## Joonas Paavola

# Loppukäyttäjän antenniratkaisut mobiiliverkon datasovelluksissa

Metropolia Ammattikorkeakoulu

Tutkinto

Koulutusohjelma

Insinöörityö

03.11.2014



### Tiivistelmä

| Tekijä(t)              | Joonas Paavola          |
|------------------------|-------------------------|
| Otsikko                | Otsikko                 |
|                        |                         |
| Sivumäärä              | 12 pages + 0 appendices |
| Aika                   | 03.11.2014              |
| Tutkinto               | Tutkinto                |
| Koulutusohjelma        | Koulutusohjelma         |
| Suuntautumisvaihtoehto | Suuntautumisvaihtoehto  |
| Ohjaaja(t)             | Ohjaajat                |
| Tiiviotolmä            |                         |

Tiivistelmä

Avainsanat avainsana



| Joonas Paavola  |
|---|
| Loppukäyttäjän antenniratkaisut mobiiliverkon datasovelluk-   |
| sissa   |
|   |
| 12 pages + 0 appendices                                       |
| 3. marraskuuta 2014   |
| Bachelor of Engineering                                       |
| Name of your degree programme                                 |
| Name of your specialisation option                            |
| First name Last name, Title (for example: Project Manager)    |
| First name Last name, Title (for example: Principal Lecturer) |
|   |

Abstract content

Keywords Keywords



# Sisällys

# Lyhenteet

| 1 | Joho  | danto                    | 1  |
|---|-------|--------------------------|----|
| 2 | Verk  | kotekniikat              | 1  |
|   | 2.1   | UMTS                     | 1  |
|   | 2.2   | LTE                      | 4  |
| 3 | Mitta | alaitteet ja sovellukset | 4  |
|   | 3.1   | Liittymä                 | 4  |
|   | 3.2   | Päätelaite               | 5  |
|   | 3.3   | Antenni                  | 6  |
|   | 3.4   | Mittaussovellus          | 7  |
| 4 | Mitta | aukset                   | 11 |
|   | 4.1   | Mittausprosessi          | 11 |
|   | 4.2   | Mittauskohde 1           | 12 |
|   | 4.3   | Mittauskohde 2           | 12 |
| 5 | Joht  | opäätökset               | 12 |



# Lyhenteet

OMG Oh my god

WTF What the F

TL;DR Too long, didn't read



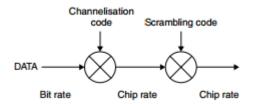
#### 1 Johdanto

#### 2 Verkkotekniikat

#### 2.1 UMTS

UMTS (Universal Mobile Telecommunications System) on ns. kolmannen sukupolven (3G) matkapuhelinteknologia, jonka standardisointi aloitettiin 1990-luvun loppupuolella. Edellisen sukupolven GSM-tekniikkaan verrattuna UMTS tarjoaa uusien palveluiden lisäksi paremman äänenlaadun puheluissa sekä datasiirrossa huomattavasti suuremmat nopeudet. Tekniikka mahdollistaa yhtäaikaiset puhe- ja datayhteydet sekä QoS (Quality of Service) jaottelun. Tämä mahdollistaa usean eri sovelluksen käytön yhtäaikaisesti painottamalla näiden tärkeysjärjestystä eli prioriteettia. Esimerkkeinä voidaan käyttää reaaliaikaista ääni- tai videopuhelua, joka tarvitsee suuren prioriteetin ja samaan aikaan taustalla tapahtuvaa sähköpostin tarkistusta, joka tarvitsee hyvin pienen prioriteetin.

UMTS:n 3GPP Release 99 mukainen radiotekniikka perustuu WCDMA:iin (Wideband Code Division Multiple Access). WCDMA on hajaspektritekniikka, jossa käytetään radiorajapinnan datan erotteluun koodeja sen sijaan, että käytettäisiin eri taajuuksia tai aikavälejä. Käytössä on kaksi eri koodia.



