

---

# 알고리즘 실습

— 181018 - Search, Hash —

---

# 오늘의 목표

- 검색 알고리즘 실습
  - 순차 검색
  - 이진 검색
  - 해쉬

# Feedback

# 지난 과제: 정렬

- 제출: 30 / 41 (73.17%)
  - 추가제출: 2 (78.05%)
- 질문: 103개, 연구실 방문: 6명

# Feedback

- 코드 카피 검사 결과
- 알고리즘을 왜 배우는가?

File 1	File 2	Lines Matched
<a href="#">./week6/201403499/ (56%)</a>	<a href="#">./week6/201500208/ (55%)</a>	144
<a href="#">./week6/201400592/ (46%)</a>	<a href="#">./week6/201401317/ (45%)</a>	103
<a href="#">./week6/201403499/ (42%)</a>	<a href="#">./week6/201500558/ (31%)</a>	127
<a href="#">./week6/201301782/ (36%)</a>	<a href="#">./week6/201403499/ (39%)</a>	101
<a href="#">./week6/201301782/ (36%)</a>	<a href="#">./week6/201500208/ (38%)</a>	85
<a href="#">./week6/201201521/ (41%)</a>	<a href="#">./week6/201301782/ (31%)</a>	80
<a href="#">./week6/201301782/ (29%)</a>	<a href="#">./week6/201500558/ (23%)</a>	84
<a href="#">./week6/201201521/ (38%)</a>	<a href="#">./week6/201500208/ (30%)</a>	58
<a href="#">./week6/201400588/ (33%)</a>	<a href="#">./week6/201400600/ (30%)</a>	95
<a href="#">./week6/201302286/ (26%)</a>	<a href="#">./week6/201400600/ (29%)</a>	72
<a href="#">./week6/201201874/ (40%)</a>	<a href="#">./week6/201401271/ (36%)</a>	63
<a href="#">./week6/201204083/ (30%)</a>	<a href="#">./week6/201400600/ (27%)</a>	82
<a href="#">./week6/201500208/ (25%)</a>	<a href="#">./week6/201500558/ (18%)</a>	69
<a href="#">./week6/201400591/ (29%)</a>	<a href="#">./week6/201400600/ (26%)</a>	87
<a href="#">./week6/201400591/ (28%)</a>	<a href="#">./week6/201403499/ (24%)</a>	79
<a href="#">./week6/201201521/ (30%)</a>	<a href="#">./week6/201500558/ (18%)</a>	57
<a href="#">./week6/201400344/ (17%)</a>	<a href="#">./week6/201400592/ (25%)</a>	63
<a href="#">./week6/201301782/ (22%)</a>	<a href="#">./week6/201400344/ (16%)</a>	60
<a href="#">./week6/201400591/ (26%)</a>	<a href="#">./week6/201601278/ (21%)</a>	55

# 순차 검색

# 순차 검색

- 가장 앞에서부터 검색
- 위치(인덱스)를 반환하게 하려면?

```
In [5]: def sequentialSearch(alist, item):
        pos = 0
        found = False
        count = 0

        while pos < len(alist) and not found:
            if alist[pos] == item:
                found = True
            else:
                pos = pos+1
                count=count+1

        return found, count

testlist = [1, 2, 32, 8, 17, 19, 42, 13, 0]
print(sequentialSearch(testlist, 3))
print(sequentialSearch(testlist, 13))

(False, 9)
(True, 8)
```

# 순차 검색 실습

- 위치를 함께 반환

```
[82, 26, 62, 5, 52, 77, 69, 73, 41, 30]  
(True, 2, 3)  
(False, 10, 10)
```

```
1  def sequential_search(target, item):  
2      # init variable  
3      position = 0  
4      found = False  
5      count = 0  
6  
7      # search  
8      while position < len(target) and not found:  
9          if target[position] == item:  
10             found = True  
11         else:  
12             position = position + 1  
13         count = count + 1  
14  
15     # return  
16     return found, position, count
```

```
19  def main():  
20      import random  
21      test_list = random.sample(range(0, 100), 10)  
22      print(test_list)  
23      print(sequential_search(test_list, random.choice(test_list)))  
24      print(sequential_search(test_list, -1))  
25
```



