

## 第9章 スレッド

(1) 次の空欄を埋めよ。

・複数のスレッドが動くプログラムのことを、\_\_\_\_\_のプログラムと言う。

[ マルチスレッド ]

(2) 次の空欄を埋めよ。

スレッドを生成するには、以下の 2 つの方法がある。

## ① クラス Thread のサブクラスを作成する方法

```
class Thread1 extends Thread{    // Thread クラスを継承したクラスを作成
    public void run() {            // Thread クラスの run メソッドをオーバーライドする
        //このスレッドで行いたい処理を記述
    }
}
class Test1{
    public static void main(String[] args){
        Thread1 th1 = new Thread1();
        th1. ; //Thread1 クラスを開始するメソッドを呼び出す
    }
}
```

[ start() ]

(3) 次の空欄を埋めよ。

## ② インターフェイス Runnable を implements したクラスを作成する方法

```
class Thread2 implements Runnable{    // Runnable インターフェイスを実装したクラスを作成
    public void run() {                // Runnable インターフェイスの run メソッドをオーバーライドする
        //このスレッドで行いたい処理を記述
    }
}
class Test2{
    public static void main(String[] args){
        Thread2 th2 = new Thread2();    //Thread2 クラスのオブジェクトを引数にした、
        Thread th = new Thread(th2);    // Thread クラスのオブジェクトを作成
        ;                // スレッドを開始する
    }
}
```

[ th.start() ]

(4) 現在のスレッドの動作を 1.5 秒間止めるための命令文を記述せよ。

[ sleep(1500) ]