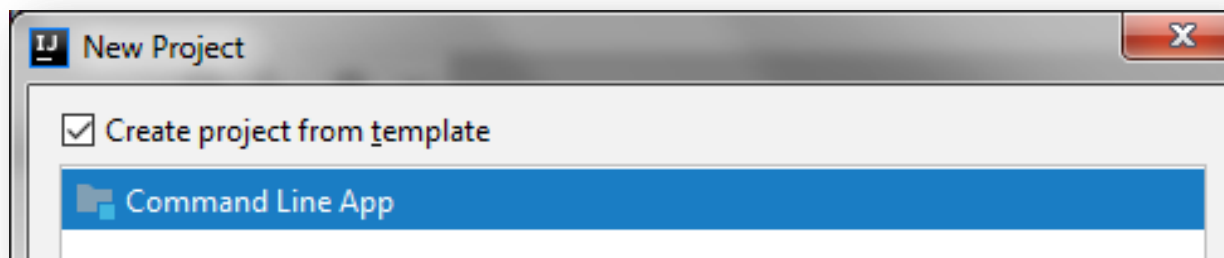
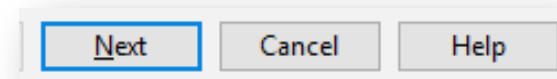
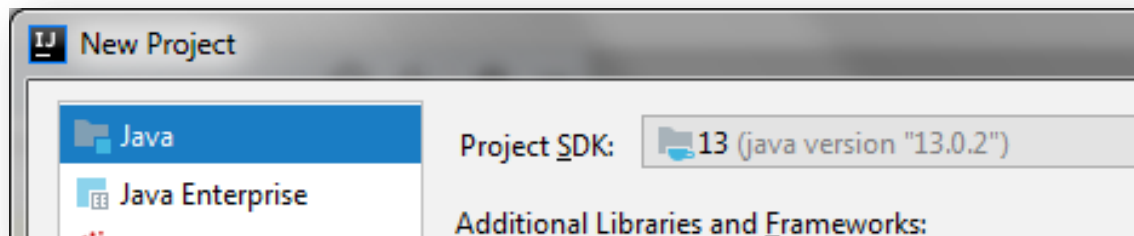
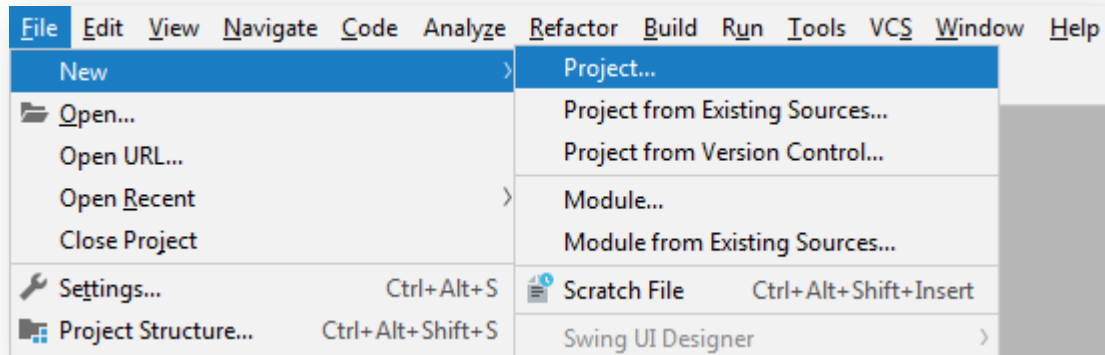