Kuva 1: Channelization ja scrambling koodien käyttö

Kanavointikoodia(Channelization code) käytetään downlink-suunnassa käyttäjien erot-

teluun tukiaseman solun alueella ja uplink-suunnassa saman laitteen kontrolli- ja data-kanavien erottamiseen. Toinen käytetty koodi on sekoituskoodi (Scrambling code) jol- la downlink-suunnassa erotellaan tukiasemien eri solut/sektorit ja uplink-suunnassa eri päätelaitteet. Kanavointikoodin pituus määrittää käytössä olevan bittinopeuden. Tätä kutsutaan levityskertoimeksi (Spreading factor). Kerrointa voidaan kasvattaa tai pienentää tarpeen mukaan lähetettävien kehysten välillä, joiden pituus WCDMA:ssa on 10 ms.

Taulukko 1: WCDMA datanopeudet downlink-suuntaan

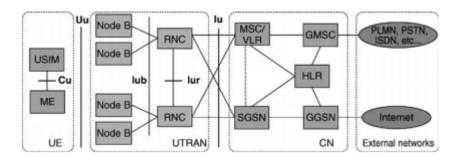
| SF                  | Kanavan bittino- | DPDCH kanavan   | Käyttäjän maksimi   |
|---------------------|------------------|-----------------|---------------------|
|                     | peus (kbps)      | bittinopeusalue | bittinopeus (arvio) |
|                     |                  | (kbps)          |                     |
| 512                 | 15               | 3-6             | 1-3 kbps            |
| 256                 | 30               | 12-24           | 6-12 kbps           |
| 128                 | 60               | 42-51           | 20-24 kbps          |
| 64                  | 120              | 90              | 45 kbps             |
| 32                  | 240              | 210             | 105 kbps            |
| 16                  | 480              | 432             | 215 kbps            |
| 8                   | 960              | 912             | 456 kbps            |
| 4                   | 1920             | 1872            | 936 kbps            |
| 4, 3 rinnakkaisella | 5760             | 5616            | 2.8 Mbps            |
| koodilla            |                  |                 |                     |

Käytännön WCDMA datanopeutta rajoittavat 3GPP Release 99:ssä määritellyt päätelaiteluokat joita on yhteensä kuusi.

Taulukko 2: WCDMA päätelaiteluokat

| Luokka          | Käyttötarkoitus                        |  |  |
|-----------------|--|--|--|
| 32 kbps luokka  | Perus puhekäyttö, rajoitettu data 32   |  |  |
|                 | kbps asti.                             |  |  |
| 64 kbps luokka  | Puhe ja datakäyttö. Yhtäaikainen AMR   |  |  |
|                 | puhe ja data.                          |  |  |
| 144 kbps luokka | Lisää esim. mahdollisuuden videopuhe-  |  |  |
|                 | luihin.                                |  |  |
| 384 kbps luokka | Pykälää nopeampi. Multicode-tuki, pys- |  |  |
|                 | tyy hyödyntämään useita koodeja yhtä-  |  |  |
|                 | aikaisesti.                            |  |  |
| 768 kbps luokka | Edelleen pykälää nopeampi. Suunnitel-  |  |  |
|                 | tu välimalliksi.                       |  |  |
| 2 Mbps luokka   | Huippumalli. Nopeus määritelty         |  |  |
|                 | downlink-suuntaan.                     |  |  |

verkoista. Tästä seurasi se, että UMTS käyttää samaa runkoverkkorakennetta. Kuvassa 2 tämä merkitty CN (Core Network).



Kuva 2: UMTS verkon rakenne

Tässä MSC/VLR (Mobile Services Switching Center/Visitor Location Register) hoitaa piirikytkentäisten puhelujen yhdistämisen ja pitää kirjaa MSC:n alueella olevista päätelaitteista (UE). HLR (Home Location Register) pitää sisällään käyttäjien palveluprofiilin, joka sisältää kaiken laskutuksesta puhelunohjaukseen yms, sekä sijaintitiedon MSC/VLR ja/tai SGSN tasolla. GMSC (Gateway MSC) toimii yhdyskäytävänä muihin piirikytkentäisiin verkkoihin.