# 이진 검색

# 이진 검색

- 인간이 사전을 찾는 방법과 같음
- '정렬'이 된 자료에만 적용

```
1  def binary_search(target, item):
2      # init variable
3      first = 0
4      last = len(target) - 1
5      found = False
6      count = 0
7      mid = 0
8
9      # search
10     while first <= last and not found:
11         mid = (first + last) // 2
12         if target[mid] == item:
13             found = True
14         else:
15             if item < target[mid]:
16                 last = mid - 1
17             else:
18                 first = mid + 1
19         count = count + 1
20
21     return found, mid, count
```

# 이진 검색 재귀

- 재귀를 활용할 수도 있음

```
24 def binary_search_re(target, item):
25     if len(target) == 0:
26         return False
27     else:
28         mid = len(target) // 2
29         if target[mid] == item:
30             return True
31         else:
32             if item < target[mid]:
33                 return binary_search_re(target[:mid], item)
34             else:
35                 return binary_search_re(target[mid+1:], item)
```

해쉬

# Hash

- 검색에서  $O(1)$ 의 성능을 보이는 자료구조

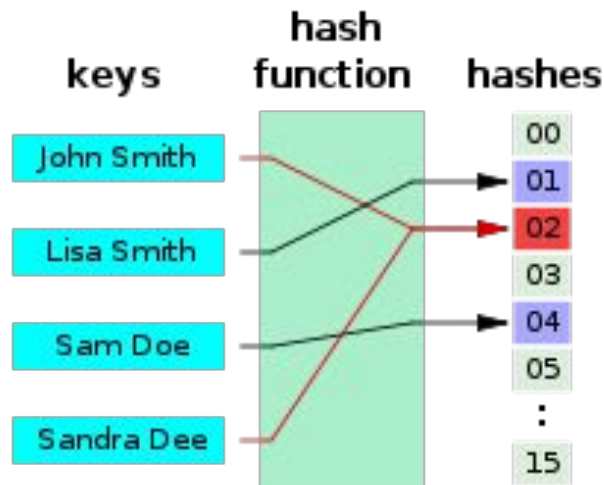
## Hashing ?

- building a data structure that can be searched in  $O(1)$  time
- Hash table
  - a collection of items which are stored in such a way as to make it easy to find them later
  - Slot
    - Each position of the hash table
  - a hash table of size  $m=11$ .

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
None	None	None	None	None	None	None	None	None	None	None

