

ACTIVIDAD 4 – SCRIPTS DE TESTING

Nombre: Shirley Tatiana Bernal Requena

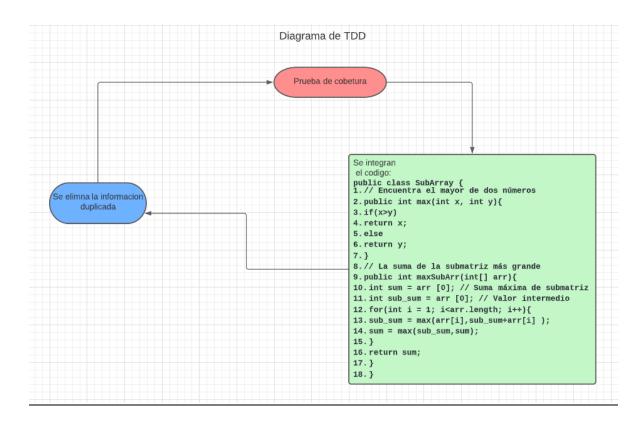


8 DE MAYO DE 2022

MATERIA: PROYECTO DE SOFTWARE Corporación Universitaria Iberoamericana

- 1. Construir los scripts de test unitarios (técnicas de TDD) y de aceptación (técnicas de BDD) basados en las diferentes historias de usuario cargadas en el repositorio, estos scripts deben cargarse al repositorio en la carpeta test del mismo.
- 2. La carpeta test debe crearla previamente.
- 3. Debe cargar el enlace de la carpeta test en la plataforma.

Diagrama de TDD



Técnicas de BDD

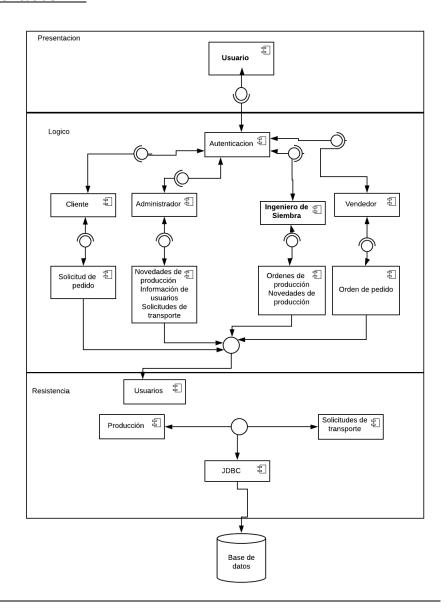


Diagrama de despliegue

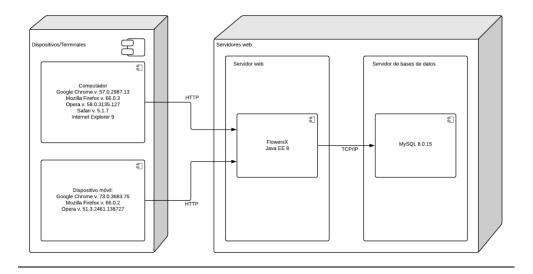


Diagrama de infraestructura

