(11)定义背景裁减:background-clip

border-box：从border区域向外裁剪背景。

padding-box：从padding区域向外裁剪背景。

content-box：从content区域向外裁剪背景。

no-clip：从border区域向外裁剪背景。

(12)定义背景显示区域:background-origin

border：从border区域开始显示背景。

padding：从padding区域开始显示背景。

content：从content区域开始显示背景。

(13)定义盒模型:box-sizing

content-box:在宽度和高度之外绘制元素的内边距和边框。

border-box:为元素设定的宽度和高度决定了元素的边框盒。

inherit:规定应从父元素继承 box-sizing 属性的值。

(14)定义圆角：border-radius:简写属性，设置所有四个 border-\*-radius 属性。

(15)定义简单变换:transform

translate:位移

scale:缩放

rotate:旋转

skew:倾斜

(16)定义变换原点:transform-origin

改变元素基点transform-origin

transform-origin是变形原点，也就是该元素围绕着那个点变形或旋转，该属性只有在设置了transform属性的时候起作用；因为我们元素默认基点就是其中心位置，换句话说我们没有使用transform-origin改变元素基点位置的情况下，transform进行的rotate,translate,scale,skew,matrix等操作都是以元素自己中心位置进行变化的。但有时候我们需要在不同的位置对元素进行这些操作，那么我们就可以使用transform-origin来对元素进行基点位置改变，使元素基点不在是中心位置，以达到你需要的基点位置。

下面我们主要来看看其使用规则：

transform-origin(X,Y):用来设置元素的运动的基点（参照点）。默认点是元素的中心点。其中X和Y的值可以是百分值,em,px，其中X也可以是字符参数值left,center,right；Y和X一样除了百分值外还可以设置字符值top,center,bottom 。

(17)定义动画:animation

animation 有这几个属性：

-webkit-animation-name： //属性名，就是我们定义的keyframes

-webkit-animation-duration：3s //持续时间

-webkit-animation-timing-function： //过渡类型：ease/ linear(线性) /ease-in(慢到快)/ease-out(快到慢) /ease-in-out(慢到快再到慢) /cubic-bezier

-webkit-animation-delay：10ms //动画延迟(默认0)

-webkit-animation-iteration-count： //循环次数(默认1)，infinite 为无限

-webkit-animation-direction： //动画方式：normal(默认 正向播放)； alternate(交替方向，第偶数次正向播放，第奇数次反向播放)

(18)定义补间:transition

它有四个属性值：

transition-property 规定设置过渡效果的 CSS 属性的名称。

transition-duration 规定完成过渡效果需要多少秒或毫秒。

transition-timing-function 规定速度效果的速度曲线。

transition-delay 定义过渡效果何时开始。

最少有两个属性值：过度类型和过渡时间

(19)定义显示类型为伸缩盒:flexbox

Flexbox是布局模块，而不是一个简单的属性它包含父元素和子元素的属性。

Flexbox布局的主体思想是似的元素可以改变大小以适应可用空间，当可用空间变大，Flex元素将伸展大小以填充可用空间，当Flex元素超出可用空间时将自动缩小。总之，Flex元素是可以让你的布局根据浏览器的大小变化进行自动伸缩。

(20)定义伸缩盒子元素如何分配空间:flex

flex属性是flex-grow, flex-shrink 和 flex-basis的简写，默认值为0 1 auto。后两个属性可选。

该属性有两个快捷值：auto (1 1 auto) 和 none (0 0 auto)。

建议优先使用这个属性，而不是单独写三个分离的属性，因为浏览器会推算相关值

(21)定义伸缩盒子元素的排版顺序:order

<integer>：用整数值来定义排列顺序，数值小的排在前面。可以为负值。

(22)定义伸缩盒子元素的流动方向:flex-direction

row：默认值。灵活的项目将水平显示，正如一个行一样。

row-reverse：与 row 相同，但是以相反的顺序。

column：灵活的项目将垂直显示，正如一个列一样。

column-reverse：与 column 相同，但是以相反的顺序。

initial：设置该属性为它的默认值

inherit：从父元素继承该属性

(23)定义伸缩盒子元素溢出排版:flex-wrap

nowrap：默认值。规定灵活的项目不拆行或不拆列。

wrap：默认值。规定灵活的项目不拆行或不拆列。

wrap-reverse：默认值。规定灵活的项目不拆行或不拆列。

initial：默认值。规定灵活的项目不拆行或不拆列。

inherit：默认值。规定灵活的项目不拆行或不拆列。

(24)定义伸缩盒子元素的水平对齐方式:justify-content

flex-start：默认值。项目位于容器的开头。

flex-end：项目位于容器的结尾。

center：项目位于容器的中心。

space-between：项目位于各行之间留有空白的容器内。

space-around：项目位于各行之前、之间、之后都留有空白的容器内。

initial：设置该属性为它的默认值

inherit：从父元素继承该属性

(25)定义伸缩盒子元素的垂直对齐方式:align-items

stretch：默认值。项目被拉伸以适应容器。

center：项目位于容器的中心。

flex-start：项目位于容器的开头。

flex-end：项目位于容器的结尾。

baseline：项目位于容器的基线上。

initial：设置该属性为它的默认值

inherit：从父元素继承该属性