

Лабораторная работа 4. GUI.

Задание

Создать приложение с графическим интерфейсом повторяющее функционал лабораторной работы 3. Необходимо создать файл `main_window.py` в котором будет реализован графический интерфейс вашего приложения. Здесь не должно быть реализации алгоритмов, все алгоритмы должны быть **импортированы** как функции или объекты из других файлов. Возможно вам потребуется выполнить **рефакторинг** вашего кода из лабораторной работы 3, чтобы было удобнее интегрировать его в графический интерфейс.

1. Приложение должно запрашивать у пользователя путь к папке исходного датасета:

```
folderpath = QtWidgets.QFileDialog.getExistingDirectory(self, 'Select Folder')
```

2. Приложение должно иметь кнопку для создания файла аннотации исходного датасета. Для этого потребуется запросить у пользователя путь к файлу назначения.

Вариант 1-2

1. Приложение должно иметь поле ввода даты и кнопку "Получить данные". Пользователь вводит дату и видит в интерфейсе данные для этой даты.

Вариант 3-10

1. Приложение должно иметь кнопки для получения следующего экземпляра класса из датасета. Например, если у вас датасет из кошек и собак, то должна быть кнопка "Следующая кошка" и кнопка "Следующая собака". После нажатия на них должен быть получен следующий путь при помощи итератора, а затем отображена картинка новой кошки или собаки из вашего датасета в интерфейсе вашей программы. В случае варианта с текстом отображаем текст.