学号: 21307182

### 姓名舒春节

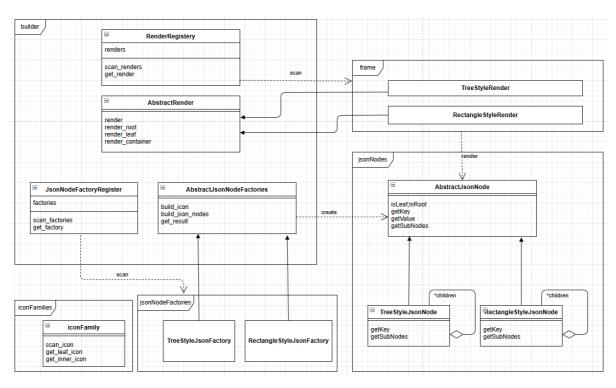
## **Github repo URL**

https://github.com/shu-sun-yat-sen/fje/tree/main

在其中code\_version2文件夹中

# 1.设计文档

# (1) 类图



# (2) 说明

#### 迭代器+策略模式

定义了AbstractRender、TreeStyleRender、RectangleStyleRender作为render方法

AbstractJsonNode定义了getSubNodes使得可以像访问树结构一样迭代访问。

### 工厂方法、抽象工厂

TreeSyleJsonFactory和RectangleStyleJsonFactory和AbstractJsonNodeFactories中使用了工厂方法和抽象工厂,get\_result和build等是父类中创建对象的方法,允许子类决定创建对象的具体类。

JsonNodeFactoryregister是注册类,其会自动扫描jsonNodeFactories包下的所有工厂类并注册。

#### 建造者模式

TreeSyleJsonFactory和RectangleStyleJsonFactory和AbstractJsonNodeFactories中使用了建造者模式,有build\_icon方法和build\_json\_nodes是创建步骤。该模式允许使用相同的创建代码生成不同类型和形式的对象。

#### 组合模式

AbstractJsonNode、TreeStyleJsonNode、RectangleStyleJsonNode使用了组合模式,其既可以作为叶子节点也可以作为容器。用这个模式将节点组合成树状结构。

# (3) 如何添加新风格

在jsonNodes中加入新风格节点的类定义,在jsonNodeFactories新增对应的工厂类,在renders添加新的render方法类。注册器在启动时会自动扫描工厂类和render方法类。所以不需要改变现有代码。

# (4) 如何添加新的图标族

iconFamily类会自动扫描config.json中定义的图标族,在其中按格式添加图标族定义即可。

## 2.运行截图

```
& D:/anaconda3/envs/deeplearning/python.exe e:/课程/软件工程/desig
n_pattern_homework/code/fje.py --file data.json --style tree --icon default
| oranges
| mandarin
| clementine
| tangerine: cheap & juicy!
| apples
| gala
| pink lady: true
```

```
PS E:\课程\软件工程\design_pattern_homework\code> & D:/anaconda3/envs/deeplearning/python.exe e:/课程/软件工程/design_pattern_homework/code/fje.py --file data.json --style tree --icon poker-face-icon-family
|-oranges
| -oranges
| -orangerine: cheap & juicy!
|-orangerine: cheap & juicy!
|-orangerine: cheap & juicy!
|-orangerine: cheap & juicy!
|-orangerine: cheap & juicy!
```

| PS E:\课程\软件工程\design_pattern_homework\code> & D:/anaconda3/envs/deeplearning/python.exe e:/课程/软件工程/desig ■n_pattern_homework/code/fje.pyfile data.jsonstyle rectangleicon poker-face-icon-family  —◇oranges |
|---|
| ├─\$mandarin  |
|   |
|   |
|   |
| —Ggala  |
| ∟ ≟-⊊pink lady: true  |
|   |
|   |
|   |