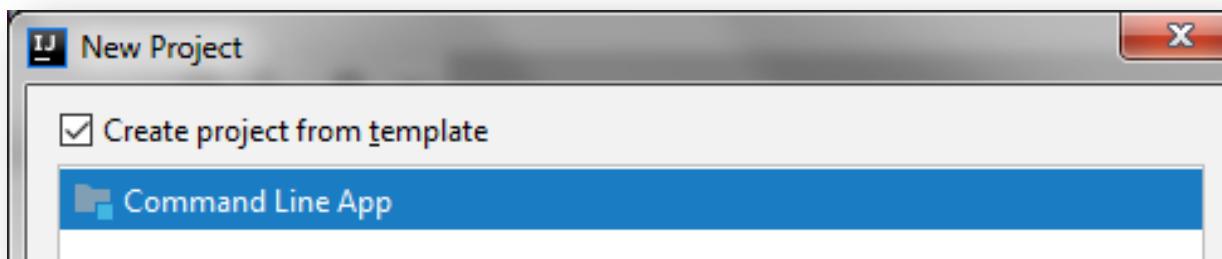
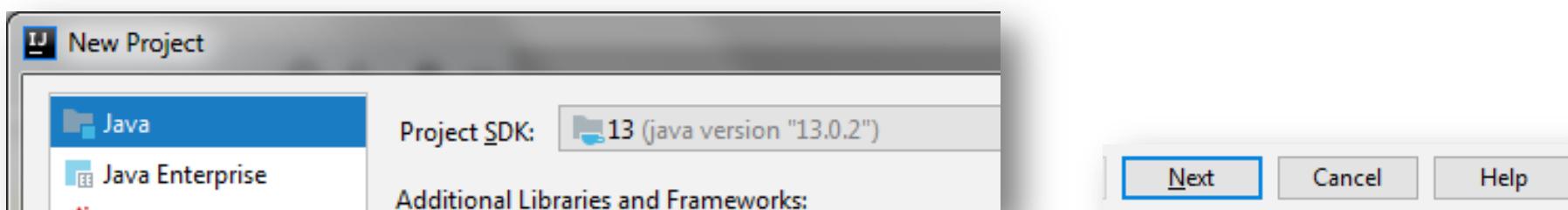
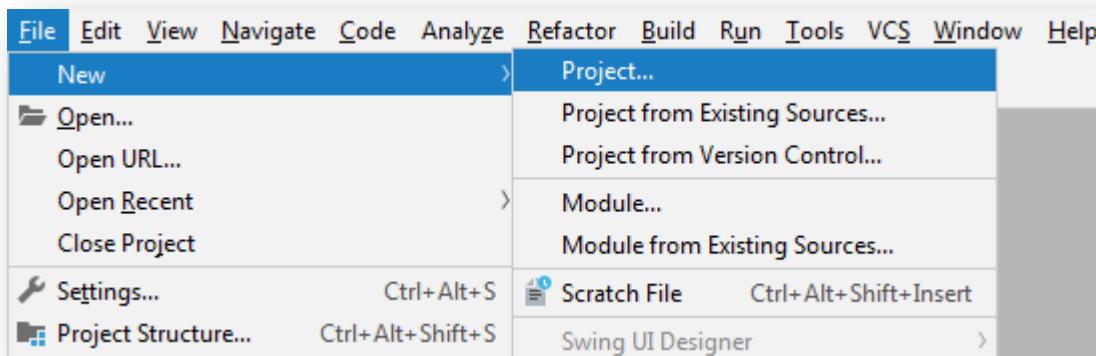
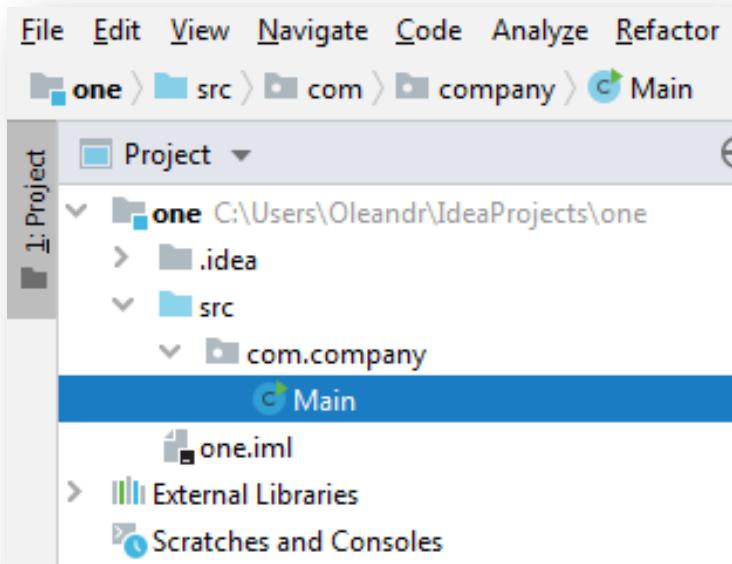
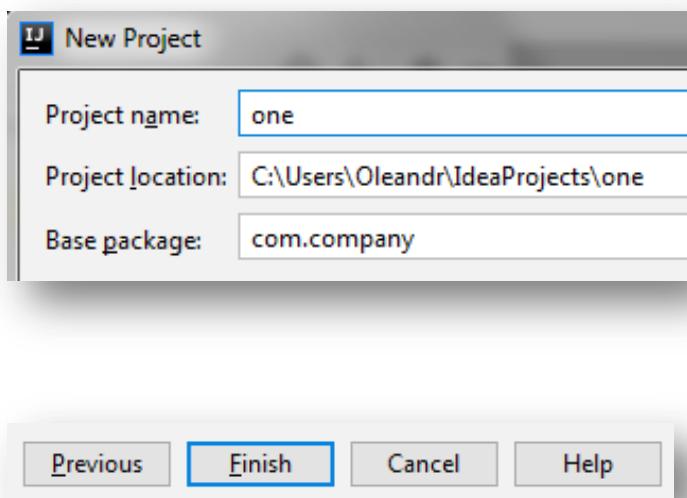


