Web前端笔试题（六）

1. **JavaScript框架都有哪些（国外和国内）**

国外：jQuery,MooTools,Dojo,ExtJS,YUI3

国内：

* Arale(支付宝) - <http://aralejs.org/>
* Como(盛大) - [http://www.comsome.com](http://www.comsome.com/)
* EasyJs - <https://github.com/chenmnkken/easyjs>
* EdoJs - <http://www.edojs.com/>
* DWZ - <http://j-ui.com/>
* **JX(腾讯) -**[**http://alloyteam.github.com/JX**](http://alloyteam.github.com/JX)
* JSI - <http://code.google.com/p/jsi/>
* **KISSY(淘宝) -**[**http://www.kissyui.com**](http://www.kissyui.com/)
* KindEditor - <https://github.com/kindsoft/kindeditor>
* Mass - <https://github.com/RubyLouvre/mass-Framework>
* ModJS(腾讯) -<http://madscript.com/modjs/>
* ModuleJS(腾讯) - <http://modulejs.github.com/modulejs/>
* NEJ(网易) - <http://nej.netease.com/>
* NJF - <http://code.google.com/p/njf/>
* Puerh(百姓网) - <https://github.com/baixing/Puerh>
* QWrap(百度) - [http://www.qwrap.com](http://www.qwrap.com/)
* SeaJS(淘宝) - <http://seajs.org/>
* **Tangram(百度) -**[**http://tangram.baidu.com**](http://tangram.baidu.com/)
* **UEditor(百度) -**[**http://ueditor.baidu.com**](http://ueditor.baidu.com/)

1. **Web页面的测试工具都有哪些？**

YSlow:

http://www.kuqin.com/webpagedesign/20080513/8446.html

http://www.kuqin.com/webpagedesign/20080513/8441.html

FireBug:

Chrome Developer Tools

1. **display:none和visibility:hidden的区别是什么？**

visibility: hidden----将元素隐藏，但是在网页中该占的位置还是占着。  
display: none----将元素的显示设为无，即在网页中不占任何的位置。

1. **如何为元素绑定多个事件？（要求同时支持ie和火狐）**

var addHandler = function(element, type, handler){

if (element.addEventListener){

element.addEventListener(type, handler, false);

} else if (element.attachEvent){

element.attachEvent( "on" + type, handler);

} else {

element[ "on" + type] = handler;

}

}

1. **列出ie和火狐事件对象的不同点**

Var getEvent = function( event ){

return event ? event : window.event;

}

1. **请简单说明js实现拖动的原理**

当mousedown时记下鼠标点击位置离拖拽容器左边沿的距离和上边沿的距离；mousemove时通过定位拖拽容器的style.left/style.top，使拖拽容器进行移动，定位到哪里则由刚刚的tmpX/tmpY和当前鼠标所在位置计算得出；mouseup时，结束移动。

http://wsqinwei00.blog.163.com/blog/static/46512701201372102517293/

1. **前端页面由哪三层构成，分别是什么？作用是什么？**

网**页的结构层（structural layer）**由 HTML 或 XHTML 之类的标记语言负责创建。标签，也就是那些出现在尖括号里的单词，对网页内容的语义含义做出了描述，但这些标签不包含任何关于如何显示有关内容的信息。例如，P 标签表达了这样一种语义：“这是一个文本段。”

**网页的表示层（presentation layer）**由 CSS 负责创建。 CSS 对“如何显示有关内容”的问题做出了回答。

**网页的行为层（behavior layer）**

负责回答“内容应该如何对事件做出反应”这一问题。这是 Javascript 语言和 DOM 主宰的领域。

网页的表示层和行为层总是存在的，即使我们未明确地给出任何具体的指令也是如此。此时， Web 浏览器将把它的默认样式和默认事件处理函数施加在网页的结构层上。例如，浏览器会在呈现“文本段”元素时留出页边距，有些浏览器会在用户把鼠标指针悬停在 某个元素的上方时弹出一个显示着该元素的 title 属性值的提示框，等等。

