

職務経歴

期間	職歴	職種	備考
2015/04 - 2016/04	エクサ・システムプランニング株式会社	インフラエンジニア	
2016/05 - 2018/03	ユメノソラホールディング株式会社	社内 SE	
2018/04 - 2019/09	株式会社虎の穴	Web エンジニア	転籍
2019/10 - 現在	虎の穴ラボ株式会社	Web エンジニア	転籍

エクサ・システムプランニング株式会社

インフラエンジニア (2015/04 - 2016/04)

- メンバー:10 名
- スキル：Excel VBA、RHEL、Windows Server

業務内容や実績

- 官公庁向け資料作成（システム構成図、ネットワーク構成図）
- 資料作成作業の自動化
- 在庫管理ツール開発
- シンクライアント端末キitting、納品

ユメノソラホールディング株式会社

社内 SE (2016/05 - 2018/03)

- メンバー:5~8 名
- スキル：Linux、VMware、Cisco、ネットワーク

業務内容や実績

- Linux サーバ構築、運用、監視
- 社内インフラ構成調査、ドキュメンテーション
- 社内システム運用(グループウェア、勤怠、会計等)
- 社内ネットワーク機器選定、構築、敷設、運用、監視
- 社内ヘルプデスク、ベンダー問い合わせ仲介
- 店舗/従業員用 PC のキitting、レンタル PC 発注/価格交渉、故障修理対応、データ移行等
- 店舗開店、閉店時のネットワーク機器の設置、撤去、開通手続き等
- 社内携帯電話の管理、故障対応、修理依頼、社内資材管理（貸し出し、発注等）
- プリンターの設置、撤去、トナー交換、故障対応、修理依頼
- 新規サービス立ち上げ時の準備全般(サーバ構築、DNS、証明書取得など)
- オンプレから AWS への移管作業

株式会社虎の穴

EC サイト 開発メンバー (2018/04 - 2019/09)

- メンバー:5~6 名
- スキル : Java、Kotlin、Spring Boot、AWS、Oracle12c、Spark、JavaScript、jQuery、MariaDB
- Web サイト : <https://ecs.toranoana.jp/>

業務内容や実績

- EC リプレイス案件の受け入れ、テスト、リリース
- リプレイス後の開発巻き取り、内製化移行作業、インシデント管理、トラブルシュート
- EC サイトの新規機能開発、既存機能改修
- 社内向け管理ツールのサーバ構築、新規機能開発、既存機能改修

虎の穴ラボ株式会社

EC サイト 開発メンバー (2019/10 - 2020/07)

- メンバー:3~6 名
- スキル : Java、Kotlin、Spring Boot、AWS、Oracle12c、GitHub、Spark、JavaScript、MariaDB
- Web サイト : <https://ecs.toranoana.jp/>

業務内容や実績

- EC サイトの新規機能開発、既存機能改修、不具合調査、バグ修正
- 社内向け管理ツールのサーバ構築、新規機能開発、既存機能改修
- テックリードと二人三脚で社内向け管理ツールを運用

EC サイト マーケティングチーム スクラムマスター (2020/08 - 2022/11)

- メンバー:3~6 名
- スキル : Java、Kotlin、Spring Boot、AWS(ECR, ECS, Fargate)、Oracle12c、GitHub
- Web サイト : <https://ecs.toranoana.jp/>

業務内容や実績

- 大規模ドメイン移行作業を障害なしで完遂
- 静的コンテンツサーバ新設による EC サイトの負荷対策を提案、実施
- マーケティング開発チーム運営、スクラム開発、SEO 対策、サイトパフォーマンス改善、CWV 対策
- コアアップデートによる成年向けページ Noindex 大規模障害の復旧
- エンジニア自らマイクロサービスを用いた EC キャンペーンを提案、実施
- 外部向けオンライン登壇実績あり <https://yumenosora.connpass.com/event/214397/>

サークル向け Web サイト リプレイス スクラムマスター/開発メンバー (2022/12 - 2024/04)

- メンバー:5~10 名

- スキル : Kotlin、Swagger、TypeScript、React、Next.js、TailwindCSS、AtomicDesign、GitHub、Figma、Backlog、AWS
- Web サイト : <https://creator.toranoana.jp/>

業務内容や実績

- 10 年以上前から稼働しているユーザー向けプラットフォーム開発における外部委託からの巻き取り
- Perl からモダン環境へのリプレイス全般
- 開発元との仕様確認、顧客との仕様調整やチームの進捗管理や工数見積もり等のマネジメントが主業務、空き時間で開発作業を並行
- スクラムとウォーターフォールの組み合わせによる開発体制
- 2 チーム体制のうち片方のスクラムマスターを担当
- デザイナーとの UI 要件定義、業務要件ヒヤリング(Figma、Backlog)

サークル向け Web サイト 保守 リーダー/開発メンバー (2024/04 - 現在)

- メンバー:5 名
- スキル : Kotlin、Swagger、TypeScript、React、Next.js、TailwindCSS、AtomicDesign、GitHub、Figma、Backlog、AWS
- Web サイト : <https://creator.toranoana.jp/>

業務内容や実績

- リプレイス案件完了により同サービスの保守開発プロジェクト立ち上げ
- リプレイス後の不具合調査、修正、改善提案を継続的に実施
- 案件途中から希望によりマネジメント寄りから開発メンバーへ転向
- バックエンド、フロントエンド、インフラ(AWS)問わず業務を担当