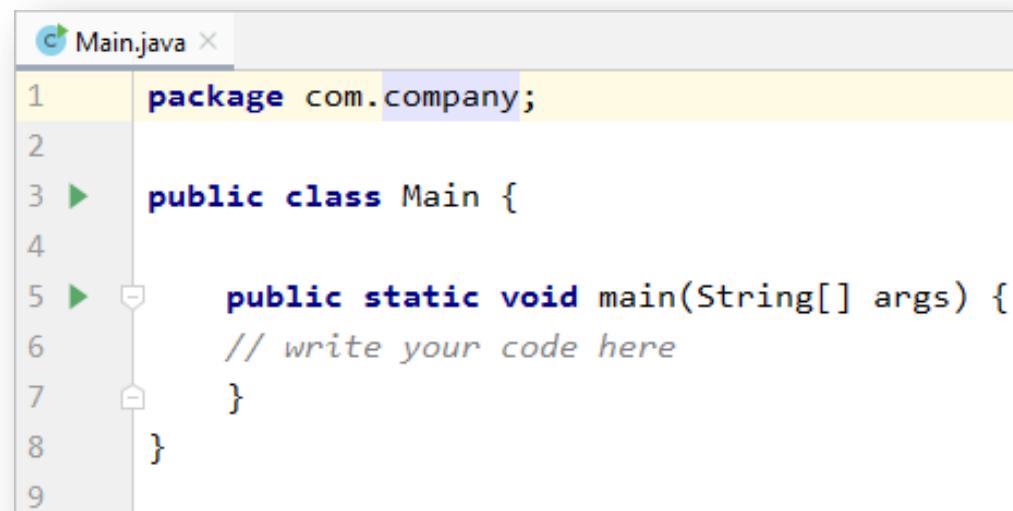
Создание первого проекта





Main.java

```
1 package com.company;
2
3 public class Main {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // write your code here
7     }
8 }
9
```



