

Лабораторна робота №3. Розробка лінійних програм.

1. Вимоги

1.1. Розробник

- Шпилька Діана Олександрівна
- Студентка групи КІТ-320
- Дата-28-листопада

1.2. Загальне завдання

На оцінку «відмінно». Необхідно виконати усі завдання з даної категорії (проте звіт та відповідні зміни до системи контролю версіями виконується лише за одним обраним студентом варіантом).

1.3. Індивідуальне завдання

Визначити число, яке отримане виписуванням у зворотному порядку цифр заданого тризначного числа в десятковій системі числення.

2. Опис програми

2.1. Функціональне призначення

Запис цифр в числі у зворотному напрямку.

2.2. Опис логічної структури

Програма знаходить кожну цифру числа діленням, та діленням з остачою. Змінює розряд кожної цифри в цьому числі за допомогою множення на сто та десять. У підсумку виходить, що цифри в числі записуються у зворотному напрямку відносно їх початкового розташування.

2.3. Важливі фрагменти програми

```
#define NUM 456
int main()
{
    int a = NUM / 100;      // добули цифру 4
    int b = NUM / 10 % 10; // добули цифру 5
    int c = NUM % 10;      // добули цифру 6
    int result = (c * 100) + (b * 10) + a; // число 654
    return 0;
}
```

3. Варіанти використання

Програма використовується для виведення у зворотному порядку цифр заданого тризначного числа в десятковій системі счислення.

```
#define NUM 456

int main()
{
    int a = NUM / 100; // 4
    int b = NUM / 10 % 10; // 5
    int c = NUM % 10; // 6
    int result = (c * 100) + (b * 10) + a; // 654

    return 0;
}
```

Переменная	Значение	Тип
▼ Локальные переменные		
a	4	int
b	5	int
c	6	int
result	654	int
Параметры функции		

Рис.1. Результаты работы программы.

Висновки

Набуто практичного досвіду в розробці лінійних програм.