

- 1.先畫圖 操作流程
- 2.中文寫操作步驟
- 3.寫程式 一小段一小段測試

1.html

2.js

2-1 綁定

```
// 1.綁定
let num1 = document.getElementById('num1');
let num2 = document.getElementById('num2');
let opt = document.getElementById('opt');
let tip = document.getElementById('tip');
let result = document.getElementById('result');
let myBtn = document.getElementById('myBtn');
```

2-2 動作

```
// 2.動作
```

```
// result.style.display = 'none';  
// result.style.display = 'block';
```

```
//全部關閉
```

```
initFun();
```

```
tip.style.display = 'block';
```

## 2-3 function

```
function myBtnFun() {
```

```
    // 1.get input value / select value
```

```
    // 抓到num1.value
```

```
    let num1Value = num1.value;
```

```
    // 抓到num2.value
```

```
    let num2Value = num2.value;
```

```
    // 抓到opt.value
```

```
    let optValue = opt.value;
```

```
// 1.get input value
```

```
// 抓到num1.value
```

```
// 抓到num2.value
```

```
// 抓到opt.value
```

```
// 2.判斷 opt.value + - * /
```

```
// 3. + ....
```

```
//      - ....
```

```
//      * ....
```

```
//      / ....
```