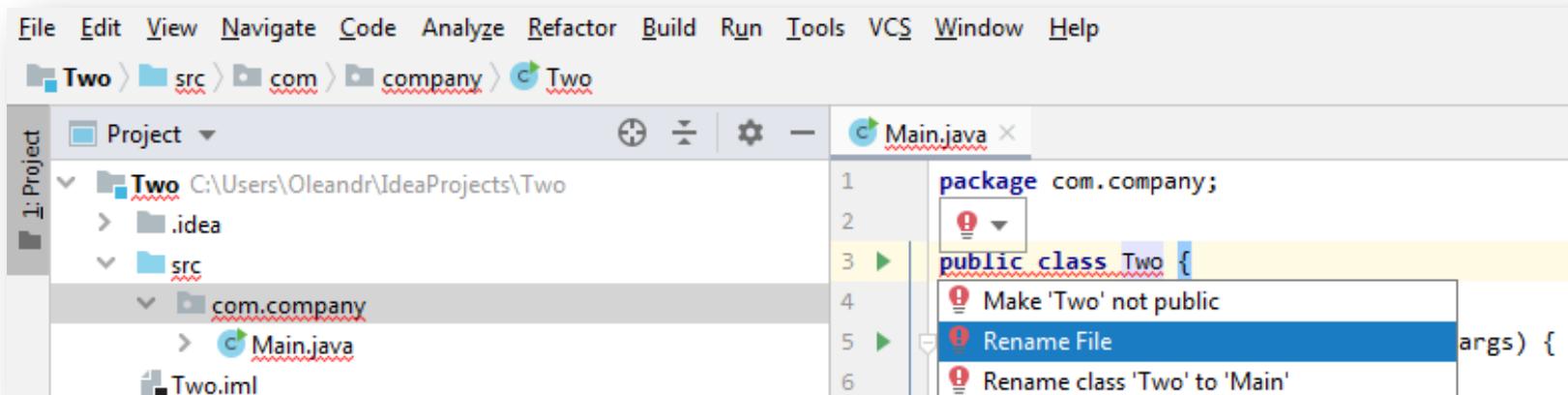
Наберите следующий код:

```
System.out.println("Привет!");
```

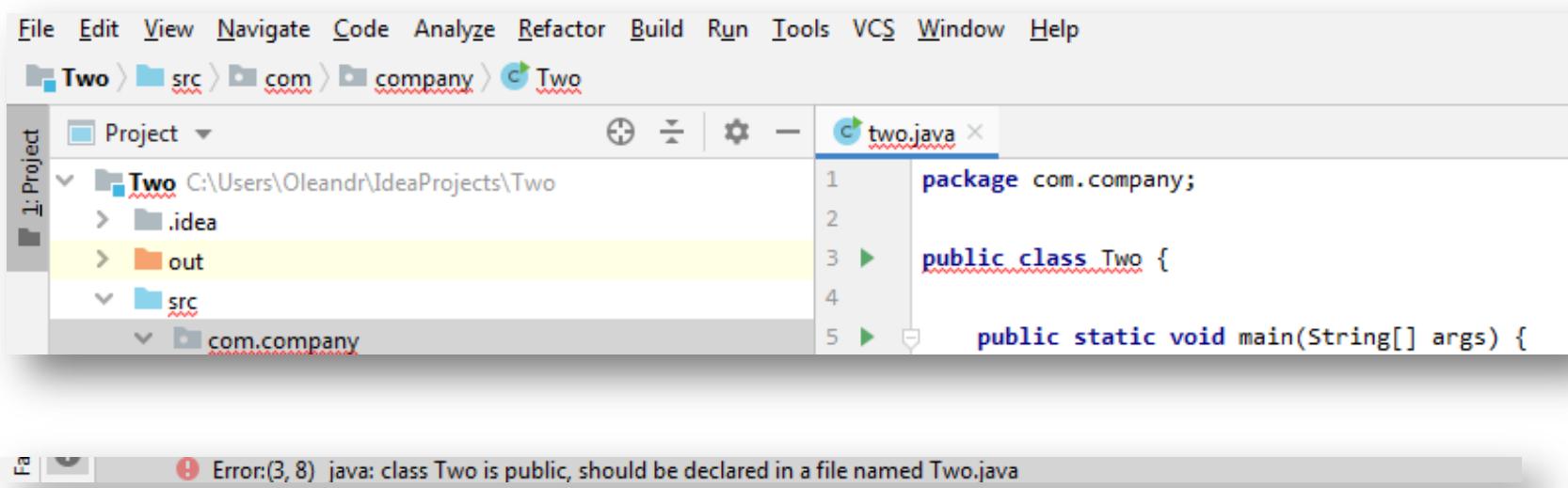
```
public static void main(String[] args) {  
    System.out.println("Привет!");  
}
```