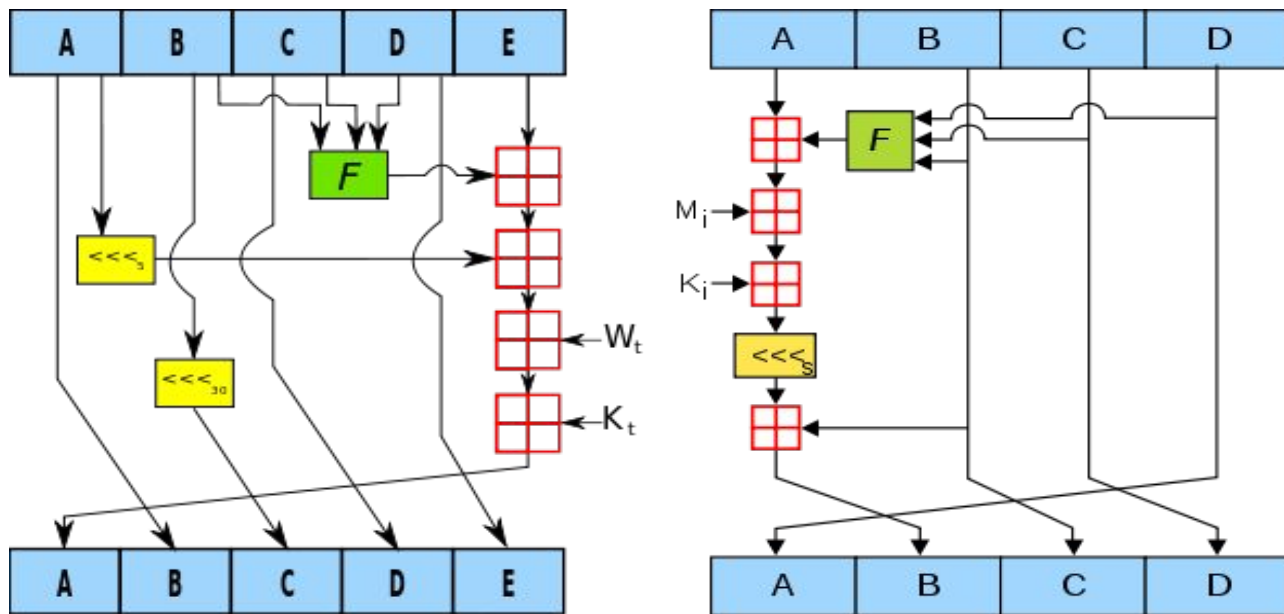
# Hash Function

- Hash function
  - A hash function is any function that can be used to map data of arbitrary size to data of fixed size.
  - [https://en.wikipedia.org/wiki/Hash\\_function](https://en.wikipedia.org/wiki/Hash_function)
  - 입력값을 숫자로 만드는 함수



