

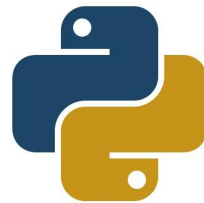


Pourquoi Python ?

Langage objet mutli plateforme.

Sous licence libre.

Simple Rapide Puissant !



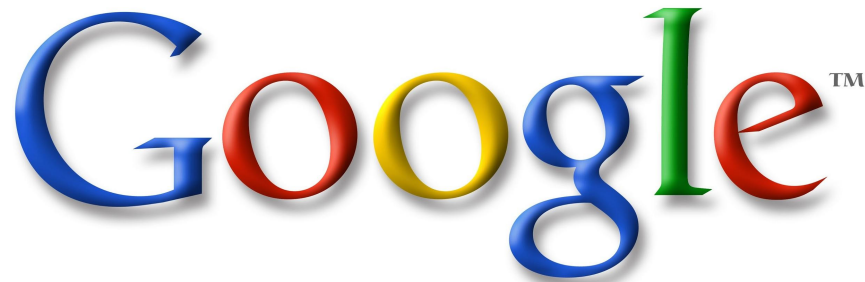
***PYTHON IS
AWESOME!***

Projets utilisant Python :

Framework Django

Battlefield 2 (Addons) / World Of Tanks

BitTorrent / DropBox / YUM...



Things to know

Son nom est inspiré des Monty Python.

L'indentation fait partie du langage !

Grande communauté de développeurs



Installation

Apt-get install python2

Google : Python 2.7

SublimeText (?)

www.learnpython.org





Bases

Hello World ! - En C

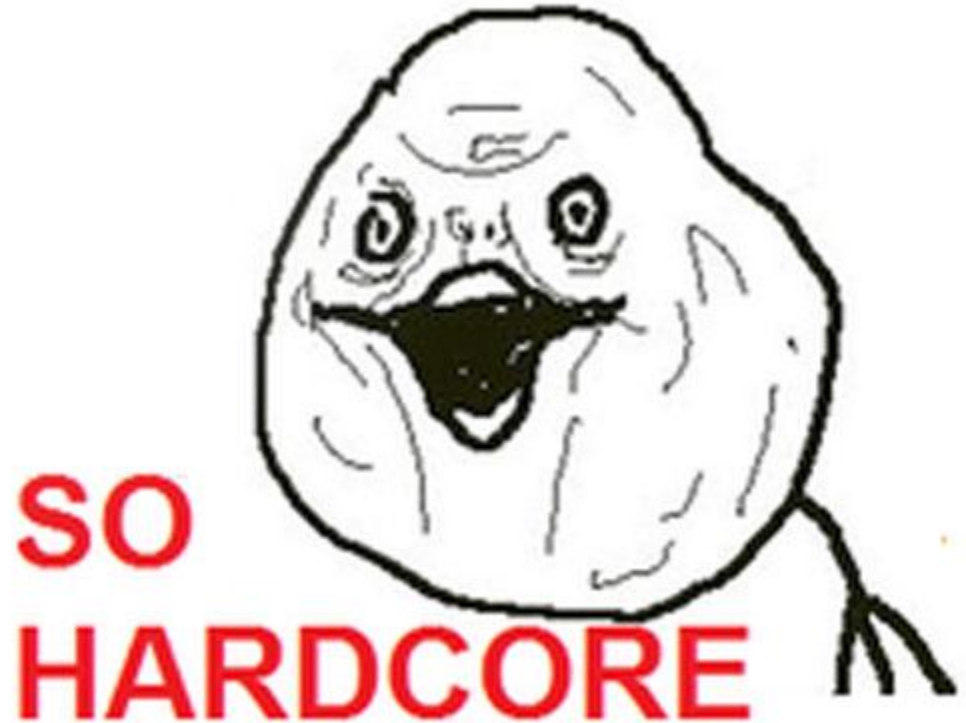
```
#include<stdio.h>
```

```
main()  
{  
    printf("Hello World");  
  
}
```



Hello World ! - En Python

```
print("Hello World")
```



Variables

Déclaration :

`var = 1`

Typage dynamique fort !

