右,多worker情况下会拖慢时间。这里Polaris()这里直接返回包含所有可用实例IP的数组。

```
func Polaris() []string {
   initArgs()
   consumer, err := api.NewConsumerAPI()
   if err != nil {
      log.Fatalln(err)
}
```

```
6
           }
 7
       defer consumer.Destroy()
       deadline := time.Now().Add(time.Duration(seconds) * time.Second)
8
9
       for {
           if time.Now().After(deadline) {
10
               //break
11
12
           }
           var flowId uint64
13
           instance_req := &api.GetAllInstancesRequest{}
14
           instance_req.FlowID = atomic.AddUint64(&flowId, 1)
15
           instance_req.Namespace = namespace
16
17
           instance_req.Service = service
           getInstResp, err := consumer.GetAllInstances(instance_req)
18
           if err != nil {
19
           log.Fatalln(err)
20
21
           }
22
           targetInstanceIp := make([]string, 0)
23
           for _, target := range getInstResp.Instances {
               targetInstanceIp = append(targetInstanceIp,
24
  target.GetHost()+":"+strconv.FormatUint(uint64(target.GetPort()), 10))
25
           // 最终返回由实例IP组成的的字符串数组
26
           return targetInstanceIp
27
       }
28
29 }
```

4.2 横向扩容、自我负载管控

showerli-controller和showerli-worker采用云梯TKE的Deployment工作负载类型去部署任务,去实现容器、负载的管理,调节、操控。由于Deployment是无状态的部署Pod,使用浮动IP时会默认随时回收。

showerli-worker链接: 云梯-助力业务上云 (woa.com)

showerli-controller链接: 云梯-助力业务上云 (woa.com)

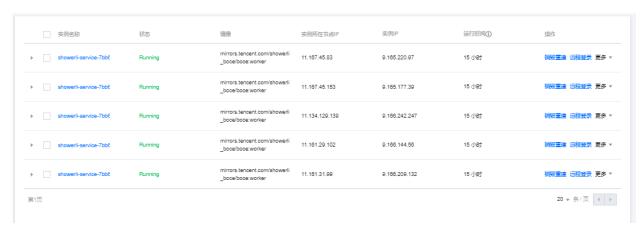


注意: Workload创建完成后,容器的配置信息可以通过更新YAML的方式进行修改

在创建工作负载时候进行配置,当内存或者CPU负载过高时,工作负载会自动扩容,以提升负载能力,当负载降低时,会自动缩容,降低成本:



满足设定的任意一个条件,实例 (pod) 数量会自动调节:



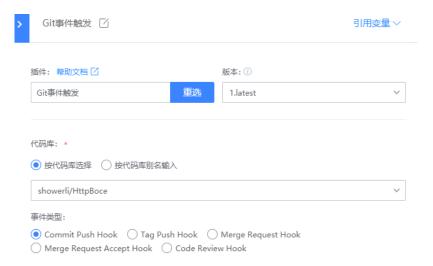
4.3 宕机自愈

TKE中的容器实例出现程序有BUG、容器run failed、dockerfile拉取的基础镜像出错等问题时,容器会挂掉,进程会终止,这时候TKE会自动重新拉取镜像,然后尝试重新拉起pod。同时,当我们的pod挂掉时北极星的实例队列就会剔除该实例,当该容器能够正常工作时,又会加入到队列里来。



4.4 CI/CD

showerli拨测系统使用智研交付流+蓝盾流水线实现CI/CD。首先蓝盾流水线监听Git push事件,自动启动流水线:



然后拉取代码,构建镜像,并且打包存入智研制品库。<u>showerli-worker流水线链接:蓝面DevOps平台 (oa.com)</u>



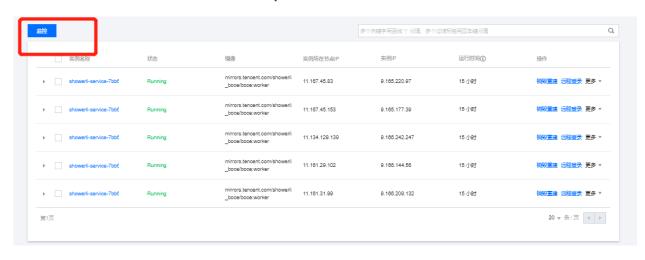


在智研交付流-部署中可以把打包好的镜像一键部署到云梯TKE,实现CI/CD:



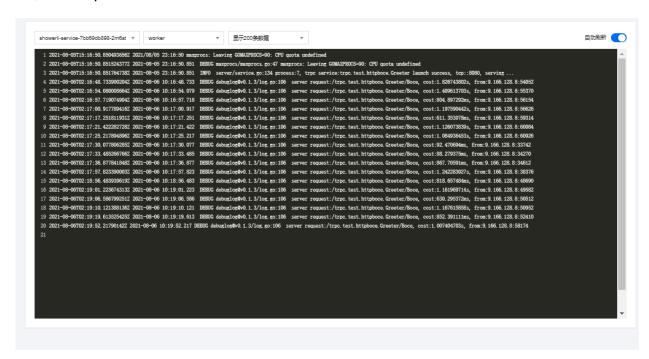
4.5 日志与监控

showerli拨测系统可以一键查看pod情况,做到了实时监控:





可以查看各pod的日志:



5. 问题与反思

5.1 IO超时

从1w请求到10w请求时,会发生IO超时,worker端一次性处理太多数据而堵塞在一个连接上:

2021/07/31 21:46:13 Get http://9.135.162.115:13300/get_data/375cf52d-ae81-4a0f-876a-4f2a3966783e: dial tcp 9.135.162.115:13300: i/o timeout

问题解决

在worker端和controller端引入并发与协程(详见第三部分:部分代码实现)

5.2 1w+请求正确率下降

1w+请求后会出现故障机器,无法正确排查故障机器会导致返回结果出错,正确率下降

问题解决

在拨测请求中设定计时器,post http请求后超过10s没有返回判断为故障机器,返回结果为空

```
1 client := &http.Client{
2
          Timeout: time.Millisecond * time.Duration(t), //设定请求计时器
      }
3
4
5
      resp, err := client.Do(req)
      if err != nil {
6
7
          a.Code = 0
8
      } else if resp == nil {
9
          a.Code = 0
```

5.3 TKE容器里的实例无法访问题库

TKE中的容器拉取POD一直失败,发现是curl不通题库,甚至无法curl通自己的ip

后发现是拉取的基础镜像带devnet-proxy的是dev开发环境的镜像,而tke属于生产环境,两个不通。

```
JOSQN/NAGIJS84087155657_PORT_1832_TCP_PROTO=tcp
_=/usr/bin/env
[rootg899651fe8088 /]# env | grep -i proxy
http_proxy=devent=-proxy.oa.com:8080
ftp_proxy=devent=-proxy.oa.com:8080
GORRONYedirect
https_proxy=devent=-proxy.oa.com:8080
no_proxy=127.0.0.1,9.**.*,10.**.**,172.16.*.*,192.168.*.*,tlinux=mirror.tencent-cloud.com,tlinux=mirrorlist.tencent-cloud.com,localhost,mirrors-tlinux.tencentyun.com,*.oa.com,devgw.devops.oa.com,vsd.com,mirrors.tencent.com
```

问题解决

修改基础镜像:

之前: csighub.tencentyun.com/trpc-go/trpc-go-dev:latest

现在: mirrors.tencent.com/devops-trpc-go/trpc-go:v1.0

5.4 反思

养成良好的编码习惯和规则意识能够提高开发和运维的效率,比如: 1、镜像版本的更新严格使用xx-x tag,不应该把不同镜像版本推送到同一个tag下 2、不同项目放在不同仓库下……