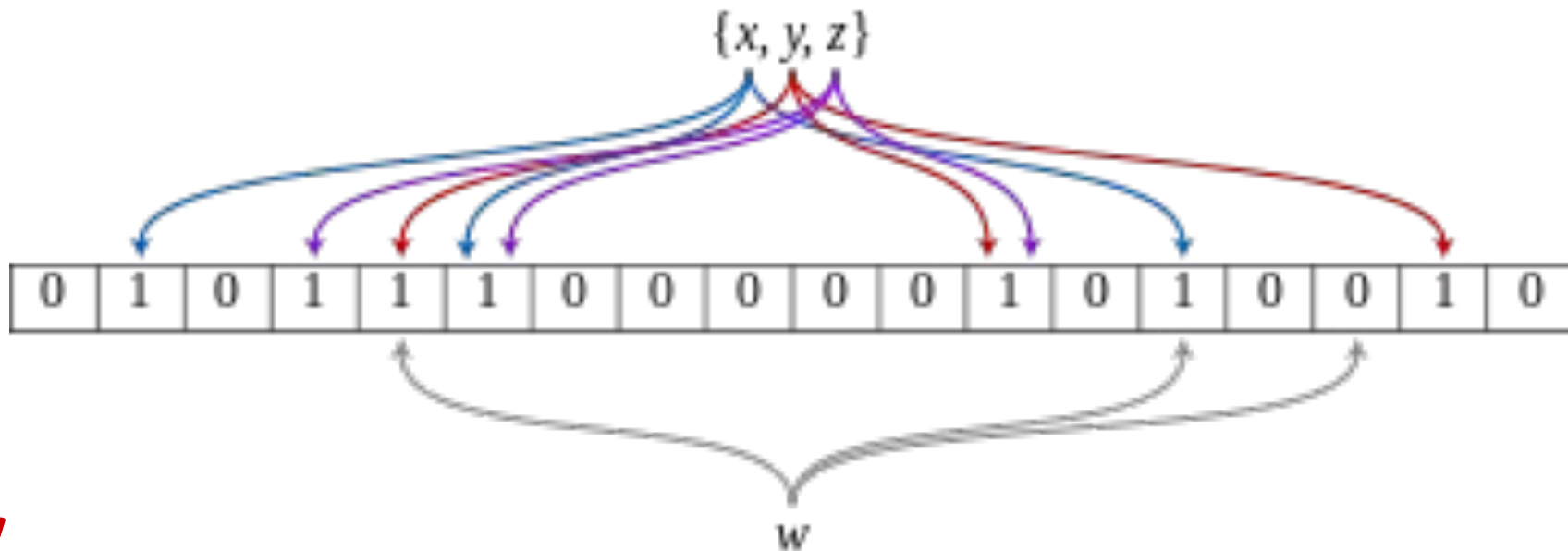
# Hash Function 사용처

- 암호화 / 데이터 무결성 체크에 사용



# Hash Function 사용처(2)

- Bloom filter





# 해쉬 클래스 실습

- 본래 ord()등을 이용하여 데이터의 key값을 계산
- 이번 실습에서는 key-data를 따로 입력
- 충돌이 일어나면 어떻게 하는가?

```
def put(self, key, data):
    hashvalue = self.hashfunction(key, len(self.slots))

    if self.slots[hashvalue] == None:
        self.slots[hashvalue] = key
        self.data[hashvalue] = data
    else:
        if self.slots[hashvalue] == key:
            self.data[hashvalue] = data #replace
        else:
            nextslot = self.rehash(hashvalue, len(self.slots))
            while self.slots[nextslot] != None and \
                  self.slots[nextslot] != key:
                nextslot = self.rehash(nextslot, len(self.slots))

            if self.slots[nextslot] == None:
                self.slots[nextslot] = key
                self.data[nextslot] = data
            else:
                self.data[nextslot] = data #replace

def hashfunction(self, key, size):
    return key%size

def rehash(self, oldhash, size):
    return (oldhash+1)%size
```

# 문제)

1. slots이 가득 차면 어떻게 되는가?
  - 해결 방법은?
2. rehash(next hash key) 대신 list를 사용하여 저장하는 방법은?
  - 혹은 다른 자료형

중.간.고.사.

# 지난 Feedback

- 컴퓨터 프로그래밍 기본기 부족
  - 변수, 함수, 클래스, 객체, 인스턴스 정의
  - 자료형 정의
  - 할당한다. 생성( 및 초기화) 한다. 의미
  - 매개변수(인자: **parameter**), 전달인자(인수: **argument**) 정의
- 잘못된 습관: 빈칸 채우기식의 코드, 과제 제출
  - 제공된 코드가 가진 의미, 사용한 기술(코드 방법) 을 모두 이해하지 않음

# 중간고사와 설문지

- 2018. 10. 23. 18:00 이론 강의실(405)
  - 18:00부터 시작
- 중간 강의 평가: 아직 안 열림, 열리면 입력!
- 대신 자체 설문지
  - 중간고사 이후 일정에 반영하기 위함
  - [https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSf8lp3v2cdPYsdZM1sXFahHjFUZdzP2i\\_2Oc\\_U1mmv879Tq6w/viewform?usp=sf\\_link](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSf8lp3v2cdPYsdZM1sXFahHjFUZdzP2i_2Oc_U1mmv879Tq6w/viewform?usp=sf_link)

# 기타 유용한 정보

# 실습 증명

- 2018. 10. 20.까지 (가능하면 실습시간 내 해결!)
- 순차/이진 검색, 해쉬 실습한 내용 스크린샷
- 이미지만 넣어서 업로드

# 출석부 및 실습 점수가 궁금하다면?

- 출석부 및 실습 채점표
  - 수업 시작 후 30분까지 지각, 이후 결석
  - 실습 딜레이 1일당: -2점
    - 딜레이 2일까지: -2
    - 이후 -1씩 추가
- 튜터의 테스트 결과



# 질문이 생기면?

- 이름: 문현수
- 전공: 통신및보안
- 과정: 석박사통합과정 8학기
- 연구실: 데이터네트워크연구실(공5633)
- 메일: [munhyunsu@cs-cnu.org](mailto:munhyunsu@cs-cnu.org)
- 알고리즘은 함께 해결해가는 과목이므로 과감하게 연락
- 이메일로 처리가 안 되는 급한일: 문자/전화 등