

第10章 スレッドの同期

(1) 次の空欄を埋めよ。

・複数のスレッドが同じ変数にアクセスする場合には、スケジューリング次第で想定外のことが起きる可能性があるため、同期が必要になる場合がある。

・J a v a では、_____キーワードを使用する。

[synchronized]

(2) スレッドについての正しい記述はどれか。3 つ選択しなさい。

- a. スレッドの制御はスレッドスケジューラが行い、スレッドスケジューラの機能は環境に依存する。
- b. スレッドの処理内容は、メソッド run に記述する。
- c. run メソッドに引数を渡してスレッドを制御できる。
- d. run メソッドがリターンしたスレッドでも、再実行できる。
- e. スレッドの状態には、実行中、実行可能、実行不可能、死んでいる(消滅)の4つがある。

[a] [b] [e]

J a v a II 第 10 章小テスト

(3) 次のプログラムをコンパイルし実行した結果出力されるものはどれか。

```
class X implements Runnable{
    int a;
    public void run() {
        for(int i = 0; i < 10; i++){
            System.out.print(a + " ");
        }
    }
}
class Test{
    public static void main(String[] args){
        Thread t1 = new Thread(new X());
        Thread t2 = new Thread(new X());
        t1.start();
        t2.start();
    }
}
```

- a. a の値が交互に表示され、表示される値も同じである
- b. a の値が交互に表示されるが、表示される値は同じ値とは限らない
- c. t1 と t2 の a の値は表示されるが、表示される順序は不定
- d. t1 の a の値が表示し終わったら、t2 の a の値が表示される
- e. コンパイルエラーになる

[]