Pakettiliikennettä hoitavat SGSN (Serving GPRS (General Packet Radio Service) Support Node), joka vastaa puheluihin käytettyä MSC/VLR-yksikköä hoitaen pakettidatan kytkennän ja GGSN (Gateway GPRS Support Node), joka toimii vastaavasti yhdyskäytävänä pakettidataa käyttäviin ulkoisiin järjestelmiin, esim. IP verkkoihin ja sitä kautta Internetiin.

Radioverkkoa kuvassa 2 edustaa UTRAN (UMTS Terrestrial Radio Access Network), joka koostuu RNC-yksiköistä (Radio Network Controller) sekä tukiasemista (Node B). RNC:t kontrolloivat radioverkon resursseja omalla alueellaan, johon voi kuulua useita tukiasemia. Se on myös vastuussa pääsynhallinnasta (Admission Control), koodien määrittelystä sekä yleisestä liikenteen kontrolloinnista. Tukiaseman tehtävä on kontrolloida fyysistä radiorajapintaa ja radioresursseja UE:n tehonsäädön muodossa.

GSM-radioverkkoon verrattuna uutta UTRAN:n rakenteessa on lur-rajapinta, joka mm. mahdollistaa eri valmistajien RNC:iden välisen kommunikaation. Rajapintaa käytetään

myös liikenteen reitittämiseen tilanteissa joissa päätelaite siirtyy RNC:n alueelta toiselle.

#### Tähän joku 3GPP Roadmap umts:n kehityksestä.

Datanopeuksien kehittämiseksi on UMTS:iin on määritelty ajan myötä uusia tekniikoita, joilla parannetaan siirtonopeuksia radioverkossa. Ensimmäinen parannus julkaistiin 3GPP Release 5:n myötä, jossa määriteltiin HSDPA (High Speed Downlink Packet Access). Tätä varten radiorajapintaan määriteltiin uudet fyysisen kerroksen signallinti- ja liikennekanavat, parempi virheenkorjaustekniikka parantamaan verkon vasteaikaa ja tehokkaampi modulaatio, jolla pystytään siirtämään enemmän bittejä symbolia kohti.

Kanavan resurssit on jaettu kanavointikoodein joista 16:ta voidaan varsinaisen dataliikenteen käyttöön antaa 15. Hyödyntämällä kaikki koodit ja käyttämällä QPSK:n sijaan 16-QAM modulaatiota pystytään downlink-suunnan teoreettista huippunopeutta kasvattamaan 14 Mbit/s asti.

#### 2.2 LTE

### 3 Mittalaitteet ja sovellukset

Mittauksia varten hankittiin liittymä, päätelaite sekä antenni. Valinnassa suurimmaksi kriteeriksi asetettiin monikäyttöisyys, sillä laitteita oli tarkoitus käyttää myös mittausten jälkeen aktiivisesti normaalikäytössä.

#### 3.1 Liittymä

Liittymäksi valittiin Saunalahden Mobiililaajakaista 4G 50 Mbit/s varianttina. Liittymän valintaan vaikutti jo olemassa oleva kyseisen operaattorin puheliittymä, sekä hinta. Täyden

nopeuden liittymälle (100 Mbit/s) ei nähty tarvetta normaalikäytön, eikä suoritettavien mittauksienkaan kannalta.

Hinnan sekä nopeuden lisäksi peruskäyttäjän kannattaa tutkia operaattoreiden kuuluvuuskarttoja mikäli liittymää on tarkoitus käyttää pääasiassa esimerkiksi kotona. Näin voidaan etukäteen kartoittaa sijaitseeko pääasiallinen käyttökohde kyseisen operaattorin kuuluvuusalueella ja välttää täysin kuuluvuusalueen ulkopuolelle jääminen.