Создание первого проекта

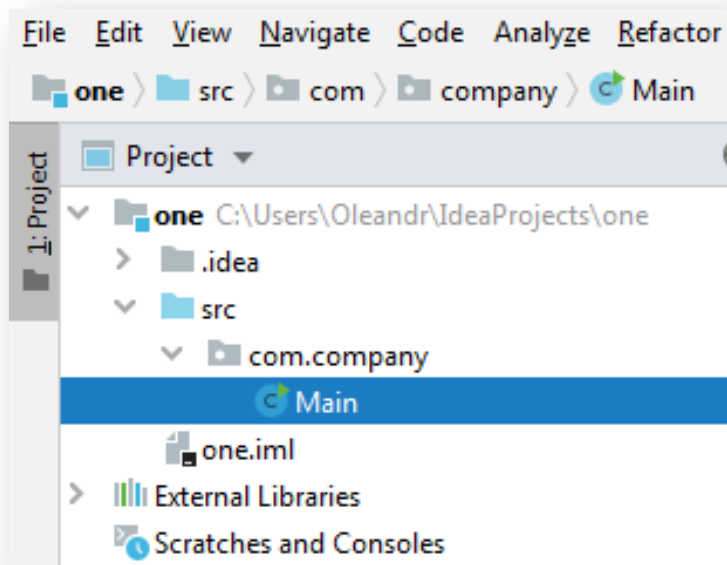


New Project

Project name:

Project location:

Base package:




Main.java x

```
1 package com.company;
2
3 public class Main {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // write your code here
7     }
8 }
9
```

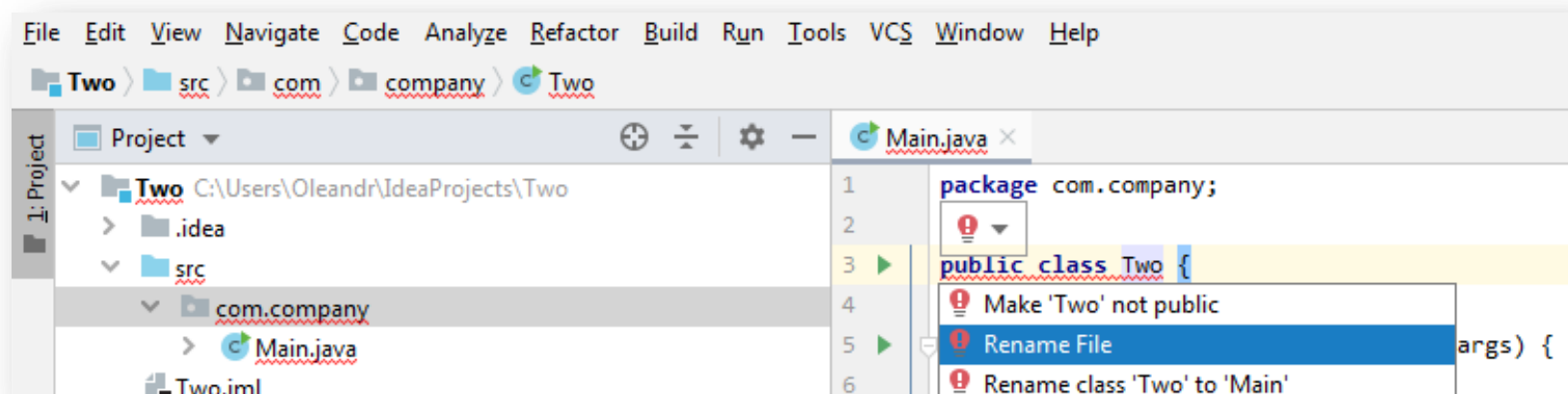
Наберите следующий код:

System.out.println("Привет!");