Запустите на выполнение Shift+F10 

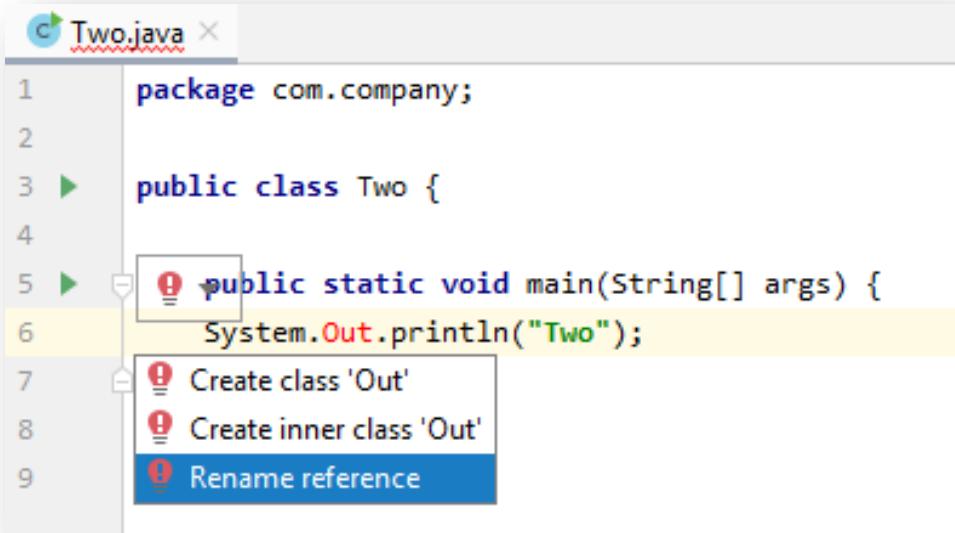
Что будет, если класс назвать иначе, чем файл, содержащий этот класс. Shift+F6 - переименование



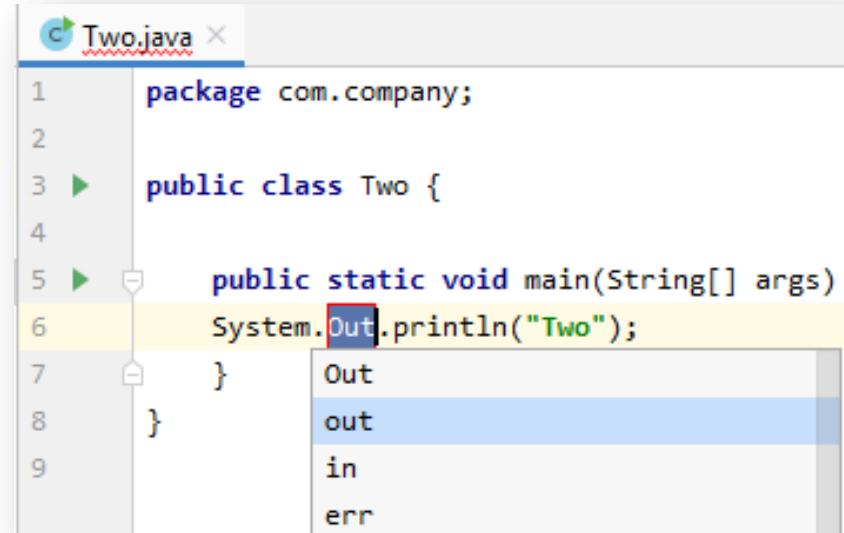
Регистр соблюдать обязательно!



