1. 什么是nodejs

Node.js不是 JavaScript 框架，也不是是浏览器端的库，Node.js是一个可以让 JavaScript 运行在服务器端的平台。

1. node的特点

Node.js 最大的特点就是采用异步式 I/O 与事件驱动的架构设计，对于高并发的解决方案，传统的架构是多线程模型;Node.js 使用的是单线程模型，对于所有 I/O 都采用异步式的请求方式

V8引擎

跨平台

使用规范：CommonJs

CommonJS对模块的定义主要分为以下哪3个部分

·模块引用

·模块标识

·模块定义

3、如何运行nodejs：

打开终端，键入node空格，需要执行的js文件名

打开终端，键入node进入命令交互模式

4、require

引入模块

5、module.exports和exports

向外导出方法

区别：module.exports可以替换当前模块的导出对象

6、简单命令

cd . .返回上一级

cd 目录名 进入某一个目录

cd/ 返回根目录

cls 清屏

dir 列出当前目录中所有目录及文件夹

.exit 退出node（双击ctrl+c）

7、反引号

支持多行包引，并且支持变量

8、node\_modules目录是干什么的

用于存放模块

9、读(写)取文件

同步：fs·readFileSync(路径文件)

异步：fs·readFile(路径文件,function(err,data){})

（写）异步：fs·writeFile(路径文件,”内容”,function(){})

10、读（写）取大文件

读：createReadStream()

写：createWriteStream()

11、拷贝

小文件拷贝：fs.writeFileSync(目标文件,fs.readFileSync(源文件),"utf-8")

大文件拷贝：fs.createReadStream(源文件).pipe(fs.createWriteStream(目标文件))//管道拷贝

12、buffer

·读取文件一般都是返回buffer格式

·buffer是一种数据格式

stream

·stream是数据流

·可以用来操作大型文件

13、读取文件夹 fs.readdir

14、 ·path.normalize 将传入的路径转换为标准路径

·path.extname 获取文件后缀名

·path.join 将多个路径拼接为标准路径

15、GBK转UTF-8应该使用那个第三方的包 iconv-lite

16、使用http模块启动服务器

·首先引入http模块

·使用. createServer创建一个服务器

·使用.listen监听一个端口

17、https模块和http模块的区别

·https模块需要额外处理SSL证书

·处理不同的协议

18、http'模块提供两种使用方式

作为服务端使用和作为客户端使用

19、创建服务器之后回调函数里面的req和res是什么？

·req 请求体数据

·res 响应体数据

20、设置服务器响应的状态码

res·writeHead(200,{})

fs

path

http