#### 3.2 Päätelaite



Kuva 3: Huawei E5776 mobiilireititin

Päätelaitteeksi valittiin operaattorin sen hetken valikoimasta Huawei E5776 mobiilireititin. Kyseinen päätelaite kykenee parhaimmillaan LTE verkossa 150 Mbit/s lataus- ja 50 Mbit/s lähetysnopeuteen sekä UMTS verkossa DC-HSPA+ tekniikalla 42 Mbit/s lataus ja 20 Mbit/s lähetysnopeuteen. Reititintä voidaan käyttää joko WiFi yhdyspisteenä tai suoraan USB kaapelilla tietokoneeseen kytkettynä. Langatonta lähiverkkoa käytettäessä latausnopeus on rajattu 65 Mbit/s.

Vaikka reitittimestä löytyvät sisäiset 2x2 MIMO antennit, on siinä vain yksi ulkoinen antenniliitäntä. Suurinta mahdollista tiedonsiirtonopeutta tavoiteltaessa kannattaa valita päätelaite, jossa on mahdollista hyödyntää MIMO-tekniikkaa myös ulkoisilla antenneilla.

Reitittimessä on myös sisäinen akku, joka lisää entisestään laitteen monikäyttöisyyttä.

#### 3.3 Antenni

Ulkoiseksi antenniksi valittiin mobiiliverkon antenneihin erikoistuneen yrityksen valikoimasta CSG Networksin laajakaistainen ympärisäteilevä piiska magneettikiinnityksellä. Antenni toimii parhaiten taajuuksilla 824-960MHz, 1710-1990MHz ja 2170MHz. Suomessa käytössä olevat 800MHz LTE taajuudet ovat vielä suhteellisen lähellä antennin parhainta toiminta-aluetta, mutta 2600MHz kaista jää ikävästi pois tästä. Tämän ei kuitenkaan katsottu haittaavan suunniteltua käyttöä.

Magneettikiinnitys yhdessä akkukäyttöisen reitittimen kanssa mahdollistaa monipuoliset käyttömahdollisuudet niin kiinteissä kuin liikkuvissakin käyttökohteissa.



Kuva 4: Magneettijalkainen piiska-antenni

Antennin lisäksi hankittiin samasta liikkeestä adapteri reitittimen TS9 ja antennin SMAliitännän välille. Adapteria yleensä tarvitaan, koska päätelaitteiden pieni koko asettaa rajoitteita antenniliittimille.

#### 3.4 Mittaussovellus

Käytännössä mobiiliverkoissa tekniikan asettamaa suurinta nopeutta rajoittavat käytetyn kanavan voimakkuus sekä siellä esiintyvien häiriöiden määrä. Voimakkaassa kanavassa voi esiintyä siinä määrin häiriöitä, että tiedonsiirtonopeus kärsii huomattavasti, mutta myös vastaavasti heikossa kanavassa, jossa ei ole juurikaan häiriöitä, voidaan saavuttaa kohtuullisen hyviäkin nopeuksia. Yleensä kuitenkin heikko kanava on alttiimpi häiriöille sekä virheilyille, jolloin saavutettu nopeus jää vaatimattomammaksi.

Oikeilla mittalaitteilla voidaan päätelaitteesta mitata hyvinkin tarkasti päätelaitteen, radioverkon sekä myös tuotteesta riippuen palveluiden toimivuutta. Valitettavasti kyseiset laitteet on hinnoiteltu tavallisen käyttäjän ulottumattomiin, joten niitä ei tässä tapauksessa voitu käyttää.

Tavallisesta päätelaitteesta on pienellä varauksella mahdollista saada ulos joitakin tässä tapauksessa kiinnostavia mittausarvoja. Tämä varaus johtuu lähinnä julkisesti saatavissa olevan dokumentoinnin puutteesta. Vaikka internetistä nykypäivänä löytyy tietoa lähes kaikesta, on joistain aiheista lähes mahdoton löytää ajantasaista tietoa. Tässäkin tapauksessa jouduttiin turvautumaan hieman vanhempaan ja vieläpä eri päätelaitteen dokumentaatioon.