Исправление опечаток

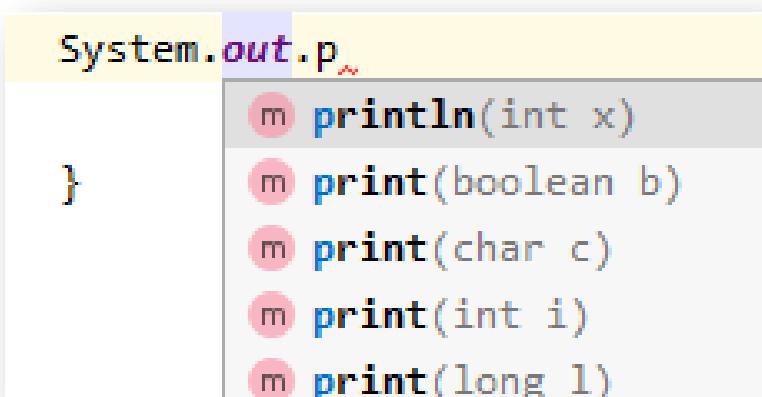


```
1 package com.company;
2
3 public class Two {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         System.Out.println("Two");
7     }
8 }
9
```



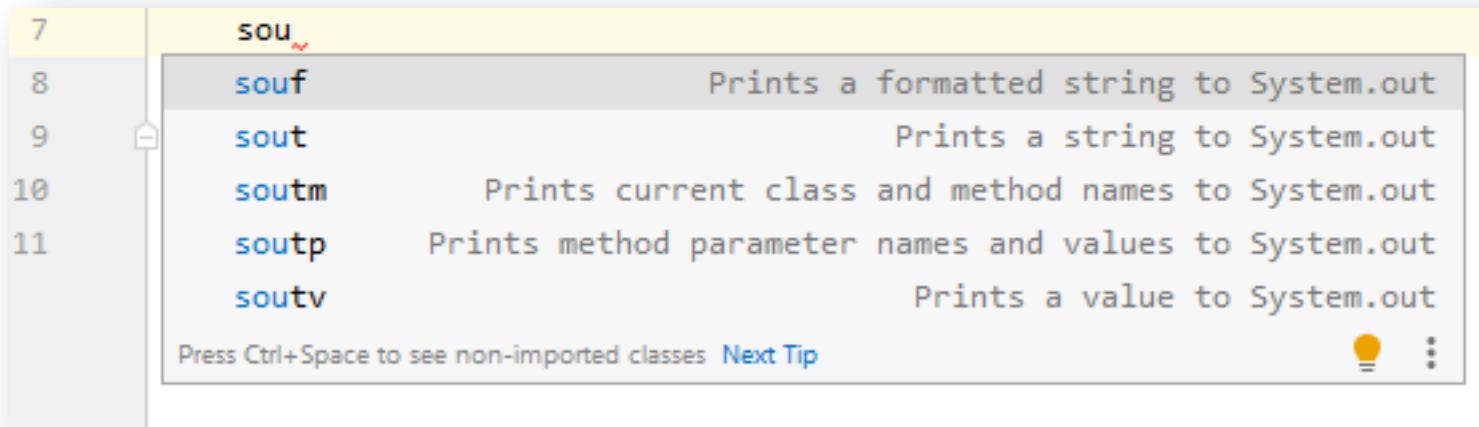
```
1 package com.company;
2
3 public class Two {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         System.Out.println("Two");
7     }
8 }
9
```

Использование автоматического завершения кода



```
System.out.p...
    m println(int x)
    m print(boolean b)
    m print(char c)
    m print(int i)
    m print(long l)
```

