mooon http-stress 使用教程

一见 2010年10月16

1. http-stress 是什么?

http-stress 是一个和 ab(Apache Benchmark)类似的 HTTP 压力测试工具,是作为 dispatcher 和 http_parser 等测试用的附属应用,具备如下特性:

- 1) 多线程
- 2) 同时支持 IPV4 和 IPV6
- 3) 模拟多用户并发测试
- 4) 可以配置多个不同或相同的 URLs
- 5) 可以同时对同一个域名的不同 IP 进行测试
- 6) 每秒定时输出测试进度:成功和失败个数
- 7) 长连接和短连接测试
- 8) 暂只支持 GET 方法测试

2. 测试结果样本

[2010-10-15 21:11:29][0xf35bc6f0][STATE]time: 52 seconds

[2010-10-15 21:11:29][0xf35bc6f0][STATE]total number: 100000

[2010-10-15 21:11:29][0xf35bc6f0][STATE] **failure number**: **0**

[2010-10-15 21:11:29][0xf35bc6f0][STATE]success number: 98040

[2010-10-15 21:11:29][0xf35bc6f0][STATE]percent number: 1923

[2010-10-15 21:11:29][0xf35bc6f0][STATE]bytes sent: 8600000

[2010-10-15 21:11:29][0xf35bc6f0][STATE]bytes received: 32894278

以上信息分别为:

耗时(暂只精确到秒,因此建议请求数不要地少)

总请求个数(每个用户的请求数*用户数)

成功请求个数

失败请求个数

发送出去的字节数

接收到的字节数

3. 配置文件

需要配置两个文件,分别为 tress.xml 和 route.table, tress.xml 用来配置测试参数, route.table 是 dispatcher 模块需要的路由表。

3.1. route.table

指定消息应当发往哪,为文本文件,由两部分组成:首行必须为路由项个数,其余行的格式必须满足:路由 ID\t目标 IP\t目标端口,其中 IP 可以为 IPV4 或 IPV6 或者域名,路由 ID 不可以重复,其它可以重复。

另外,建议尽量避免配置域名,因为域名解析的系统调用是阻塞的,会影响测试的真实性,如果实在需要使用域名,建议在/etc/hosts 中配置和 IP 的映射关系。

route.table 文件示例,注意是以分隔:

	10000010010 /01/73.1/3/	
10		
1	127.0.0.1	9999
2	127.0.0.1	9999
3	127.0.0.1	9999
4	127.0.0.1	9999
5	127.0.0.1	9999
6	127.0.0.1	9999
7	127.0.0.1	9999
8	127.0.0.1	9999
9	127.0.0.1	9999
10	127.0.0.1	9999

route.table 中的每一行路由项,代表一个用户,所以用户数需要通过它来配置,而不能通过 tress.xml 配置。

路由 ID 取值范围为从 0 到 65535, 可以不连续。

mk_table.sh 脚本可以用来自动生成 route.table,运行参数为:

并发数 目标 IP 目标端口

如: sh mk_table.sh 10 127.0.0.1 9999。

3.2. tress.xml

<log level="state" />: 日志级别,除调试外,因为设置为 state 级别

<thread number="1" />: 线程个数

<connect keep alive="true" />: 是否为长连接

<request number="1000" domain_name="127.0.0.1" error_number="100" />: 分别为每个用户发 送的请求个数(注意不是总请求个数)、测试的域名、允许的最大出错个数(超出这个数进 程将退出)。

urls: 需要测试的 url 列表

<url><url>url value="/" />: 每行一个 URL,要求以"/"打头,可以重复。

4. 测试方法

直接运行 http_stress 即可,不带任何参数,但 http_stress 依赖 libutil.so、libsys.so、libnet.so、libdispatcher.so 和 libhttp_parser.so 这几个库文件, 因此运行之前需要先设置好LD_LIBRARY_PATH 环境变量,如: export LD_LIBRARY_PATH=\$MOOON_HOME/lib。

5. 编译步骤

在编译 http-stress 之前,需要依次先编译好基础类库(common-library)和公共组件(common-component)。

请使用 SVN 从 http://mooon.googlecode.com/svn/trunk/ 上下载源代码。

5.1. 编译基础类库

基础类库(common-library)包含 util、sys、net 和 plugin 等几个库,编译步骤如下:

- 1) 进入基础类库的 src 目录
- 2) 运行 first_once.sh 脚本,如: sh first_once.sh(建议这样用,因为从 SVN 取下的 first_once.sh 没有可执行权限,如果不为它增加可执行权限,直接 /first_once.sh 将报错)。下面的操作遵循 automake;
- 3) 运行 configure, 生成 Makefile,如: ./configure --prefix=/usr/local/mooon,其中--prefix 后面为 mooon 的安装目录,必须指定
- 4) 编译源文件,运行 make 即可
- 5) 安装,运行 make install 即可。基础类库(common-library)编译成功后,就可以开始编译公共组件了。

5.2. 编译公共组件

公共组件(common-component)依赖于基础类库(common-library),在这里只需要编译 dispatcher 和 http-parser 两个公共组件,不要尝试去编译其它组件,因为可能编译通不过。公共组件编译步骤如下:

1) 进入公共组件的 src 目录

- 2) 运行 first_once.sh 脚本
- 3) 运行 configure, 注意指定--prefix 参数为 mooon 安装目录
- 4) 进入 dispatcher 目录,运行 make 编译源文件
- 5) dispatcher 编译成功后,运行 make install 安装
- 6) 进入 http parser 目录,运行 make 编译源文件
- 7) http_parser 编译成功后,运行 make install 安装。下面可以开始编译 http-stress 了。

5.3. 编译 http-stress

http-stress 隶属 web application,编译方法相同,分别如下:

- 1) 进入 web application 的 src 目录
- 2) 运行 first once.sh 脚本
- 3) 运行 configure, 注意指定--prefix 参数为 mooon 安装目录
- 4) 进入 http stress 目录,运行 make 编译源文件
- 5) http_stress 编译成功后,运行 make install 安装。

假设 MOOON_HOME 代表 mooon 的安装目录,则\$MOOON_HOME/lib 库文件存放目录,\$MOOON HOME/bin 为 http stress 等可执行文件存放目录,如下所示:

```
mooon/
-- bin
    |-- http_stress
    `-- mk table.sh
-- conf
    |-- route.table
    `-- stress.xml
-- include
    -- sys
    -- net
    |-- plugin
    `-- util
    |-- dispatcher
    |-- http parser
-- lib
    |-- libdispatcher.so
    |-- libhttp_parser.so
    |-- libnet.so
    |-- libsys.so
    |-- libutil.so
    `-- libxtinyxml.so
-- log
```

请注意,要将\$MOOON_HOME/lib 所在路径加入到 LD_LIBRARY_PATH 中, 才可以运行 http stress, 否则运行时会报.so 找不到错误。

6. 后序

在 mooon 中,http-stress 是作为 dispatcher 和 http-parser 的测试工具而诞生的,因而比较粗鲁简单,在易用性和测试输出的数据方面还有很大改进空间,欢迎动手对它进行改进并分享。

如需要任何帮助、或有任何建议、或发现任何问题,请发邮件给 eyjian@qq.com,谢谢!