Affichage :

`print(var)`

Fonctions utiles: `str()` `int()`

Utilisation :

`var1=var2+var3`

`print("variable " + str(var))`

Variables

Recuperer une saisie :

```
variable=raw_input('entrez une chaine ')
```



Conditions Simples

if (CONDITION) :

Faire un gâteau

elif (AUTRE CONDITION):

Faire un roti

else:

Faire la vaisselle

```
RETURNS TABLE...  
WITH EXTENSION AS CALLED...  
var name = node.term.Name;  
if (_termAccess.ContainsKey(name))  
    _termAccess[name]++;  
foreach (var child in node.Children)  
    visitNode(child);
```

{ if & else }

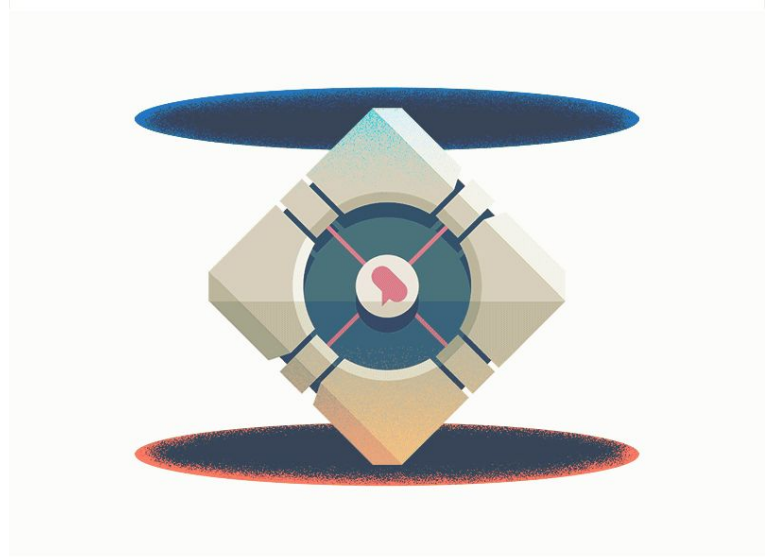




Input, Conditions, Affichage

Boucle While

While (condition) :
Faire un truc



Boucle For

FOR clé IN VARIABLE :
Faire des trucs



FOR clé IN xrange(ValeurMin,ValeurMax) :
Faire des trucs



Boucle + Condition + Input

+ ou - ...

Librairies

Très nombreuses

Installation facile via apt-get ou pip

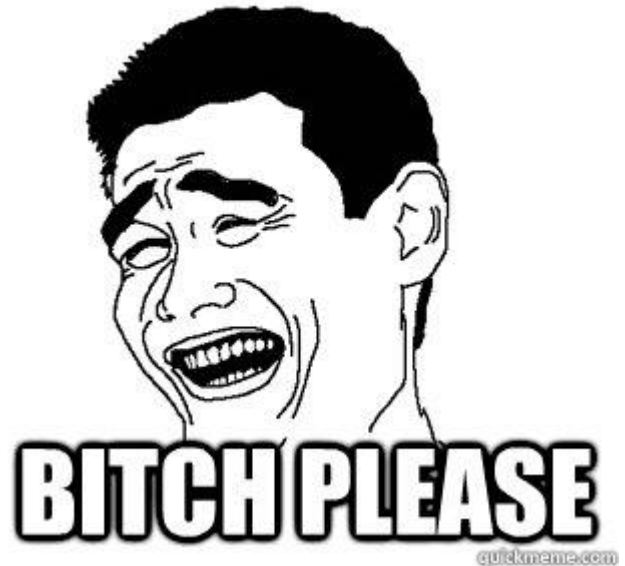
Ajout de nouvelles fonctions en une ligne de code !



Fonctions

def fonction (argument(s)) :
 actions
 return variable/valeur

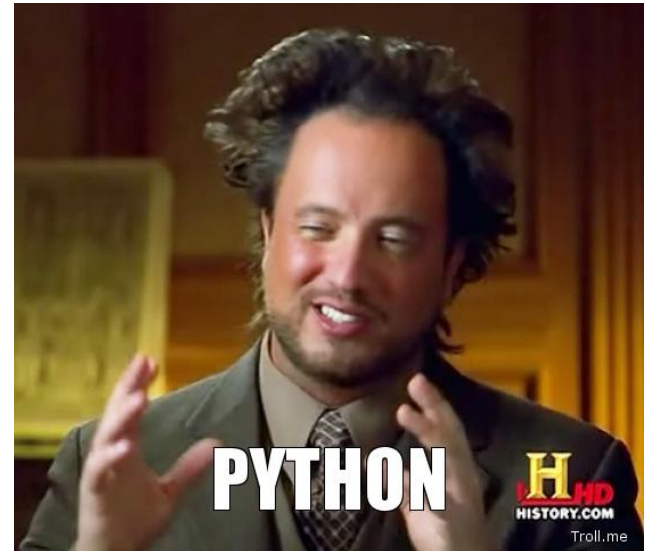
```
def carre(nombre):  
    a=nombre*nombre  
    return a  
  
val=input('Entrez votre nombre : ')  
variable=carre(val)  
  
print(variable)
```



Librairies

```
import Libraire  
from Librairie import Fonction
```

Exemple : Librairie Math
=> `help('math')`



Librairies - Utilisation

Libraire.fonction(arguments)

```
import math  
print(math.sqrt(4))
```



Docs

<http://www.python.org/doc/>

`help(librairie)`





shoxxdj/somelittlecodes/Python



www.shoxx-website.com