6.1-§. Aks tasvirlarning perspektivasi.

Perspektivada narsalarning suv yoki koʻzgu sathida akslarini tasvirlash simmetrik tasvirlar yasashdan iborat. Suv yoki koʻzgu sathidagi chiziq simmetriya oʻqi vazifasini oʻtaydi. Suv yoki koʻzgu sathi ularning geometrik tekisligi hisoblanib, akslar shu tekisliklarda tasvirlansa ham ular xuddi oʻsha sathlarning ostida koʻrinayotgandek tuyiladi.

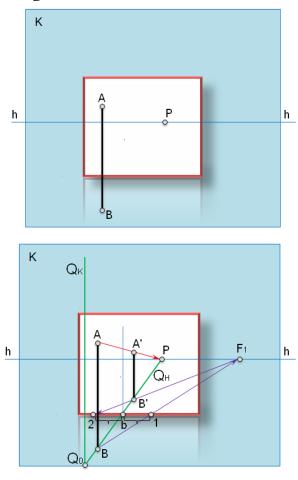
Narsalardan koʻzgu sathiga tushayotgan akslarni yasash suvdagi kabi bajariladi. Shuning uchun narsaning xarakterli nuqtalaridan koʻzgu tekisligiga perpendikular toʻgʻri chiziqlar chizilib, u bilan kesishgan nuqtalari aniqlanadi va oʻsha perpendikular chiziqlar davom ettiriladi. Koʻzgu sathidan narsa nuqtala- rigacha boʻlgan masofa shu perpendikular chiziqlarning davomlariga oʻlchab qoʻyiladi. Aniqlangan nuqtalar oʻzaro tutashtirib chiqilsa, narsaning koʻzgudagi aks tasviri perspektivasi bajarilgan boʻladi.

6.2-§. Koʻzgu tekisliklarida aks tasvirlarni yasash. Vertikal va ogʻma koʻzgularda aks tasvir yasash.

1-masala: Frontal (xonaning old tekisligida joylashgan) koʻzguda *AB* toʻgʻri chiziqning aks tasviri perspektivasi bajarilsin (6.1-rasm).

Yechish: Toʻgʻri chiziq orqali koʻzgu tekisligiga perpendikulyar $Q(Q_H,Q_K)$ tekislik oʻtkaziladi. Toʻgʻri chiziqning B uchi pol tekisligida boʻlgani uchun tekislikning Q_H izi B nuqta orqali oʻtib P bilan tutashadi. BP chiziq koʻzgu asosiga kesishib b nuqta topiladi. b dan vertikal toʻgʻri chiziq chizilib, simmetriya oʻqi hosil qilinadi.

Ufq chizigʻida ixtiyoriy nuqta F_1 tanlab olinadi va u B bilan tutashtirilib koʻzgu asosida I nuqta aniqlanadi. Ib masofa koʻzgu asosiga ikkichi tomonga simmetrik oʻlchab I nuqta aniqlanadi. I nuqta I ga tutashtirilib, tekislikni I izida I topiladi. I nuqta tekislik boʻylab I bosh nuqtaga tutashtirilsa, I chiziq bilan I dan chiqarilgan vertikal chiziq kesishib I aniqlanadi. I aniqlanadi. I toʻgʻri chiziqning koʻzgudagi aks tasviri boʻladi (6.1-rasm).



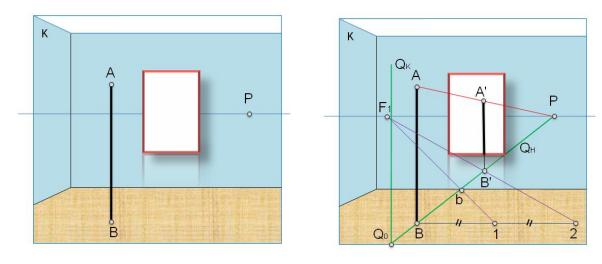
6.1-rasm

2-masala: Frontal (xonaning old tekisligi ma'lum bir balandlikda joylashgan) ko'zguda *AB* to'g'ri chiziqning aks tasviri perspektivasi bajarilsin (6.2-rasm).

Yechish: Toʻgʻri chiziq orqali koʻzgu tekisligiga perpendikulyar $Q(Q_H,Q_K)$ tekislik oʻtkaziladi. Toʻgʻri chiziqning B uchi pol tekisligida boʻlgani uchun tekislikning Q_H izi B nuqta orqali oʻtib P bilan tutashadi. BP chiziq koʻzgu asosiga kesishib b

nuqta topiladi. *B* dan gorizontal toʻgʻri chiziq chizilib, simmetriya oʻqi hosil qilinadi.