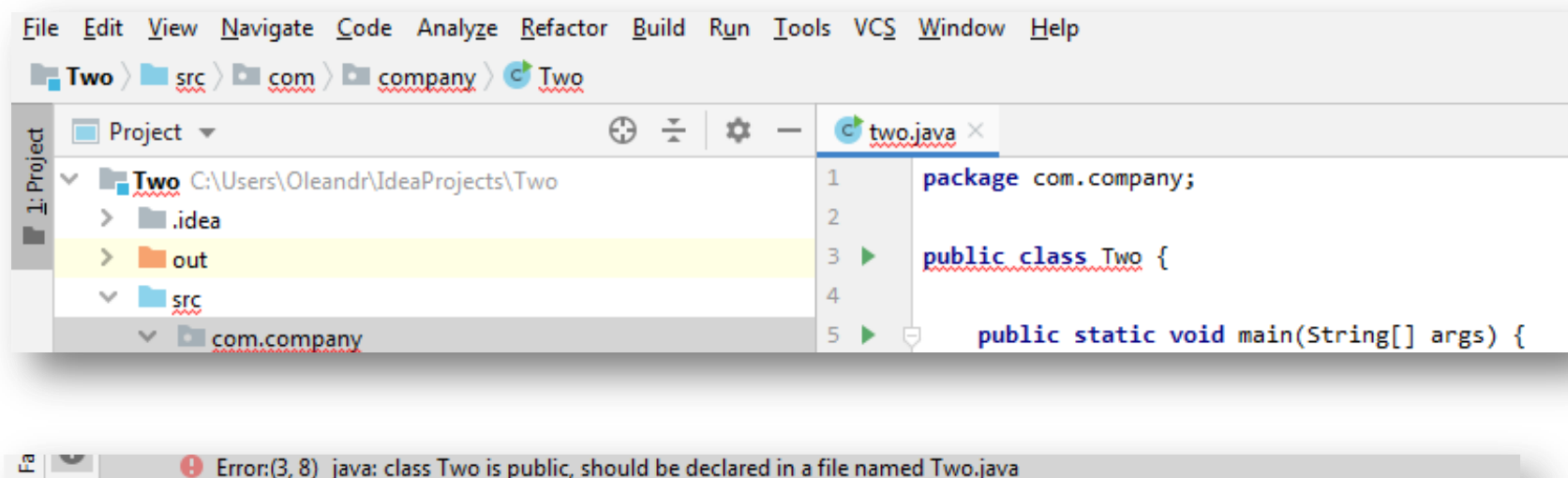
```
public static void main(String[] args) {  
    System.out.println("Привет!");  
}
```

Запустите на выполнение **Shift+F10** 

Что будет, если класс назвать иначе, чем файл, содержащий этот класс. Shift+F6 - переименование



Регистр соблюдать обязательно!



Исправление опечаток

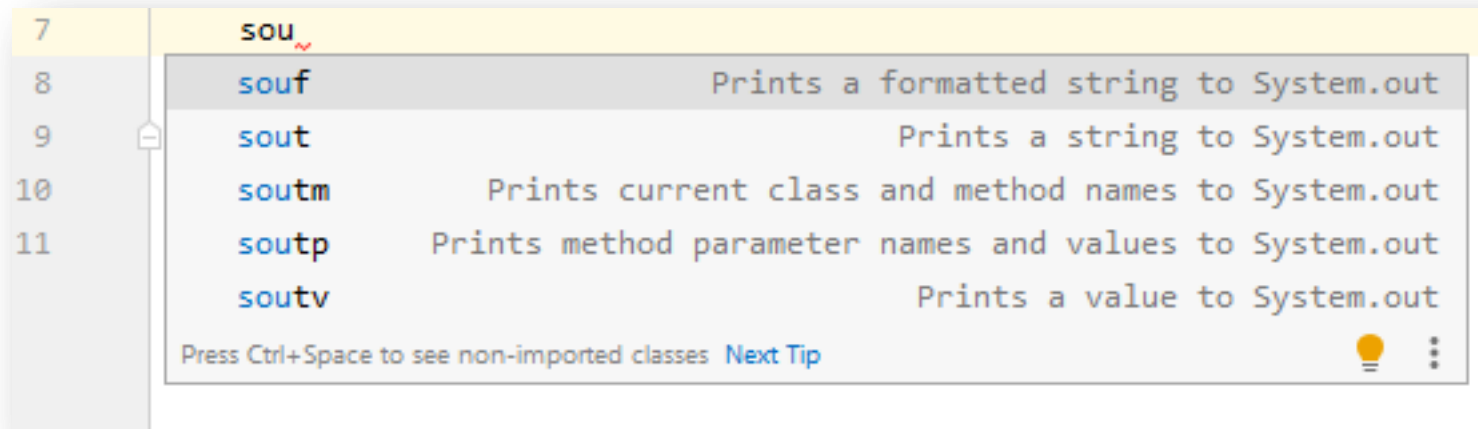
```
1 package com.company;
2
3 public class Two {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         System.Out.println("Two");
7     }
8 }
9
```

```
1 package com.company;
2
3 public class Two {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         System.out.println("Two");
7     }
8 }
9
```

Использование автоматического завершения кода

```
System.out.p
}
    println(int x)
    print(boolean b)
    print(char c)
    print(int i)
    print(long l)
```