Mikäli päätelaitteessa on web-hallinta, saattaa siellä olla jotain tietoja näkyvillä. Tämä kelpaa mainiosti satunnaiseen seurantaan, mutta kun haluttiin kerätä dataa tarkemmin ja automatisoidusti, jäi vaihtoehdoksi käyttää joko Huawei:n web API:a tai sarjalinkin ylitse lähetettäviä AT-komentoja. Ensin mainitusta on vieläkin vähemmän dokumentteja löydettävissä kuin jälkimmäisestä, joten päädyttiin jälkimmäiseen. Komennot perustuvat Hayesin komentosarjaan joka kehitettiin 1980-luvulla. Lähes kaikkia nykyaikaisia modeemeja on mahdollista ohjata tähän perustuvilla komennoilla. Dokumentteja selailemalla ja kokeilemalla komentoja saatiin selville, mitkä komennoista antaisivat mahdollisesti hyödyllistä tietoa.

Taulukko 3: CURC-komento

| Komento                | Tuloste |
|------------------------|---------|
| AT^CURC= <mode></mode> | OK      |

CURC-komennolla asetetaan automaattinen raportointi päälle tai pois. Tällöin modeemi tulostaa automaattisesti meitä kiinnostavan ^DSFLOWRPT-komennon listauksen tietyin väliajoin.

Taulukko 4: SYSINFOEX-komento

| Komento      | Tuloste  |  |   |                           |
|--------------|--|--|---|---------------------------|
| AT^SYSINFOEX | <srv_status>,</srv_status>   | <srv_doma< td=""><td>in&gt;, <ro< td=""><td>am_status&gt;,</td></ro<></td></srv_doma<> | in>, <ro< td=""><td>am_status&gt;,</td></ro<> | am_status>,               |
|              | <sim_state>,</sim_state>   | <lock_state>,</lock_state>   | <sysmode>,</sysmode>                          | <sysmo-< td=""></sysmo-<> |
|              | de_name> <sub< td=""><td>omode&gt;, <submo< td=""><td>de_name&gt;</td><td></td></submo<></td></sub<> | omode>, <submo< td=""><td>de_name&gt;</td><td></td></submo<>                           | de_name>                                      |                           |

Taulukko 5: ANQUERY-komento

| Komento     | Tuloste  |
|-------------|--|
| AT^ANQUERY? | <rscp>, <ecio>, <rssi>, <antenna_level>, <rsrp>, <rsrq></rsrq></rsrp></antenna_level></rssi></ecio></rscp> |

### Selitä komennosta hyödynnettävä tieto

Taulukko 6: CREG-komento

| Komento  | Tuloste   |
|----------|---|
| AT+CREG? | <n>, <stat>[ , <lac>, <ci>]</ci></lac></stat></n> |

### Selitä komennosta hyödynnettävä tieto

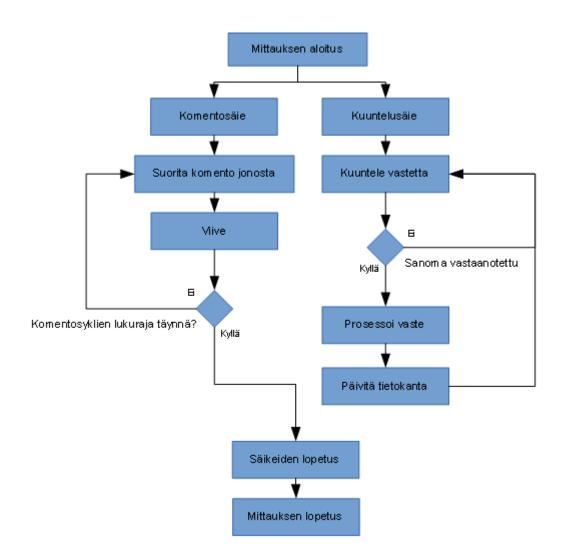
Taulukko 7: DSFLOWRPT-komento

| Komento      | Tuloste   |
|--------------|---|
| AT^DSFLOWRPT | <curr_ds_time>, <tx_rate>, <rx_rate>, <curr_tx_flow>,</curr_tx_flow></rx_rate></tx_rate></curr_ds_time> |
|              | <curr_rx_flow>, <qos_tx_rate>, <qos_rx_rate></qos_rx_rate></qos_tx_rate></curr_rx_flow>                 |