Ufq chizigʻida ixtiyoriy nuqta F_1 tanlab olinadi va u b bilan tutashtirilib simmetriya oʻqigacha davom ettiriladi. Natijada 1 nuqta aniqlanib, 1B ga teng masofa simmetriya oʻqi davomida oʻlchab qoʻyiladi va 2 nuqta aniqlanadi. 2 nuqta F_1 ga tutashtirilib, tekislikni Q_H izida B' topiladi. A nuqta tekislik boʻylab P bosh nuqtaga tutashtiriladi. AP chiziq bilan B' dan chiqarilgan vertikal chiziq kesishib A' aniqlanadi. A'B', AB toʻgʻri chiziqning koʻzgudagi aksi boʻladi (6.2-rasm). Faqat bu yerda koʻzgu yuqorida osilgani uchun AB chiziqning B uchi pastga qolib koʻrinmaydi.



6.2-rasm

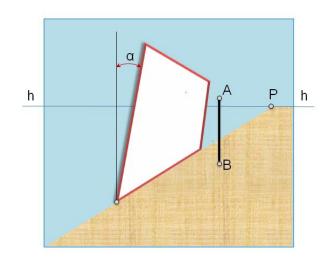
*3-masala:*Kartinaga qiya, pol tekisligiga ham α ogʻish burchagidagi koʻzguda AB toʻgʻri chiziqning aks tasviri perspektivasi bajarilsin (6.3-rasm).

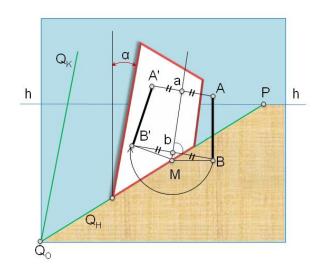
Yechish: Koʻzgu orqali tekislik Q(QHQK) oʻtkaziladi. Koʻzguning qiyaligini kartinaga aniqlash uchun (bu yerda koʻzgu kartinaga perpendikulyar boʻlgani uchun Q tekislik P bosh nuqtada tutashtiriladi). A,B kesmaning B uchi pol tekisligida boʻlgani uchun undan koʻzgu asosiga perpendikulyar (gorizontal

chiziq) o'tkazilib M nuqta topiladi (M ko'zgudagi simmetriya o'qini nuqtasi). M nuqtadan ko'zguga Q tekislikning Q_K iziga parallel qilib simmetriya o'qi o'tkaziladi.

B nuqtadan simmetriya o'qiga perpendikulyar nur o'tkazilib kesishgan nuqtasi *b* aniqlanadi. *Bb* masofa perpendikulyar nur ustiga o'lchab *B*' ko'zgudagi aksi hosil qilinadi.

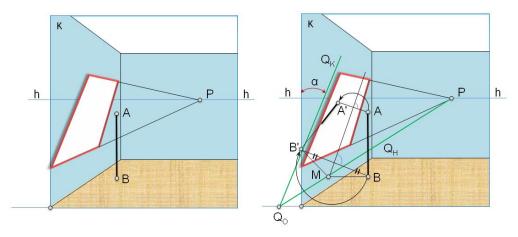
A nuqtasi ham B singari aniqlanib tutashtirilsa AB kesmaning koʻzgudagi aksi perspektivasi A'B' aniqlanadi (6.3-rasm).





6.3-rasm

*4-masala:*Kartinaga qiya, pol tekisligiga ham α ogʻish burchagida ma'lum bir balandlikdagi koʻzguda, B uchi pol tekisligida boʻlgan AB toʻgʻri chiziqning aks tasviri perspektivasi bajarilsin (6.4-rasm).



6.4-rasm

Yechish: Koʻzgu orqali tekislik $Q(Q_HQ_K)$ oʻtkaziladi. Koʻzguning qiyaligini kartinaga aniqlash uchun (bu yerda koʻzgu kartinaga perpendikulyar boʻlgani uchun Q tekislik P bosh nuqtada tutashtiriladi). A_iB kesmaning B uchi pol tekisligida boʻlgani uchun undan tekislikning Q_H iziga perpendikulyar oʻtkazilib M nuqta topiladi (M koʻzgudagi simmetriya oʻqini nuqtasi). M nuqtadan koʻzguga Q tekislikning Q_K iziga parallel qilib simmetriya oʻqi oʻtkaziladi.

B nuqtadan simmetriya oʻqiga perpendikulyar nur oʻtkazilib MB masofa perpendikulyar nur ustiga bir xil kattalikda aylantirilib *B*′ koʻzgudagi aksi hosil qilinadi. *A* nuqtasi ham *B* singari aniqlanib tutashtirilsa *AB* kesmaning koʻzgudagi aksi perspektivasi *A*′*B*′ aniqlanadi (6.4-rasm).