Использование активного шаблона для `Println()`. Начинайте набирать `sou`



Шаблоны ввода для циклов

I +Enter	<code>for (Object o :) {</code> <code>}</code>
fori + Tab	<code>for (int i = 0; i <; i++) {</code> <code>}</code>
iter+Enter	<code>for (String arg : args) {</code> <code>}</code>

Некоторые другие сокращения для быстрого ввода

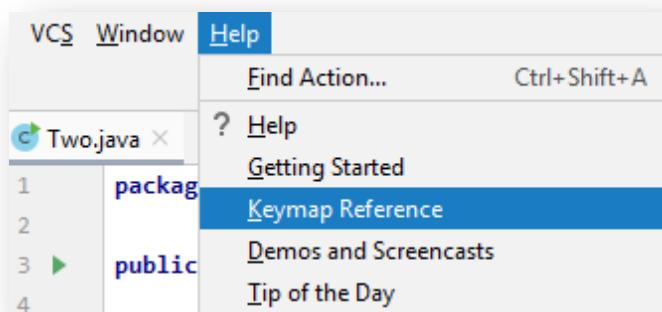
psvm + Tab

```
public static void main(String[] args) {  
}
```

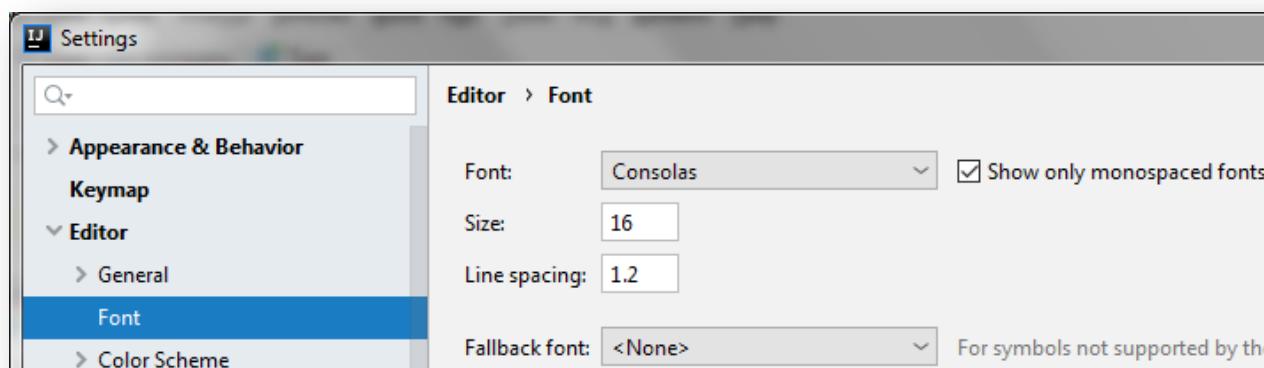
serr + Tab

```
System.err.println();
```

Справка по Keymap Reference



Окно настроек IntelliJ IDEA. File->Settings или Ctrl+Alt+S



Форматирование текста программы. Горячие клавиши

Ctr + Alt + L приведение кода в соответствие code style

```
public class Two {public static void main(String[] args) {System.out.println("One");
System.out.println("Two");
System.out.println("Three");
}
}
```



```
public class Two {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("One");
        System.out.println("Two");
        System.out.println("Three");
    }
}
```

Ctr + Shift + / Закомментировать/раскомментировать выделенный код

```
/*
System.out.println("One");
System.out.println("Two");
System.out.println("Three");
*/
```

Ctr + / Закомментировать/раскомментировать текущую строку

```
// System.out.println("Two");
```

Запуск и остановка программы. Горячие клавиши

Shift + F10 Запустить открытую в редакторе программу или тест

Shift + Alt + F10 Запустить что-то из списка того что запускалось раньше

Ctr + F2 Остановить программу

```
public class Two {  
    public static void main(String[] args) {  
        for (int i = 11; i > 1; i++) System.out.println(i);  
    }  
}
```

Нажмите **Ctr + F2**, чтобы остановить программу

Далее

откройте файл **002_Создание_второго_проекта_Java.pdf**

и выполните задания, приведенные в нем.