**分离**

在所有的产品设计活动中，选择最适用的工具去解决问题是最基本的原则。具体到网页设计工作，这意味着：

（1）使用 (X)HTML 去搭建文档的结构。

（2）使用 CSS 去设置文档的呈现效果。

（3）使用 DOM 脚本去实现文档的行为。

1. **标准浏览器和不标准浏览器（部分ie）添加与移除侦听事件的函数方法分别是什么？**

**addHandler: function(element, type, handler){**

**if (element.addEventListener){**

**element.addEventListener(type, handler, false);**

**} else if (element.attachEvent){**

**element.attachEvent( "on" + type, handler);**

**} else {**

**element[ "on" + type] = handler;**

**}**

**},**

**removeHandler: function(element, type, handler){**

**if (element.removeEventListener){**

**element.removeEventListener(type, handler, false);**

**} else if (element.detachEvent){**

**element.detachEvent( "on" + type, handler);**

**} else {**

**element[ "on" + type] = null;**

**}**

**}**

1. **如何提高网页运行性能？**

尽量减少HTTP请求

减少DNS查找

避免跳转

缓存Ajax

推迟加载

提前加载

减少DOM元素数量

用域名划分页面内容

减小iframe的大小

避免404错误

http://www.kuqin.com/webpagedesign/20080513/8446.html

1. **简述javascript的封装**

对象的定义；对象的继承；单例模式；私有属性、私有方法、公有属性、公有方法

1. **JS主要数据类型**

Undefined、Null、Boolean、Number和String；Object

1. **如何解决ajax的跨域问题**

JSONP

1. **请写出三种减低页面加载时间的方法**

（1）尽量减少页面中重复的HTTP请求数量

（2）服务器开启gz[ip](http://ip.seowhy.com/)压缩

（3）css样式的定义放置在文件头部

（4）Javascript脚本放在文件末尾

（5）压缩Javascript、CSS代码

（6）Ajax采用缓存调用

（7）尽可能减少DOM元素

（8）使用多域名负载网页内的多个文件、图片

（9）应用CSS Sprite

<http://www.seowhy.com/bbs/thread-495488-1-1.html>

1. **列举三种强制类型转换和两种隐式类型转换**

http://www.nixi8.com/javascript-data-types-cast-and-implicit-conversion.html

1. **split()和join()的区别**

join() 方法用于把数组中的所有元素放入一个字符串。元素是通过指定的分隔符进行分隔的。 指定分隔符方法join("#");其中#可以是任意。

与之相反的是split()方法：用于把一个字符串分割成字符串数组.stringObject.split(a,b)这是它的语法a是必须的决定个从a这分割b不是必须的，可选。该参数可指定返回的数组的最大长度 。如果设置了该参数，返回的子串不会多于这个参数指定的数组。如果没有设置该参数，整个字符串都会被分割，不考虑它的长度。

1. **call和apply的区别**

**（1）call方法**

调用一个对象的一个方法，以另一个对象替换当前对象。

call([thisObj[,arg1[, arg2[, [,.argN]]]]])

参数

thisObj 可选项。将被用作当前对象的对象。

arg1, arg2, , argN 可选项。将被传递方法参数序列。

说明

call 方法可以用来代替另一个对象调用一个方法。call 方法可将一个函数的对象上下文从初始的上下文改变为由thisObj指定的新对象。

如果没有提供 thisObj 参数，那么 Global 对象被用作 thisObj。

**（2）apply方法**

官方（JavaScript手册）：

应用某一对象的一个方法，用另一个对象替换当前对象。

apply([thisObj[,argArray]])

参数

thisObj 可选项。将被用作当前对象的对象。

argArray 可选项。将被传递给该函数的参数数组。

说明

如果 argArray 不是一个有效的数组或者不是 arguments 对象，那么将导致一个 TypeError。

如果 没有提供 argArray 和 thisObj 任何一个参数，那么 Global 对象将被用作 thisObj， 并且无法被传递任何参数。

**两者的区别：**

两者实现的功能是完全一样的，只是参数传递方式不一样，call是将各个参数以逗号（,）隔开，而apply是将所有参数组成一个数组进行传递。

1. **写一个让b继承a的方法**

function A( age, name ){

this.age = age;

this.name = name;

}

A.prototype.show = function(){

alert('父级方法');

}

function B(age,name,job){

A.apply( this, arguments );

this.job = job;

}

B.prototype = new A();

var b = new A(14,'侠客行');

var a = new B(15,'狼侠','侠客');

a.show();

1. **==和===的区别**

”==”与”===”是不同的,一个是判断值是否相等,一个是判断值及类型是否完全相等。

http://zhidao.baidu.com/link?url=IP7UC8Tzum2b0G-bCA6Uns1eq06pKdhOrtpLs9CYYSD3694PRmqxzUWnev5Ziu61pTetITHY\_1hxjqUZBmyxyK

1. **列举常用的操作DOM的方法以及他的作用**

见DOM-operation.gif

1. **JS实现一个类，包含私有属性，公有属性，私有方法和公有方法**

function myObject () {

var x = 20;

var privateFoo = function() {

return 30;

}

this.y = 50;

this.publicFoo = function(){

return x;

}

}

var f = new myObject();

alert( f.publicFoo() );