Использование активного шаблона для `Println ()`. Начинайте набирать `sou`



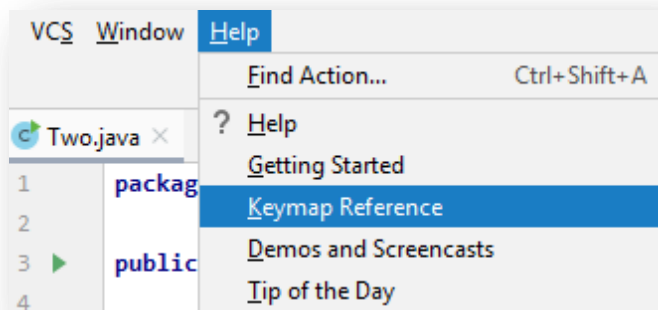
Шаблоны ввода для циклов

I +Enter	<code>for (Object o :) {</code> <code>}</code>
fori + Tab	<code>for (int i = 0; i < ; i++) {</code> <code>}</code>
iter+Enter	<code>for (String arg : args) {</code> <code>}</code>

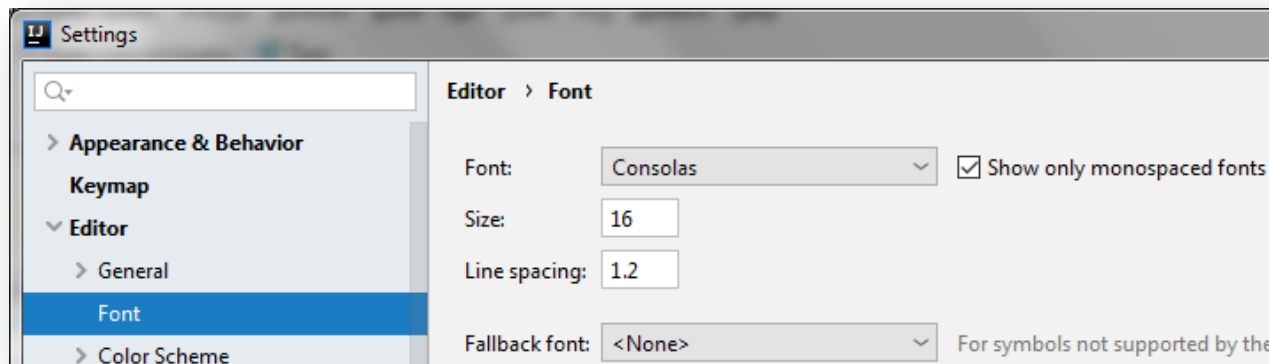
Некоторые другие сокращения для быстрого ввода

psvm + Tab	<pre>public static void main(String[] args) {</pre>
serr + Tab	<pre>System.err.println();</pre>

Справка по Keymap Reference



Окно настроек IntelliJ IDEA. File->Settings или Ctrl+Alt+S



Форматирование текста программы. Горячие клавиши

Ctrl + Alt + L

приведение кода в соответствие code style

```
public class Two {public static void main(String[] args) {System.out.println("One");  
System.out.println("Two");  
                System.out.println("Three");  
    }  
}
```



```
public class Two {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("One");  
        System.out.println("Two");  
        System.out.println("Three");  
    }  
}
```


Ctrl + Shift + /

Закомментировать/раскомментировать выделенный код

```
/*  
System.out.println("One");  
System.out.println("Two");  
System.out.println("Three");  
*/
```

Ctrl + /

Закомментировать/раскомментировать текущую строку

```
// System.out.println("Two");
```

Запуск и остановка программы. Горячие клавиши

Shift + F10

Запустить открытую в редакторе программу или тест

Shift + Alt + F10

Запустить что-то из списка того что запускалось раньше

Ctrl + F2

Остановить программу

```
public class Two {  
    public static void main(String[] args) {  
        for (int i = 11; i > 1; i++) System.out.println(i);  
    }  
}
```

Нажмите **Ctrl + F2**, чтобы остановить программу

Далее

откройте файл **002_Создание_второго_проекта_Java.pdf**

и выполните задания, приведенные в нем.