Selitä komennosta hyödynnettävä tieto

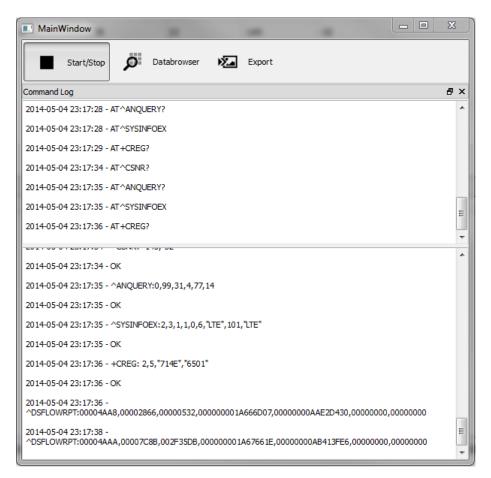
AT+CLAC komennolla voidaan listata kaikki laitteen tukemat komennot, joiden joukosta löytyi nimien perusteella muitakin mielenkiintoisia komentoja, joita olisi ollut mielenkiintoisia komentoja, joita olisi olis

toista seurata. Dokumentaatioista ei kuitenkaan varmuudella löytynyt tietoa arvoista, jotka komennot tulostavat, joten näitä ei käytetty mittauksien tulkinnassa.



Kuva 5: Mittausohjelman vuokaavio

Mittaussovellus toteutettiin Python-kielellä. Sovellus käynnistää kaksi säiettä, joista toinen hoitaa komentojen lähettämisen modeemille ja toinen vastaussanomien käsittelyn ja datan tallentamisen SQLite:llä toteutettuun tietokantaan. Sarjaliikenteen käsittelyyn käytetään PySerial moduulia. Graafinen käyttöliittymä toteutettiin PyQt kirjastoa käyttäen.



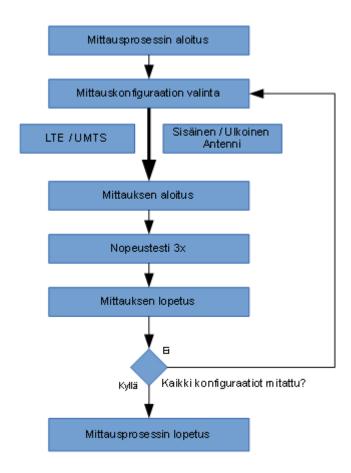
Kuva 6: Mittausohjelman käyttöliittymä

Sovelluksen tueksi kirjoitettiin PHP-kielellä mittausdatan visualisoiva web-sivu, jossa käy-

rien piirtäminen toteutettiin Google Graph API:lla.

#### 4 Mittaukset

#### 4.1 Mittausprosessi



Kuva 7: Mittausprosessin vuokaavio

Mittausprosessi aloitettiin valitsemalla kohteessa sijainti, jossa päätelaite normaalisti käytettäessä voisi sijaita. Tämän jälkeen suoritettiin neljä mittaussarjaa, joista ensimmäiset kaksi ilman ulkoista antennia, ja jälkimmäiset ulkoisen antennin kanssa. Päätelaite lukittiin vuorotellen UMTS ja LTE verkkoon.

Kun yhteys verkkoon muodostui, käynnistettiin mittaus sovelluksessa. Tämän jälkeen

verkkoa kuormitettiin speedtest.net:n nopeustestin automaattiasetuksilla kolme kertaa peräkkäin. Kun nopeustestit on ajettu loppuu, lopetetaan mittaus ja tallennetaan tiedot tietokantaan. Ym. prosessi toistettiin kaikille neljälle testikonfiguraatiolle.

- 4.2 Mittauskohde 1
- 4.3 Mittauskohde 2
- 5 Johtopäätökset