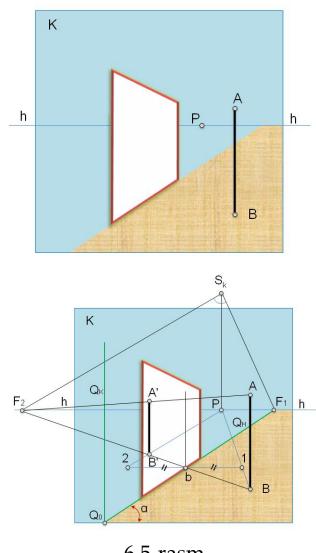
5-masala: Kartina tekisligiga ogʻma, narsalar tekisligiga perpendikulyar koʻzguda AB kesmaning aks tasviri perspektivasi A'B' aniqlansin (6.5-rasm).

Yechish: Dastlab, koʻzguning kartinaga ogʻish burchagini aniqlovchi, koʻzgu orqali izlari bilan berilgan *Q* tekislik oʻtkaziladi.

Q tekislikning Q_H izi kartinaga og'ma bo'lgani uchun cheksizlikdagi xosmas nuqtasi ufq chizig'idagi F_1 nuqtada bo'ladi.

P bosh nuqtadan chiqgan vertikal chiziqda koʻrish nuqtasi S_K ga F_1 tutashtirilib, $S \kappa F_1$ chiziqqa $S \kappa$ dan perpendikulyar chiqarilgan chiziq ufq chizigʻidagi *F*² nuqtasini aniqlaydi.

AB kesma nuqtalari topilgan F2 ga tutashadi. F2B nur koʻzgu asosida *b* nuqtada kesishib simmetriya oʻqi nuqtasini beradi. *b* dan koʻzgu sirtida simmetriya nuri oʻtkaziladi. B nuqta P bilan tutashtiriladi, b dan chiqarilgan gorizontal chiziq bilan kesishib 1nuqta aniqlanadi.



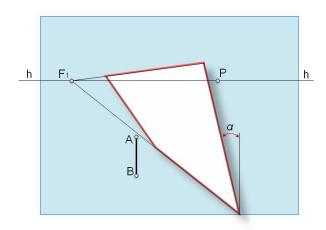
6.5-rasm

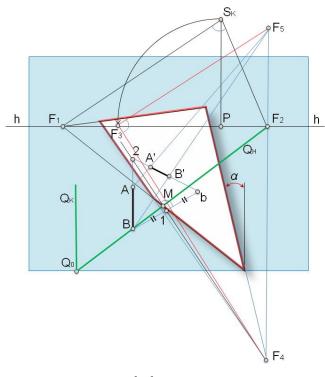
b1 masofa simmetrik gorizontal chiziq ustiga oʻlchab qoʻyilib 2 nuqta aniqlanadi. 2 nuqta P bosh nuqtada tutashtirilganda BF2 chiziqda *B* ning ko'zgudagi aksi *B*' topiladi.

B' dan vertikal chiqqan nur AF_2 nurda kesishib A' nuqtasi aniqlanadi. Aniqlangan A'B' nuqtalar AB ning koʻzgudagi aksi boʻladi.

6-masala: Ogʻma koʻzguda, pol tekisligiga perpendikulyar *AB* kesmaning aks tasviri perspektivasi *A'B'* aniqlansin (6.6-rasm).

Yechish: Qoidaga binoan P dan vertikal chiziqda S_K nuqta aniqlanadi va F_1S_K tutashtiriladi.





6.6-rasm

 S_K dan F_1S_K chiziqqa perpendikulyar chizilib, ufq chizig'ida F_2 aniqlanadi.

 F_2 va AB ni B uchi orqali o'tuvchi pol tekisligiga perpendikulyar Q tekislik o'tkaziladi. Q tekislik ko'zgu asosini kesib M simmetriya o'qi nuqtasini beradi.

 F_2 dan F_2S_K radiusda yoy chizilib, ufq chizigʻida F_3 nuqta topiladi.

 F_2 dan vertikal tushurilgan chiziq va koʻzgu tomonlaridan tushurilgan pasayuvchi chiziqlarning uchrashish nuqtasi F_4 topiladi.

 F_3 F_4 nuqtalar tutashadi va F_3 dan F_3 F_4 ga perpendikulyar o'tkazilgan chiziq F_2 dan chiqarilgan nurda kesishib F_5 aniqlanadi.

Topilgan F_4 nuqta M bilan tutashtirilib simmetriya oʻqi oʻtkaziladi. Simmetriya oʻqini AB kesma davomi bilan kesishgan nuqtasi 2 belgilanadi.

B uchidan simmetriya oʻqiga perpendikulyar chiziq oʻtkaziladi va 1 nuqta topiladi. B,1 masofa perpendikulyar chiziqqa teng oʻlchab qoʻyilib b nuqtasi aniqlanadi. b nuqta 2 ga titashtirilganda, F5 AB kesma nuqtalariga oʻtkazilgan nurlar bilan kesishtirilib, A'B' koʻzgudagi aksi aniqlanadi.